

## WYBIÓRCZY PRZEGLĄD PRASY

### Point of Beginning [lipiec 2016]



● Redakcja „PoB” zwróciła się do czytelników o przesyłanie ciekawych fotografii pokazujących nietypowe sceny z życia geodetów. Na jednej z nich, wykonanej przez pracownika Glacier National Park na Alasce, widać jak para niedźwiedzi grizzly

próbują swoich sił w obsłudze sprzętu geodezyjnego. Fotografia zainspirowała redakcję do napisania poradnika, jak podczas prac pomiarowych uniknąć spotkania z tym zwierzęciem i co zrobić, gdy już do niego dojdzie. Po szczegóły odsyłamy do rubryki „Point and Shoot”.

● Dotychczas operator infrastruktury gazowej z Utah – firma Questar Gas – miała skomplikowany, trzetańpowy proces kartowania swojego majątku, a pierwszy polegał na pomiarze taśmą oraz nanieśieniu wyników na kartkę papieru. Spółka postanowiła zerwać wreszcie z tym archaicznym sposobem pracy i kupić kilka zestawów precyzyjnych odbiorników satelitarnych. Problem w tym, że żaden produkt dostępny na rynku nie spełniał jej oczekiwań. Firma postanowiła więc sama zbudować swój zestaw pomiarowy. O korzyściach płynących z takiego kroku można przeczytać w artykule „You Can’t Buy It, Built It”.

### Geodetycký a kartografický obzor [lipiec 2016]



● Choć kataster 3D to w krajowym środowisku geodezyjnym coraz popularniejszy temat dyskusji, GUGiK milczy na ten temat jak zakłety. W artykule pt. „Príspevok k problematike 3D katastra” swoje przemyślenia związane z tą bazą publikuje za to słowacki odpowiednik naszego urzędu. Są one o tyle ciekawe, że tamtejsza służba geodezyjna ma podobne problemy. Istotnym dylematem jest więc np. to, czy warto rozpoczynać prace nad trójwymiarowym katastem, skoro wciąż kuleje ten dwuwymiarowy.

miarowy. We wnioskach autorzy artykułu podkreślają, że nie ma sensu wymyślać koła na nowo i – budując własny kataster 3D – warto korzystać z doświadczeń krajów, które to wyzwanie mają już za sobą.

### Earth Imaging Journal [maj/czerwiec 2016]



● Amerykańska Służba Geologiczna (USGS) to jeden ze światowych liderów wykorzystania technologii geoprzeestrzennych, co potwierdza wywiad z jej dyrektorem Suzette Kimball. W rozmowie zatytułowanej „Sensing for Scientific Understanding” przekonuje ona, że kluczem do sukcesu USGS jest nie tylko innowacyjność, ale także angażowanie obywateli w gromadzenie danych, czyli – używając fachowej terminologii – crowdsourcing. W przypadku USGS pozwala on aktualizować mapy topograficzne, a nawet prowadzić badania fenologiczne.

### GPS World [lipiec 2016]

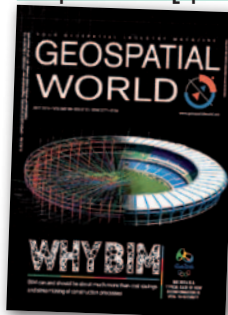


● Inercyjne jednostki pomiarowe (IMU) kojarzone są przede wszystkim z mobilnymi systemami kartowania, ale autorzy artykułu „See Into The Smoke” przekonują, że mogą znaleźć zastosowanie również w pożarnictwie. W gęstym dymie pozwolą bowiem strażakowi skutecznie poruszać się po pomieszczeniach płonącego budynku w poszukiwaniu ludzi lub źródeł zagrożenia. Sama jednostka inercyjna to jednak tylko połowa sukcesu. Drugą są aktualne plany budynku. Skąd je wziąć? Autorzy artykułu proponują zintegrowanie IMU ze specjalnym systemem „aktywnej iluminacji”, który kartuje pomieszczenia w trakcie strażackiej interwencji. Eksperymenty przeprowadzone na prototypie takiego zestawu wypadają obiecująco.

● W dyskusji nad optymalną technologią wyznaczania pozycji wewnątrz budynków pojawił się nowy skrót: MBS, czyli Metropolitan Beacon System. Ma to być sieć nazimiech nadajników radiowych, które będą emitować sygnał o właściwościach zbliżonych do GPS-a, tyle że znacznie silniejszy. Zaletą MBS jest nie tylko działanie wewnątrz budynków, ale również krótki czas inicjalizacji

pomiaru (kilka sekund) oraz niski pobór mocy przez odbiornik. Jak zapewnia firma NextNav – twórcza tej technologii, implementacja MBS w smartfonach czy tabletach wymaga jedynie nieznacznych ingerencji w hardware. Więcej o tym interesującym rozwiązaniu można przeczytać w artykule „Terrestrial Beacons Bring Wide-Area Location Indoors”.

### Geospatial World [lipiec 2016]



● Minecraft to popularna gra komputerowa, która – w dużym uproszczeniu – polega na tworzeniu i eksplorowaniu wirtualnych światów. Pewna holenderska firma doszła jednak do wniosku, że o wiele ciekawsze byłoby przeniesienie tej zabawy do modelu rzeczywistego świata. Tak powstała gra Geocraft. W artykule pt. „The Real World in Minecraft” jej współautor przekonuje, że nie tylko zapewnia ona świetną rozrywkę, ale może również służyć jako wartościowe narzędzie edukacyjne. Geocraft z powodzeniem wykorzystywana jest już bowiem w holenderskich szkołach na zajęciach poświęconych np.: planowaniu przestrzennemu, zmianom klimatycznym, energetyce odnawialnej czy gospodarce wodnej.

### LiDAR Magazine [lipiec/sierpień 2016]



● Międzynarodowa firma COWI znalazła dla swoich bazyzato-gowych maszyn latających nietypowe zastosowanie – w Danii wykorzystuje je do monitorowania ruchu drogowego. Jeden z jej wirnikowców zawisł na przykład na 2 godziny 60 metrów nad ziemią po to, aby obserwować pewne rondo. Pozyskany materiał wideo posłużył do zaprojektowania remontu tego skrzyżowania. W innym miejscu dron pomógł sprawdzić, czy kierowcy właściwie korzystają z pasów ruchu na pewnym odcinku autostrady. W artykule pt. „Traffic Monitoring Using UAV Technology” eksperci z COWI przekonują, że technologia ta jest alternatywą zarówno dla automatycznych systemów monitoringu (np. sensorów wtopionych w asfalt), jak i typowych inspekcji terenowych.

Oprac. JK