



DZIENNIK USTAW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

Załącznik do nru 279, poz. 1642 z dnia 27 grudnia 2011 r.

OPIS BAZ DANYCH OBIEKTÓW TOPOGRAFICZNYCH I OGÓLNOGEOGRAFICZNYCH ORAZ STANDARDY TECHNICZNE TWORZENIA MAP

**Załącznik do rozporządzenia
Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji
z dnia 17 listopada 2011 r.
w sprawie bazy danych obiektów topograficznych
oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych,
a także standardowych opracowań kartograficznych**

TOM II

SPIS TREŚCI

Strona

TOM I

Załącznik nr 1 – Wspólny katalog obiektów dla BDOT10k i BDOO	3
Załącznik nr 2 – Klasyfikacja obiektów na trzech poziomach szczegółowości, z oznaczeniami kodowymi	197
Załącznik nr 3 – Schemat aplikacyjny UML oraz schemat GML baz danych BDOT10k i BDOO	205
Załącznik nr 4 – Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOT10k	374
Załącznik nr 5 – Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOO	392

TOM II

Załącznik nr 6 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 10 000	3
Załącznik nr 7 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 25 000	134
Załącznik nr 8 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 50 000	258
Załącznik nr 9 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 100 000	364
Załącznik nr 10 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 250 000	446
Załącznik nr 11 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 500 000	509
Załącznik nr 12 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 1 000 000	563

Dziennik Ustaw i Monitor Polski są dostępne w Internecie pod adresem www.wydawnictwa.cuw.gov.pl i www.rcl.gov.pl

Wydawca: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów
Redakcja: Rządowe Centrum Legislacji – Departament Dziennika Ustaw i Monitora Polskiego,
al. J.Ch. Szucha 2/4, 00-582 Warszawa, tel. 22 622-66-56
Skład, druk i kolportaż: Centrum Usług Wspólnych – Wydział Wydawnictw i Poligrafii,
ul. Powsińska 69/71, 02-903 Warszawa, tel. 22 694-67-52, faks 22 694-60-48
www.wydawnictwa.cuw.gov.pl
e-mail: wydawnictwa@cuw.gov.pl

Tłoczono z polecenia Prezesa Rady Ministrów w Centrum Usług Wspólnych – Wydział Wydawnictw i Poligrafii,
ul. Powsińska 69/71, 02-903 Warszawa

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 10 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczytelnienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzewów,, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, głąz lub grupa głązów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, plac, zabudowa, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.


§ 12. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_102	jezdnia autostrady
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.	

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
≤ 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy	

ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
≤ 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_116_1	jezdnia drogi głównej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'G' AND szerNawierzchni >= 5 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
5,0 – 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_116_2	jezdnia drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND szerNawierzchni < 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_120_1	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni >= 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
5,0 – 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.


Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

 0,1

Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0010_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)	
Klasa obiektów		
OT_SKJZ_L		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni < 5 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'		
Uwagi		
W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
 0,3 0,5		
Barwa elementów znaku graficznego		
	C M Y K Priorytet	
wypełnienie	0 0 0 0	43
kontur	34 98 96 52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_122_1	jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni >= 5 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
5,0 – 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_122_2	jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni < 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_124	jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni utwardzonej
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'Tl', 'Zw') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga wiejska biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_128_1	alejka lub pasaż (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND szerokosc >= 5 AND schody = 0					
Uwagi					
Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu „szerokosc” tego obiektu. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główniejsze. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
((klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 5 AND szerokosc >= 3) OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Pm' AND szerokosc < 5)) AND schody = 0					
Uwagi					
W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główniejsze. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_129	ścieżka				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc' OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 3)) AND schody = 0					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności w: górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					


rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_132	przejazd pod budynkiem				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
odcinki obiektów z klasy OT_SKJZ_L , wchodzące w relację nakładania się z obiektami z klasy OT_BUBD_A					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia przejazdu pod budynkiem, który służyć służy jako linia komunikacyjna.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	31

