

## POKONAĆ BARIERY

W tegorocznym spotkaniu „GIS w praktyce” (17 czerwca) poświęconym technologii i zastosowaniom cyfrowych map uczestniczyło blisko 70 osób, w tym geodeci, kartografowie oraz pracownicy administracji samorządowej. Poruszano zagadnienia pozyskiwania danych i ich jakości, a także technologii i wykorzystania GIS.

Największe zainteresowanie wzbudziła prezentacja Witolda Radzio, zastępcy dyrektora Biura Geodety Województwa Mazowieckiego oraz doradcy głównego geodety kraju. Omówił on problemy z dostępnością, aktualnością i jakością materiałów geodezyjno-kartograficznych oraz możliwości rozwoju zasobów danych georeferencyjnych. Przyznał, że brak nowelizacji ustawy *Prawo geodezyjne i kartograficzne* hamuje działania zmierzające do poprawy jakości danych, natomiast wprowadzenie rozwiązań zaproponowanych w projekcie ustawy *o infrastrukturze informacji przestrzennej* wyeliminuje bariery w dostępie do informacji przestrzennej. Omawiając stan danych na poszczególnych poziomach administracji, Radzio podkreślił, że najgorsza sytuacja jest w EGiB, w szczególności obejmującej tereny wiejskie. Jego zdaniem warunkiem niezbędnym do zbudowania w Polsce infrastruktury informacyjnej jest integracja i harmonizacja re-

jestrów georeferencyjnych, a priorytetem powinien być kataster. Podczas dyskusji, którą wywołało jego wystąpienie, kilku mówców stwierdziło, że przez 20 lat nie udało się prawie nic zmienić w geodezji. Padły propozycje, aby wprowadzić osobne urzędy zajmujące się katastem.

Waldemar Izdebski (Politechnika Warszawska, Geo-System Sp. z o.o.) przedstawił możliwości wykorzystania cyfrowych i interaktywnych map w administracji (m.in. w planowaniu przestrzennym) oraz działanie i funkcje serwisów WMS. Jak zaznaczył, w wielu przypadkach głównym problemem użytkowników jest brak map, nawet papierowych i niezgodność mapy zasadniczej z danymi z EGiB. Wskazał warszawski serwis e-Inwestycje jako przykład dobrego rozwiązania wspierającego funkcjonowanie instytucji i firm. Według dr. Izdebskiego dyrektywa INSPIRE powinna przyspieszyć budowę tego typu portali.



Dr Witold Fedorowicz-Jackowski (Geosystems Polska) przedstawił możliwości wykorzystania produktów firmy ERDAS, dr Janusz Michalak (Wydział Geologii UW) omówił zastosowanie narzędzi Web GIS i Web-mapping, Krzysztof Bojarowski i Jacek Lamparski (UWM) przybliżyli wykorzystanie GPS w geodezji, a dr Stanisław Lewiński (IGiK) – możliwości aktualizacji map cyfrowych z wykorzystaniem obrazowań satelitarnych. Organizatorami spotkania byli: Centrum Promocji Informatyki oraz Klub Rozwoju Technik Informatycznych (e-administracja). Sponsorem imprezy była firma Geosystems Polska, a redakcja Geoforum.pl i GEODETY – patronem medialnym.

Tekst i zdjęcie JOANNA MOSTOWSKA

## BUDYNKI 3D I KONKURS

W czerwcu po raz kolejny w tym roku zaktualizowano oficjalną warstwę trójwymiarowych budynków w Google Earth, uproszczono procedurę akceptacji nadsyłanych modeli oraz ogłoszono międzynarodowy konkurs na zaprojektowanie schronu. Wśród nowych budynków znalazły się wybrane dzielnice Warszawy oraz obiekty spoza stolicy (np. Łódzka Śródmiejska Dzielnica Mieszkalniowa, biurowiec Stalexportu w Katowicach). Ważną zmianą jest uproszczenie procedury dodawania budynków do oficjalnej warstwy modeli. Jak przyznają przedstawiciele firmy Google, dotychczas często zdarzało się, że niektóre z nich po prostu ginęły na wiele miesięcy w trakcie sprawdzania zgodności z wytycznymi. Teraz procedury przyjęcia budynku będą bardziej zautomatyzowane i uproszczone. Obniżone zostaną także wymagania dotyczące jakości akceptowanych budynków. Dzięki tym zmianom już w najbliższych miesiącach można spodziewać się

obszerniejszych aktualizacji warstwy zabudowy. Specjalnie dla amatorskich twórców trójwymiarowych modeli Muzeum Guggenheima w Nowym Jorku ogłosiło nietypowy konkurs „Design It: Shelter Competition” na zaprojektowanie schronu o powierzchni do 12 m kw. w programie SketchUp. Termin nadsyłania zgłoszeń upływa 23 sierpnia, zaś wyniki zostaną ogłoszone 10 października. Główną nagrodą jest dwudniowa wycieczka do Nowego Jorku, 1000 dolarów oraz licencja na program SketchUp Pro.

ŹRÓDŁO: GOOGLE, MIASTA 3D



### KRÓTKO

- W przeglądarce **Geoportalu** uruchomiono nową usługę wyświetlania nazw miejscowości, części miejscowości i dzielnic zapisanych w PRNG; udostępniono około 90 tys. toponimów; jednocześnie trwają prace nad aktualizacją i weryfikacją rejestru; dane dostępne są również za pośrednictwem usługi sieciowej WMS.
- Firma **Google** udostępniła testową usługę Google Maps API w wersji 3, która umożliwia szybsze pobieranie interaktywnych map i przeglądanie ich w telefonach komórkowych; usługa pozwala na łatwe generowanie interaktywnych map, nanoszenia na nie własnej treści oraz publikowanie ich na własnej witrynie.
- Wśród udoskonaleń **Mozilli Firefox 3.5**, nowej testowej wersji drugiej pod względem popularności przeglądarki internetowej, znalazła się opcja geolokalizacji na podstawie adresu IP i dostępnych w okolicy sieci bezprzewodowych; zaletą tego narzędzia jest możliwość zawężania wyników zapytań do najbliższej okolicy.