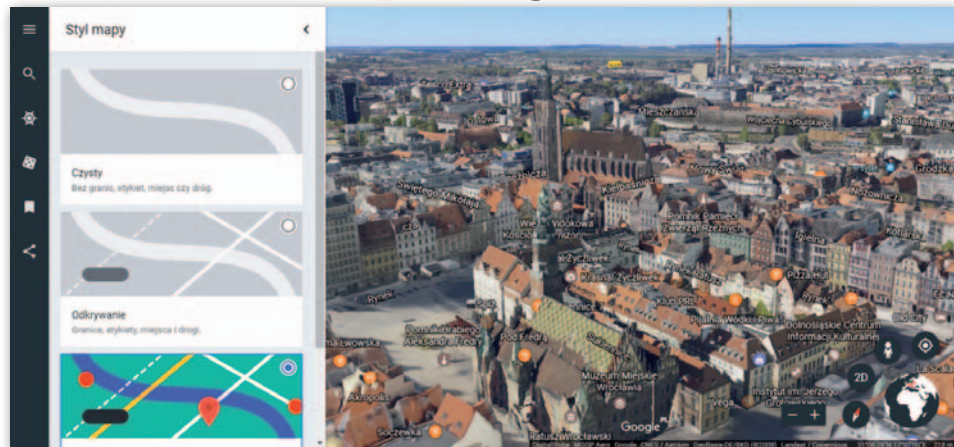


## Google Earth zadziała w przeglądarce

Po długiej przerwie Google zaprezentował nowe wydanie swojego wirtualnego globusa. Korporacja pracowała nad tą odsłoną aż dwa lata. Bodaj najważniejszą zmianą w Google Earth jest to, że do podziwiania Ziemi w trzech wymiarach nie trzeba już pobierać i instalować na komputerze desktopowej aplikacji, ale wystarczy uruchomić ją w środowisku przeglądarki internetowej Chrome ([earth.google.com/web](http://earth.google.com/web)). Oprócz samego przeglądania warstw danych przestrzennych (map, zdjęć satelitarnych czy modeli 3D miast) nowe wydanie Google Earth oferuje wirtualne wycieczki tematyczne (Podróżnik) pozwalające zwiedzić najciekawsze miejsca naszej planety razem z naukowcami czy przedstawicielami organizacji pozarządowych. Program umożliwia ponadto poznanie losowych, zaskakujących miejsc (przygotowano ich aż 20 tys.). Inną ciekawą



funkcją jest wysłanie pocztówki, czyli linku do danego widoku 3D. W przygotowaniu są wydania aplikacji dla systemu Apple iOS oraz przeglądarek innych niż Chrome. Podkreślimy, że desktopowa wersja tego

programu jest nadal dostępna. To o tyle ważne, że jej przeglądarkowy odpowiednik nie oferuje takich istotnych funkcji, jak choćby otwieranie plików KML czy GPX.

JK



## Microsoft odkłada premierę mobilnej aplikacji skanującej

W zeszłym roku Microsoft szumnie zapowiedział premierę mobilnej aplikacji, która w mgnieniu oka miała generować modele 3D niewielkich obiektów. Jej premiera miała nastąpić równocześnie z wypuszczeniem aktualizacji Creators Update, co zaplanowano na połowę kwietnia br. Zapowiadano, że program będzie dostępny nie tylko dla platformy Windows i będzie generować w czasie rzeczywistym modele 3D na podstawie obrazu z wbudowanej w smartfon/tablet cyfro-

wej kamery. Portal MSPowerUser dopytał Microsoft, czy plany te są nadal aktualne. W krótkiej odpowiedzi korporacja stwierdziła, że aplikacja nie będzie częścią Creators Update, a prace nad nią wciąż trwają. Jednocześnie nie sprecyzowano, kiedy mogłaby nastąpić premiera programu. Dobrą wiadomością jest jednak to, że częścią aktualizacji Creators Update jest Paint 3D – prosta aplikacja do tworzenia i edycji modeli 3D (fot.).

Źródło: MSPowerUser

## Z KRAJU

### Nowe mapy geosrodowiskowe

Na serwerach Państwowego Instytutu Geologicznego pojawiły się skany 468 arkuszy drugiej edycji Mapy Geosrodowiskowej Polski w skali 1:50 000 (MGŚP II). Zostały one opracowane w latach 2013-15 dla województw: lubuskiego, wielkopolskiego, łódzkiego, świętokrzyskiego, dolnośląskiego, opolskiego, śląskiego i małopolskiego. Prace nad MGŚP II dla pozostałych ośmiu województw potrwać do 2019 roku. Opracowywanie nowej edycji mapy polega na aktualizacji i modernizacji jej pierwszego wydania zakończonego w 2012 r. W ramach tych prac liczba warstw MGŚP wzrosła z 12 do 21. Mapę rozbudowano o takie zagadnienia, jak: ochrona georóżnorodności, naturalna bariera izolacyjna, zagrożenia podtopieniami w obszarach dolinnych oraz obszary predysponowane do występowania ruchów masowych. Dostęp do skanów poszczególnych arkuszy możliwy jest np. za pomocą aplikacji GeoLOG ([m.bazagis.pgi.gov.pl](http://m.bazagis.pgi.gov.pl)).

Źródło: PIG

