

MAPA_SG-10

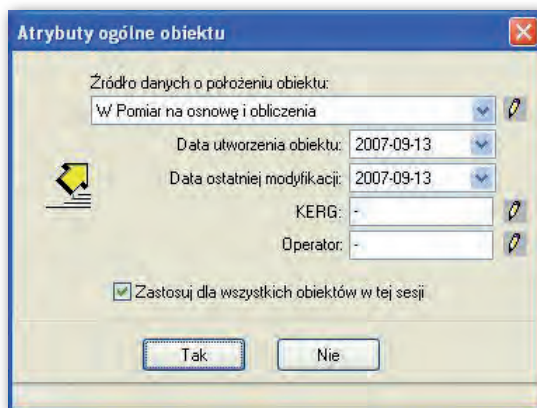
Pierwsza wersja programu, stworzona pod koniec 1991 roku, dostarczała narzędzi do opracowania i aktualizacji mapy EGiB według wytycznych dyrektora Wydziału Geodezji Urzędu Wojewódzkiego w Katowicach. Następne wersje wzbogacano o pełną symbolikę znaków umownych, elementy uzbrojenia podziemnego i o rzeźbę terenu. Obecna, 10. wersja programu umożliwia opracowanie i aktualizację map zgodnych z instrukcją K-1

Mapa_SG pracuje w środowisku systemu AutoCAD 2002/2008, AutoCAD LT 2005/2008 albo IntelliCAD, które gwarantuje:

- niezawodność w działaniu i bezpieczeństwo danych,
- dopasowanie systemu do indywidualnych potrzeb,
- obsługę urządzeń peryferyjnych, również tych najnowocześniejszych,
- wymianę danych z innymi systemami,
- przejęcie danych przez nowe technologicznie systemy.

Podstawowym założeniem programu Mapa_SG, będącego elementem technologii tworzenia mapy numerycznej, jest pełne punktowe opracowanie wszelkich danych pomiarowych (z dzienników, szkiców, rejestratorów polowych) w tzw. trybie wsadowym, przy możliwie minimalnej ingerencji operatora.

Obsługa programu Mapa_SG-10 jest analogiczna do obsługi AutoCAD-a. Praca odbywa się w trybie konwersacyjnym, a polecenia wydawać można poprzez wybór z menu górnego, bocznego albo wpisując je z klawiatury. Funkcje programu Mapa_SG-10 pozwalają na składanie tworzonych elementów graficznych w obiekty posegregowane tematycznie wraz z kodami i atrybutami. Odpowiednie kody i atrybuty przydzielane są obiektom automatycznie

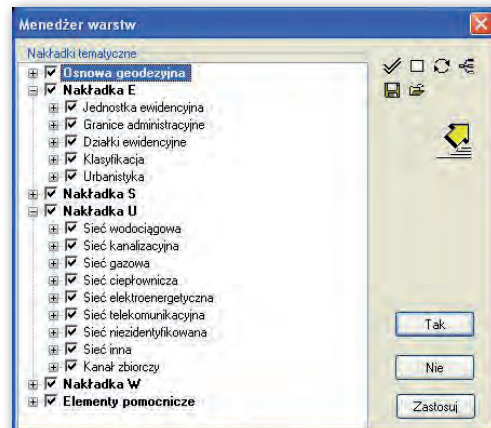
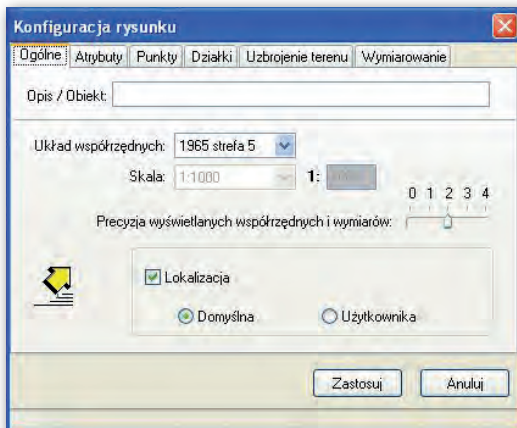
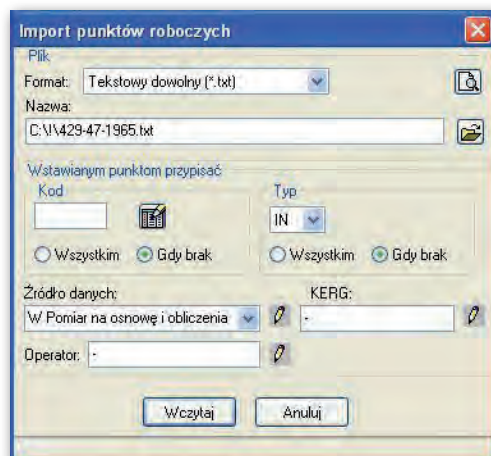


