

Mistrzostwa zakończyły się w sobotę wręczeniem trofeów i nagród oraz spotkaniem towarzyskim. Spotkanie było tak pomyślane, że stanowiło jednocześnie zakończenie konferencji „Krajowy System Informacji o Terenie z perspektywy doświadczeń województwa łódzkiego”, odbywającej się w tym samym czasie w Łodzi. Kilku uczestników spotkania łódzkiego dołączyło do grających w sobotę rano. W ten sposób zawody zostały wzbogacone o dodatkowe mecze, które nie były objęte klasyfikacją. Spotkanie towarzyskie, na którym zebra-

ło się osiemdziesiąt osób, przeciągnęło się do wczesnych godzin dnia następnego. Wyczerpani zawodnicy (nie wiadomo, czy bardziej rozegranych meczami czy tańcami) wyjeżdżali w niedzielę o różnych porach, pytając, czy w przyszłym roku mogą też liczyć na gościnność sieradzan.

Odpowiedzi były wymijające. Natomiast możemy pocieszyć miłośników tenisa, że zespół wałbrzyski deklarował wstępnie gotowość zorganizowania zawodów ogólnopolskich w 1996 roku, natomiast Gdańsk, który też posiada wśród geodetów wielokrotnego mistrza tenisowego,

zapowiadał przejście pałeczki w 1997 r. Cieszy nas fakt, że po długiej przerwie (ostatnie mistrzostwa tenisowe geodetów odbyły się w Inowrocławiu w 1988 r.) udało nam się przełamać złą passę. Należy zaznaczyć, że impreza mogła się odbyć dzięki poparciu centralnych władz branżowych i zaangażowaniu kilku kolegów, którzy wyznają zasadę, że „nie samym chlebem żyje człowiek”.

Wojciech Tokarski
98-200 SIERADZ,
ul. Droga Brzezińska 36
tel. (0-43) 715-10, 57-71

TEKST PROMOCYJNY

Pakiet graficzny Draw v. 1.0

W chwili obecnej dzięki stale postępującemu rozwojowi techniki komputerowej możemy stosować maszyny liczące niemalże w każdej dziedzinie życia. Dzięki dużym mocom obliczeniowym możliwe jest tworzenie mapy numerycznej. Niestety, jak dotąd zajmowano się głównie mapami powierzchniowymi, pozostawiając mapy górnicze w cieniu.

Na terenie KWK „Piaś” podjęto próbę stworzenia pakietu pozwalającego na łatwe i szybkie tworzenie mapy wektorowej bezpośrednio z pomiarów dołowych. Jako edytor graficzny wybrano pakiet AutoCAD 12.

Tworzenie modelu cyfrowego z wykorzystaniem pakietu Draw v.1.0 jest bardzo łatwe. W wyniku przeprowadzenia pomiarów oraz dokonania obliczeń otrzymujemy współrzędne punktów wraz z azymutami kierunków i pomiarami do poszczególnych elementów wyrobisk. Teraz w celu wykonania w pełni cyfrowego modelu mapy wektorowej wystarczy wprowadzić te dane za pomocą dowolnego edytora do pliku tekstowego. Jest on następnie przetwarzany przez pakiet do postaci graficznej, gdzie może ulegać dalszej obróbce.

Dokładność mapy uzyskanej tą metodą jest nieporównywalnie wyższa niż dokładność mapy powstałej metodą tradycyjną. Należy zauważyć, że z takiej mapy można uzyskać zarówno mapę w skali 1: 500, jak i mapę w skali 1: 25 000 bez jakiegokolwiek spadku dokładności – błąd wyznaczenia obiektów na mapie jest zawsze taki sam!

Z przeskalowaniem map wiąże się oczywiście problem generalizacji oraz wielkości opisów, jednak można temu zaradzić, na przykład przez odpowiednie rozwarstwienie modelu. Czas wygenerowania „surowej” mapy nie przekracza kilku sekund. W wyniku uzyskujemy pełny obraz wyrobisk wraz z punktami oraz koty. Koty można wprowadzać osobno, przez drugi moduł programu Draw. W trakcie procesu tworzenia mapy elementy wprowadzane do modelu są automatycznie sortowane i umieszczane na odpowiednich warstwach. Pozwala to na jednoznaczną lokalizację



i dostęp do zasobów modelu. Po wygenerowaniu mapy operatorowi pozostaje jedynie rozmieszczenie opisów w odpowiadających mu miejscach. W każdej chwili istnieje możliwość ponownego odtworzenia modelu z bazy powstałej podczas tworzenia mapy.

Otrzymujemy więc niejako mapę w postaci graficznej (model komputerowy) oraz w postaci tekstowej (pliki tekstowe).

Pakiet powstał w dziale „TMG” KWK „Piaś” w związku z potrzebą zautomatyzowania procesu tworzenia mapy numerycznej kopalni, a co za tym idzie wygenerowania w pełni cyfrowego modelu mapy dołowej.

Draw v. 1.0 jest pakietem przeznaczonym do nanoszenia obiektów liniowych, kot oraz punktów na płaszczyźnie.

Można go wykorzystać do nanoszenia płaskiego obrazu wyrobisk wraz ze znajdującymi się tam punktami oraz kotami.

Charakteryzuje się on następującymi cechami:

- łatwość obsługi;
- możliwość szybkiego stworzenia tekstowej bazy danych;
- praktycznie natychmiastowe odtworzenie rysunku wyrobiska, które zostało raz wprowadzone do bazy;
- możliwość skartowania wyrobisk opartych na osnowie nie przekraczającej 300 punktów;
- szybka lokalizacja błędów występujących w czasie wprowadzania danych;
- zabezpieczenia przed przypadkową utratą danych;
- szybkie kreślenie wyrobisk.

Program został przetestowany w dziale mierniczym KWK „PIAŚ”.

Autor prosi o uwagi dotyczące pracy z pakietem oraz ewentualne propozycje modyfikacji pakietu. Zostaną one uwzględnione podczas pisania kolejnych wersji pakietu.

W opracowaniu znajduje się wersja Draw v.3D do tworzenia trójwymiarowego modelu wyrobisk.

Wszelkie sugestie oraz zapytania proszę kierować pod adresem: mgr inż. D. Biegun, KWK „Piaś”, 43-155 Bieruń, ul. Granitowa 16, tel. (0-3) 116-20-51 w. 52-45, faks (0-3) 116-20-70

Autor ufundował jeden pakiet oprogramowania Draw 1.0 na nagrodę dla prenumeratorów-mierniczych.