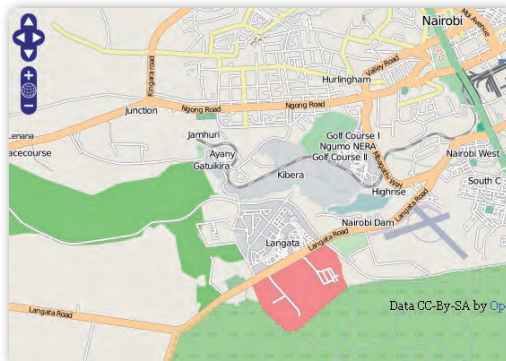


OSM SKARTUJE ŚLUMSY

Uczestnicy otwartego projektu kartograficznego OpenStreetMap (OSM) zapowiedzieli 5 stycznia, że skartują najuboższe dzielnice świata, które nie zostały ujęte w dotychczasowych oficjalnych opracowaniach. Projekt w pierwszej kolejności obejmie skartowanie drugiego co do wielkości nielegalnego skupiska ludności w Afryce – slumsów pod stolicą Kenii – Nairobi. Teren zamieszkały jest przez blisko milion



ludzi, jednak nie figuruje na żadnych mapach. Przedsięwzięcie będzie obejmowało dwudniowe szkolenie wolontariuszy z zakresu GIS i obsługi urządzeń nawigacyjnych.

Następnie za pomocą odbiorników GPS zbierane będą dane o lokalizacji najważniejszych punktów dzielnicy. Pomysłodawcy projektu z OSM, którzy współpracują z kilkoma organizacjami humanitarnymi, twierdzą, że dane te ułatwią zarówno firmom, jak i organizacjom pozarządowym pracę na tym terenie, a kartowanie najuboższych obszarów przyczyni się do ich rozwoju.

ŹRÓDŁO: OSM

GIS ZAMIAST SZCZEPIONKI?

Podczas gdy wiele krajów zdecydowało się na zakup szczepionek przeciwko wirusowi świńskiej grypy (AH1N1), kanadyjski Federalny Departament Zdrowia podpisał z firmą IceWEB umowę na dostawę oprogramowania GIS do walki z tą chorobą. Zadaniem produktu typu Serwer-GIS będzie gromadzenie i przetwarzanie danych przestrzennych o przypadkach zachorowań na świńską grypę. Ma ona umożliwić monitorowanie epidemii w Kanadzie

ŹRÓDŁO: ICEWEB, JK

ArcGIS 10.0 JUŻ WKRÓTCE

Podczas jednego z wywiadów szef ESRI Jack Dangermond ogłosił, że najnowsza wersja pakietu ArcGIS będzie oznaczona numerem 10.0, a nie 9.4, jak wcześniej zakładano. Zmiana ta ma w zamierzeniu władz korporacji oddawać dużą liczbę udoskonaleń, jakie wprowadzono do poszczególnych programów. Jack Dangermond stwierdził, że ArcGIS 10.0 jest pierwszym pakietem tej firmy, który będzie można nazwać GIS-em w trzech wymiarach. Znacznie poprawione zostaną m.in. interfejsy oraz narzędzia do edycji i tworzenia map. Usprawniona ma być ponadto obsługa rastrow oraz grafiki 3D. W oprogramowaniu serwerowym rewolucją mają być narzędzia do tworzenia aplikacji mapowych, których treść będzie mogła być redagowana przez duże grupy wolontariuszy. Prace nad ArcGIS 10.0 trwają już od trzech lat. Pakiet ma wejść do sprzedaży w drugim kwartale 2010 roku. Jack Dangermond zapewnił, że stanie się to przed nadchodzącą międzynarodową konferencją użytkowników oprogramowania ESRI. Wcześniej wypuszczona zostanie wersja beta oznaczona jako 9.4. Obecnie wszystkie udoskonalone aplikacje pakietu testowane są przez blisko 2 tys. osób. Ma to umożliwić uruchomienie szkoleń z zakresu ich obsługi zaraz po opublikowaniu wersji 10.0 oprogramowania.

JK

KOLEJNA WERSJA CityGML

Open Geospatial Consortium ogłosiło początek prac nad wersją 1.1 standardu CityGML przeznaczonego do zapisu trójwymiarowych modeli miast. Do 26 lutego 2010 roku przedstawiciele tej organizacji czekają na propozycje zmian i uwagi w stosunku do poprzedniej wersji. Format CityGML 1.0 został oficjalnym standardem OGC w sierpniu 2008 roku. W założeniu członków kon-

sorcjum wersja 1.1 ma charakteryzować się wsteczną kompatybilnością w stosunku do wersji 1.0, stąd wszelkie uwagi powinny uwzględniać ten postulat. Propozycje bardziej znaczących zmian będą wykorzystane dopiero w pracach nad wersją 2.0. Gotowa dokumentacja formatu CityGML 1.1 ma zostać opublikowana najwcześniej jesienią bieżącego roku.

ŹRÓDŁO: OGC

AGLOMERACJE ŚWIATA INTERAKTYWNI

Na bazie raportu Organizacji Narodów Zjednoczonych pt. „World Urbanization Prospects 2007” szwedzka firma Nordpil opracowała przestrzenną bazę danych oraz mapy prezentujące rozmieszczenie największych światowych aglomeracji, a także liczbę zamieszkujących je mieszkańców w latach 1950-2005 (dane historyczne) i 2005-2050 (prognozy).

Poza raportem ONZ autorzy opracowania korzystali z baz danych „ESRI Data & Maps 2008”, „Natural Earth” oraz Wikipedii. Pozyskane dane przetworzono przy użyciu nakładki Hawhi's Tools dla ArcGIS oraz Google Earth Pro, a następnie udostępniono bezpłatnie (na wol-

nej licencji Creative Commons) w formie tabelarycznej, w formatach SHP i KML, a także jako animację wideo i mapę statyczną. Prezentację w rozszerzeniu KML można otworzyć bezpośrednio w aplikacji Google Earth. Pozwala to nie tylko na wyświetlanie diagramów w trzech wymiarach, lecz również regulowanie specjalnym suwakiem daty, dla której prezentowane będą dane.

ŹRÓDŁO: NORDPIL, JK



2045
projection