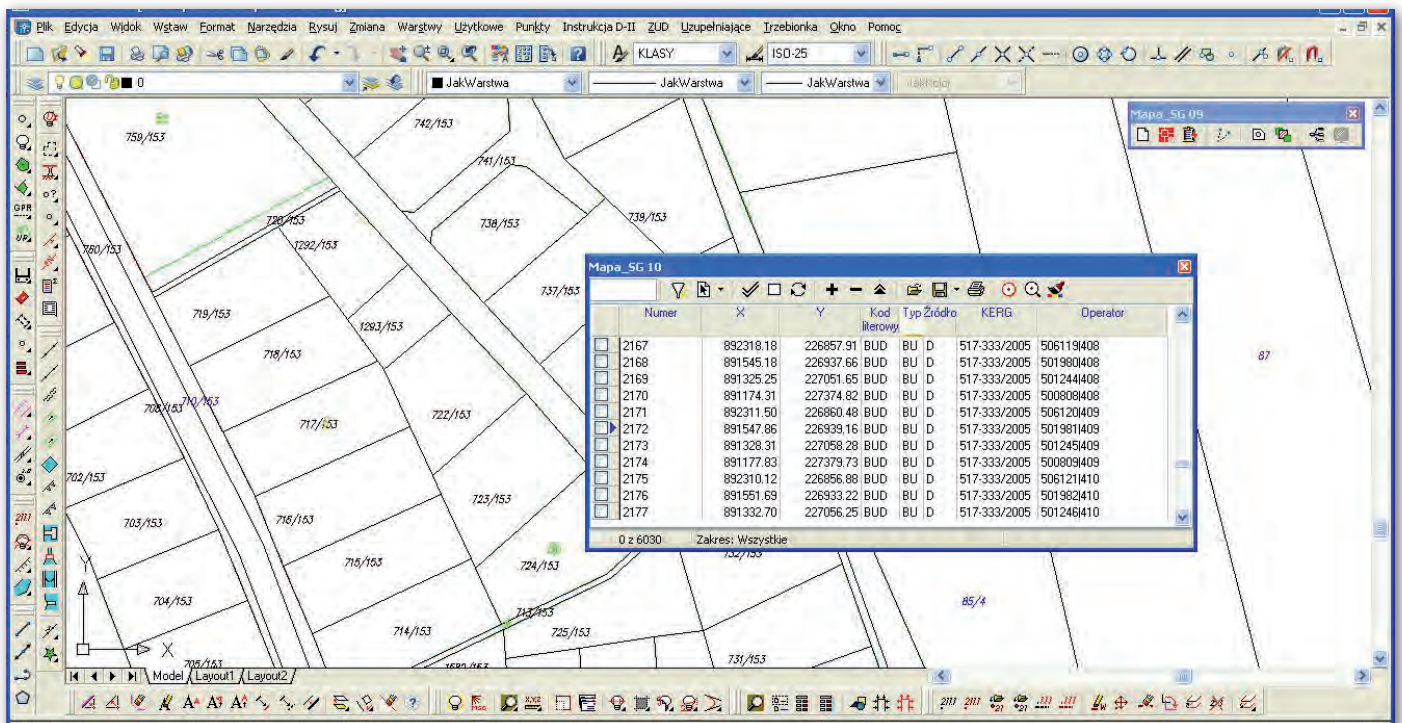
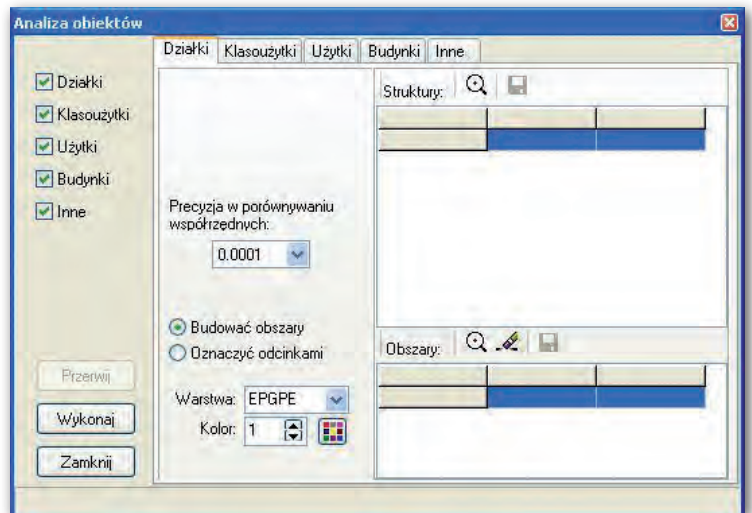
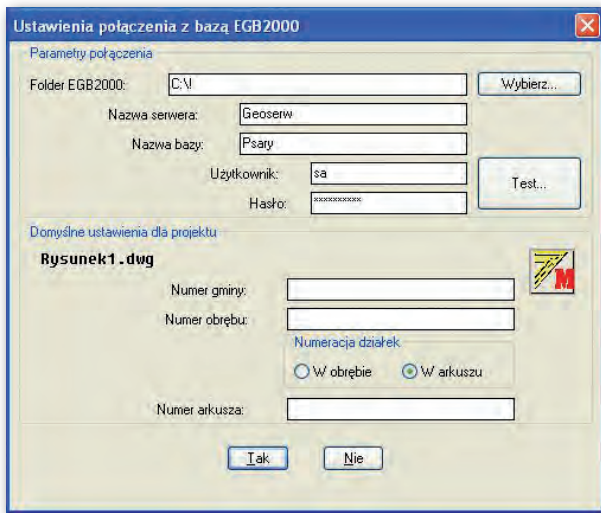
podczas ich tworzenia. Możliwe jest przy tym generowanie wykazów punktów lub obiektów według atrybutów opisowych. Komunikacja z programem w znacznym stopniu odbywa się poprzez okna dialogowe. Przygotowanych jest ponad 400 poleceń istotnie ułatwiających redakcję mapy, takich jak:

