

MikroMap

– zamiast rapidografu

Z przyjemnością przedstawiamy nowy produkt firmy CODER – program do tworzenia i edycji map jednostkowych pracujący w systemie MS Windows. Polecamy jego zakup zamiast nowego rapidografu – z powodzeniem go zastąpi.

Nie każdy geodeta robi mapę numeryczną. Ale każdy robi wyrisy, mapy podziałowe, szkice i inne tego rodzaju drobne prace kreślarskie. Dostępne na rynku programy służące do edycji map są robione z myślą o dużych firmach geodezyjnych wyposażonych w plotery, skanery, digitizery. Umożliwiają one zrobienie wszystkiego – łącznie z rejestrem gruntów i mapą zasadniczą, ale są kosztowne, trudne w obsłudze i na ogół przed wdrożeniem wymagają przeprowadzenia szkolenia. My chcemy zaproponować nowy program – MikroMap – z założenia przeznaczony tylko do wspomaganie kreślenia map jednostkowych. Jego podstawowymi walorami są niska cena (dziesięcio-, dwudziestokrotnie niższa od dużych pakietów graficznych) i prostota obsługi, dzięki czemu oszczędzamy dwukrotnie – raz przy zakupie i ponownie przy wdrażaniu programu do produkcji. Pojęcie „niska cena” bywa stosowane w reklamach programów po kilkanaście czy kilkadziesiąt milionów, chcemy więc dodać, że nasz program nie jest droższy od dobrego rapidografu „0,18”. Mamy nadzieję, że nie będzie też dużo bardziej skomplikowany w obsłudze.

Technika pracy z programem

Filozofia działania programu opiera się na powtórzeniu technologii stosowanej przy ręcznym opracowywaniu map. Zwykle większość punktów używanych do tworzenia mapy jednostkowej pozyskujemy z obliczeń. Następnie punkty nakładamy zaznaczając ołówkiem ich numery i dopiero wtedy przystępujemy do łączenia tych punktów. Program MikroMap umożliwia skorzystanie z bazy punktów obliczonych programem WinKalk, ale pozwala też na import punktów z plików tekstowych. Z tej bazy wybieramy punkty do „nakładania”, które pojawią się na

mapie jako tzw. punkty swobodne. Nie wchodzi one w skład treści mapy, stanowią jedynie „osnowę”, na której możemy tworzyć rysunek. Dla punktów swobodnych możemy ustawiać opcje prezentacji: mogą być wyświetlane jako kropka lub kółko albo nie wyświetlane wcale. Obok punktu możemy sobie zażyczyć wyświetlenie numeru lub kodu. Rysunek mapy stanowią linie, symbole i napisy.

Symbole

Program umożliwia dołączanie różnych bibliotek symboli (kodów) – standardowo używane są symbole z nowej instrukcji K-1. Symbole można wstawiać na mapę w dowolnym miejscu lub skorzystać z możliwości „zakotwiczenia” symbolu na „nakładnym” punkcie swobodnym. Można też zamienić całą grupę wybranych punktów swobodnych na symbole. Można przy tym wykorzystać fakt, że punkty swobodne mogą zawierać kod – jest to częsty przypadek, szczególnie jeżeli są one pozyskane z programu WinKalk. Wtedy funkcja grupowego wstawiania symboli rozpoznaje kod każdego punktu swobodnego i w jego miejsce wstawia odpowiedni symbol. Dzięki temu możemy w pełni wykorzystać możliwości rejestratorów polowych – w terenie kodujemy punkty, wykonujemy transfer danych i obliczenia w programie WinKalk bez utraty tej informacji, a następnie w programie MikroMap automatycznie uzyskujemy odpowiednie symbole na mapie. Specjalnym przypadkiem symbolu może być też punkt wysokościowy (kota).

Linie

W programie MikroMap istnieje kilka możliwości rysowania linii – z wykorzystaniem punktów swobodnych lub bez. Jeżeli linia ma przechodzić przez istniejące punkty, najwygodniejszym sposobem tworzenia rysunku jest linia „dociągana”. Aby ją utworzyć, klikamy myszką w okolicie istniejącego punktu swobodnego, a program rysuje wierzchołek linii dokładnie w tym punkcie. Możemy w ten sposób szybko łączyć istniejące punkty tworząc rysunek mapy. Mamy też inne możliwości: łączenie

punktów poprzez podawanie ich numerów z klawiatury, domykanie linii, rysowanie linii pod kątem prostym (jest dobra funkcja do rysowania budynków), rysowanie linii przesuniętej w prawo lub w lewo (przydatne przy rysowaniu dróg, ogrodzeń itp.). Dla użytkowników, którzy nie chcą obciążać sobie pamięci instrukcją K-1, wprowadzono mechanizm wyboru rodzaju i grubości linii na podstawie wybranej nazwy lub kodu obiektu.

Napisy

Napisy można wprowadzać poziomo i wzdłuż linii (pod kątem). Dla wygody przy tworzeniu szkiców realizacyjnych wprowadzono możliwość automatycznego opisu czołówek.

Wydruk

Program MikroMap może korzystać z wszystkich drukarek i ploterów zainstalowanych w systemie Windows. Zakładamy jednak, że podstawowym urządzeniem wyjściowym będzie drukarka. Najlepiej, jeżeli jest to drukarka laserowa lub atramentowa, wtedy uzyskujemy (jeżeli pozwala na to format papieru) praktycznie gotową mapę. Jeżeli mapa jest większa niż kartka (lub drukarka ma słabą jakość druku), możemy wykonać wydruk na kilku kartkach, a następnie mapę przekłuć lub przekalkować – sposób nie zalecany przez żadną instrukcję, ale szeroko stosowany. Aby pomóc użytkownikom drukarek, wprowadzono funkcję: wydruku wybranego fragmentu mapy (mieszczącego się w formacie A4 lub A3), wydruku całej mapy z podziałem na arkusze (z możliwością ich późniejszego dopasowania dzięki specjalnym znacznikom w narożnikach i siatce kwadratów) oraz współczynniki kalibracji drukarki, pozwalając ominąć niedokładności technologiczne danego modelu drukarki.

Dystrybucja programu

W okresie sprzedaży promocyjnej cena programu wynosi 180 zł. Dla użytkowników programu WinKalk obowiązuje cena specjalna – 100 zł. Program będzie dostępny w systemie sprzedaży wysyłkowej (koszty wysyłki ponosi firma CODER). Zamówienia można składać listownie, telefonicznie lub faksem w firmie CODER – adres poniżej.

Piotr Wypych

Coder – Firma Informatyczna

ul. Dybowskiego 1/17
02-776 Warszawa
tel./faks: (0-22) 641-23-82
tel. (0-601) 21-47-46