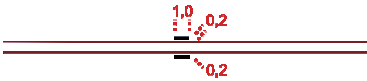
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 10					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 10 AND dlugosc >= 3					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_134_1	kładka dla pieszych (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc >= 10					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tą kładkę. W przypadku, gdy na kładce nad szlakiem komunikacyjnym znajdują się schody, to przedstawia się je zgodnie z objaśnieniem dla znaku 0010_135.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					


	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_134_2	kładka dla pieszych (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc < 10 AND dlugosc >= 3					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tę kładkę. W przypadku, gdy na kładce nad szlakiem komunikacyjnym znajdują się schody, to przedstawia się je zgodnie z objaśnieniem dla znaku 0010_135.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_135	schody				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L, OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SKRP_L: klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND schody = 1 z klasy OT_OIKM_L: rodzaj = 'Sch'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia schodów lub tarasów na alejce, pasażu lub przy kładce. Szerokość znaku schodów dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego na którym się znajduje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	27
kontur	60	51	51	20	

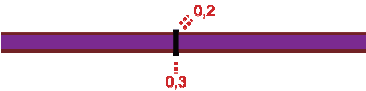
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_136	zejście do przejścia podziemnego				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'd'					
Uwagi					
Na mapie przedstawia się węzeł początkowy i końcowy przejścia podziemnego. Nie pokazuje się zejść usytuowanych w budynkach.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	26
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_SKPP_L					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 20 m (2,0 mm na mapie) pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_140	plac lub parking				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTKM_A, OT_PTPL_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Bl' z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw')					
Uwagi					
Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „p.”. Skróót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu placu będącego placem budowy, opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku lądowiska stosuje się skrót objaśniający „ład.”. Na placu, na którym odbywają się targi i bazy, umieszcza się skrót „targ.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku, gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce. Znak dworca autobusowego opisuje się skrótem objaśniającym „dw. aut.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_143	przystanek autobusowy lub tramwajowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pat'					
Uwagi					
Przystanki autobusowe i tramwajowe przedstawia się poza obszarami zwartej i gęstej zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_145	miejsce poboru opłat				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mpo'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	27

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 13. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, obiekt związany z komunikacją, inna budowla.

§ 14. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torów stacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamываła się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 15. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują	

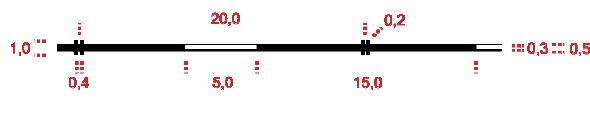
one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_206	linia kolejowa nieelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					



Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują	

one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_211	linia kolei wąskotorowej				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolei wąskotorowej nieczynnej, czynnej czasowo (w szczególności turystycznej) i zabytkowej wyróżnia się odpowiednio opisem „nieczynna”, „czynna czasowo”, „zabytkowa”. Wszystkie opisy umieszcza się wzdłuż znaku linii kolei wąskotorowej. Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej. Tory i urządzenia stacyjne przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi dla znaków 0010_213, tak jak na liniach normalnotorowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
liczbaTorow = 1 AND pozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych. Tory stacyjne przedstawia się zgodnie z ich rzeczywistym położeniem w terenie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_215	obrotnica kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ok1'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	15
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_217	linia tramwajowa dwutorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm' AND liczbaTorow = 2	
Uwagi	
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_218	linia tramwajowa jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm' AND liczbaTorow = 1	
Uwagi	
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

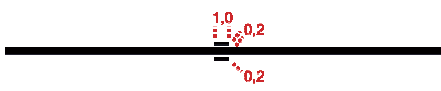
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_219_1	tunel kolejowy (w skali)
Klasa obiektów	

OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

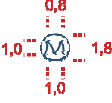
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_219_2	tunel kolejowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('tr', 'kl') AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 10					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji IN ('tr', 'kl') AND dlugosc < 10 AND dlugosc >= 3					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_225	wejście do stacji metra				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wmt'					