- kartowanie punktów sytuacyjnych metodą ortogonalną i biegunową,
- kartowanie punktów w sposób wsadowy z plików tekstowych, a także z plików

w formacie programów Geo89, C-Geo, WinKalk,

- przenumerowanie punktów,
- kreślenie działek oraz ich opisywanie z dodatkowymi atrybutami,
- kreślenie granic administracyjnych,
- kreślenie konturów klasyfikacyjnych i użytkowych, kreślenie budynków oraz ich opisywanie,
- kreślenie obiektów towarzyszącym budynkom (schody, tarasy itp.),
- automatyczne kreślenie skarp,
- kreślenie sieci uzbrojenia terenu i jej opisywanie,
- opisywanie punktów wysokościowych,
- kreślenie warstwic,
- wymiarowanie rysunku,
- wyszukiwanie działek ewidencyjnych oraz ich topologia,
- sterowanie widocznością warstw, skalowanie rysunku itp.,
- obsługa układów współrzędnych





„1965”, „2000”, „Szczecin”, „Warszawa” i „Kraków” umożliwiającą generowanie arkusza poprzez wskazanie dowolnego punktu na ekranie lub określenie jego godła,

- generowanie dowolnych wyrysów,
- opracowywanie profili podłużnych i poprzecznych.
- wyszukiwanie obiektów poprzez wartość atrybutu,
- transformacja rysunku pomiędzy układami,

Większość opracowanych poleceń posiada kilka opcji. W wielu przypadkach program proponuje wynikające z obliczeń podpowiedzi. Funkcje zgrupowane są w menu tematycznie dopasowanym do treści opracowywanej mapy. W różnych grupach ułożono funkcje do rysowania, poprawiania i usuwania obiektów. Tworzone obiekty są połączone w grupy i posiadają atry-

buty opisowe, zgodnie z instrukcją K-1 zarówno w treści obligatoryjnej, jak i fakultatywnej.

Dla użytkowników znających system AutoCAD istotne jest to, że wszystkie polecenia systemu pozostają do ich dyspozycji. Istnieje też możliwość dołączenia dowolnych, zdefiniowanych przez użytkownika. Obiekty rysować można opcjonalnie przez wskazanie punktu, jego numeru lub wpisanie numeru punktu z klawiatury.

Program Mapa_SG-10 umożliwia opracowanie, przeskalowanie i wykreślenie mapy w dowolnej skali, przy czym zachowana zostaje zgodność wielkości symboli i opisów z wyżej wymienioną instrukcją. W rysunku prototypowym zdefiniowanych jest siedem typów punktów roboczych, każdy z nich na innych warstwach. Są to: punkty budynku, graniczne, klasyfikacyjne, osnowy,

uliczne, uzbrojenia i inne. O typie punktu decyduje jego kod. Przynależność do różnych warstw umożliwia łatwe i szybkie „ukrywanie” punktów okresowo niepotrzebnych. Ma to szczególne znaczenie przy dużym zagęszczeniu punktów, kiedy to ich identyfikacja przy użyciu urządzenia wskazującego jest praktycznie niemożliwa.

Dla obiektów z warstw ewidencji gruntów i budynków program Mapa_SG-10 – poza funkcjami do ich tworzenia i edycji – posiada zestaw narzędzi do analiz geometrycznych, rozliczeń klasoużytków w działkach ewidencyjnych, wymiany danych z innymi systemami (SWDE, Tango, ShapeFile) oraz prezentacji danych opisowych z systemem EGB2000. Poprzez integrację z programem VEGB3 użytkownik otrzymuje doskonały zbiór informacji o gruntach i budynkach. ■