Uwagi					
W przypadku, gdy wejście do metra zlokalizowane jest w budynku, wtedy znak ten rysuje się w połączeniu ze znakiem tego budynku. Zadaszeń i osłon przy wejściu do metra nie pokazuje się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	86	67	40	24	6
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_226	peron lub rampa kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A, OT_BUIB_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIB_A: rodzaj IN ('Prn', 'Rmp') z klasy OT_BUIB_L: rodzaj IN ('Prn', 'Rmp')					
Uwagi					
Budynek stacji lub przystanku kolejowego oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (0010_320_1). Nazwy przystanku lub stacji nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa. W przypadku, gdy przy budynku stacji lub przystanku kolejowego nie umieszcza się nazwy własnej, wówczas opisuje się go odpowiednim skrótem objaśniającym „st.” lub „p. kol.”. Gdy umieszcza się nazwę własną, wtedy nazwa stacji poprzedzona jest skrótem „St.”, a przed nazwą przystanku kolejowego umieszcza się skrót „P.”. Skrót objaśniający lub nazwę przystanku bez budynku umieszcza się przy znaku peronu. Znak przedstawiający rampę kolejową uzupełnia się skrótem objaśniającym „rmp.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	36
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Do przedstawienia podpór kolei linowej stosuje się znak 0010_428 .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	0	0	0	100	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_228	wyciąg narciarski				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wnr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich stałych wyciągów narciarskich, pokazując tylko początkowe i końcowe podpory wyciągu. Połówki strzałek przy linii znaku wskazujące kierunek wzniesienia, umieszcza się po jego prawej stronie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4


Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle


§ 16. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: budynek, wysoka budowla techniczna, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie, budowla sportowa, budowla cmentarna, inna budowla, kompleks sakralny i cmentarz, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne.


§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_317_1	budynek mieszkalny wielorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.KI', '1130.Km')) AND liczbaKondygnacji <= 11 AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak budynku będącego klasztorem lub plebanią opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.”, „pleb.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	35
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_318_1	budynek mieszkalny jednorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.DI') AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak budynku będącego domem letniskowym opisyje się skrótem objaśniającym „letn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	35
kontur	0	0	0	100	
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_319	budynek mieszkalny wysoki				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1122' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.KI', '1130.Km')) AND liczbaKondygnacji > 11 AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	16	69	100	4	35
Kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND liczbaKondygnacji <= 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
<p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym:</p> <p>„amb.” (ambasada), „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wes.” (dom weselny), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „rest.” (restauracja), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny), „zdr.” (ośrodek zdrowia), „żłb.” (żłobek).</p> <p>Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skrót „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	33	89	79	42	35
Kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_321		budynek użyteczności publicznej wysoki			
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND liczbaKondygnacji > 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
<p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym:</p> <p>„B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadl.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny).</p> <p>Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skrót „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	35
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_323_1		budynek przemysłowy (w skali)			
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<p>z klasy OT_BUBD_A:</p> <p>funOgolnaBudynku = '1251' AND liczbaKondygnacji <= 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'</p> <p>z klasy OT_BUWT_A:</p> <p>rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'</p>					
Uwagi					

Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




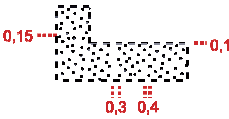
Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	35
kontur	0	0	0	100	

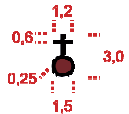
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_324	budynek przemysłowy wysoki				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funOgolnaBudynku = '1251' AND liczbaKondygnacji > 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	46	44	3	0	35
Kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_325_1	budynek gospodarczy (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_BUBD_A: (funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz',	


'1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Bun' AND Pole_powierzchni > 100					
Uwagi					
Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajeżdźnia autobusowa lub tramwajowa). Budynek transformatora przedstawia się dodając do niego znak strzałki, według opisu do znaku 0010_423. Przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem umieszcza się znak 0010_333.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	35
kontur	0	0	0	100	

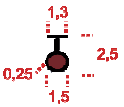
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_326_1	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: (x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 100) OR (x_katlstnienia = 'Zns' AND zabytek = 1 AND Pole_powierzchni < 100) z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb'					
Uwagi					
Sygnatury desenia budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,5 – 0,6 mm. Znak budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „r. zab.” (ruiny zabytkowe), „fort.” (twierdza lub forteca).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_327_1	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 225					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	

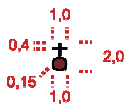
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_328_1	świątynia niechrześcijańska (w skali)				
Klasa obiektów					

OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 225					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	

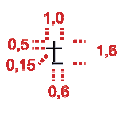
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	18
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	

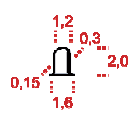
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_329_1	kaplica (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					

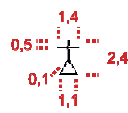
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudyunku = '1272.Kp' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_329_2	kaplica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudyunku = '1272.Kp' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	

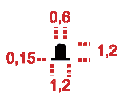
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_330	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny
Klasa obiektów	
OT_OIOR_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Fgk'	
Uwagi	
W przypadku, gdy na terenach zabudowanych brakuje miejsca na ich czytelne przedstawienie, obiekty te	


pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_331	pomnik				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pmn'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_332	odosobniona mogiła				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mog'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_333	bunkier lub schron				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bun' AND Pole_powierzchnii < 100					
Uwagi					
Znak umieszcza się również przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem (znak 0010_325_1).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_334	wieża				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUWT_P: rodzaj IN ('Wcs', 'Wpp', 'Wdk')					
z klasy OT_OIOR_P: rodzaj = 'Wwk'					
Uwagi					
Znak wieży będącej wieżą ciśnieniową lub wieżą widokową opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „w. ciśn.”, „w. widok.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_335	wiatrak				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_336	wiata lub altana				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wal'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	35
kontur	0	0	0	100	

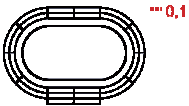
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_337	szklarnia				
Klasa obiektów					

OT_BUBD_A , OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudyunku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Sk'					
Uwagi					
Nie łączy się znaków sąsiadujących szklarni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	45	11	40	0	35
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Ktn', 'Psp', 'Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Place sportowe opisuje się skrótem objaśniającym „pl. sport.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

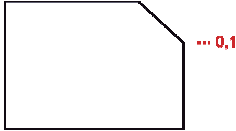
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_339	bieżnia lub tor stadionu				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj IN ('Bzn', 'Tsn', 'Tzz')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	58
kontur I	60	51	51	20	
kontur II	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_340	trybuna dla widzów				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trb'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	57
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_341_1	skocznia narciarska (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt'					
Uwagi					
Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0					
Uwagi					
<p>Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.</p> <p>Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom'					
Uwagi					
<p>Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.</p> <p>Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy</p>					

OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_346_1	cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wjn'					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desena orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr'					

Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.					
Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_348	mur historyczny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mhi'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	30

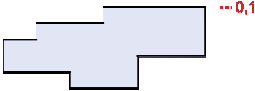
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_349	ściana oporowa
Klasa obiektów	
OT_BUUO_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Sop'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	29


Rozdział 5 Obiekty gospodarcze


§ 18. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, budynek, zbiornik techniczny, wysoka budowla techniczna, urządzenie transportowe, inne urządzenie techniczne, kompleks przemysłowo-gospodarczy.

§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd')					
Uwagi					
Znak może się pokrywać ze znakami: składowiska odpadów (znak 0010_430) , gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego (znak 0010_736) terenu piaszczystego lub żwirowego (znak 0010_737), terenu kamienistego lub rumowiska skalnego (znak 0010_738). Pokrycie barwne przerywa się na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy. Na obszarze terenu przemysłowo-składowego nie umieszcza się sygnatur roślinności.					
W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy lub oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	13	12	0	0	78
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					

OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Szyby nieczynne opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „niecz.”. Przy sztybach (sztolniach) oddalonych od kopalni należy umieścić ich nazwę.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby sztybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

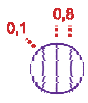
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp'					
z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					
Uwagi					
Budynek stacji paliw przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_414_1	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zmp'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	

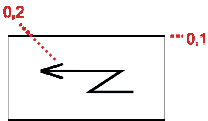
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_414_2	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zmp'					
Uwagi					

W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

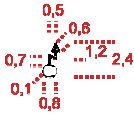
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_415_1	zbiornik materiałów sypkich (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms'					
Uwagi					
Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.”, „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_415_2	zbiornik materiałów sypkich (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms'					
Uwagi					
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.”, „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_421_1	podstacja elektroenergetyczna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ztr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne. Wewnątrz obrysu podstacji elektroenergetycznej rysuje się znak strzałki, którego wymiary powinny wynosić ok. 50% wymiarów tego obrysu. Grot strzałki rysuje się tak, aby był skierowany w kierunku północnym, zachodnim, północno-zachodnim, lub północno-wschodnim, a strzałkę tak, aby była równoległa do dłuższego boku obszaru podstacji.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

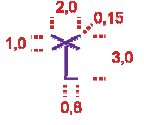
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_422	transformator				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trn'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

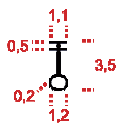
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_423	transformator w budynku				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczeGolowaBudynku = '1274.St' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Budynek, w którym znajduje się transformator jest pokazany znakiem 0010_325. W przypadku, gdy transformator mieści się w dużym budynku, strzałkę wnosi się wewnątrz jego obrysu wg zasad podanych dla znaku 0010_421_1. W przypadku, gdy nie mieści się ona wewnątrz obrysu budynku należy użyć znaku strzałki i umieścić go ponad jego obrysem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	35

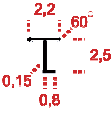
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_424	komin przemysłowy				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna
Klasa obiektów	
OT_BUWT_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')	
Uwagi	
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_427	stacja meteorologiczna				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zum'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11

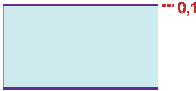
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_428	słup energetyczny lub podpora kolei linowej				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Sen', 'Pkl')					
Uwagi					
Znakiem tym nie przedstawia się podpór wyciągów narciarskich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_429	maszt oświetleniowy				
Klasa obiektów					

OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mos'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów oświetleniowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami oświetleniowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: wszystkie obiekty z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Zwl'					
Uwagi					
W przypadku, gdy obszar składowiska ograniczony jest znakiem krawędzi skarpy, wtedy krawędź ta wyznacza jego zasięg. Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,9 – 1,2 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	80	78	0	0	85
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_431_1	osadnik lub zbiornik na ciecz (w skali)				

Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					
Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_431_2	osadnik lub zbiornik na ciecz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					
W wypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze należy pokazać taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_433_1	suwnica (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Suw' AND szerokosc >= 10					

Uwagi					
Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	28
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_433_2	suwnica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Suw' AND szerokosc < 10					
Uwagi					
Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	28
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_434	taśmociąg				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Tsm'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej taśmociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_437	rurociąg naftowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'R' AND położenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_438	rurociąg benzynowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'B' AND położenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND połozenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_441	rurociąg wodny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'W' AND połozenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_442	rurociąg ciepłowniczy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					

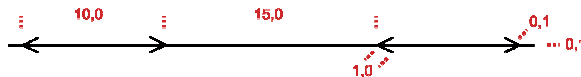
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'C' AND polozenie <> 'Pdz'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_443	rurociąg kanalizacyjny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'K' AND polozenie <> 'Pdz'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_444	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN', 'SN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. W przypadku, gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej					

pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przedstawia się linii elektroenergetycznych biegnących przesiekami leśnymi (znak 0010_711), z wyjątkiem odcinków rozgałęzień i skrzyżowań.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_446	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia na słupach energetycznych				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN', 'SN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. W przypadku, gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przesuwa się słupów energetycznych (znak 0010_428) ani linii na nich zawieszonych, a na obszarze posadowienia transformatorów słupów w ogóle się nie pokazuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_449	linia telefoniczna
Klasa obiektów	
OT_SULN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'TK'	
Uwagi	
Linie telefoniczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. W przypadku, gdy znak linii telefonicznej koliduje z innymi znakami liniowymi, odsuwa się go lub przerywa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. W sytuacji, gdy linia telefoniczna jest zawieszona na tych samych słupach, co przewody linii elektroenergetycznej, wówczas pokazuje się tylko	

znak linii elektroenergetycznej. Nie przedstawia się linii telefonicznych biegnących przesiekami leśnymi (znak 0010_711), z wyjątkiem odcinków rozgałęzień i skrzyżowań.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	3

Rozdział 6

Granice

§ 20. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego.

§ 21. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciekłu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciekłu według poniższych zasad:


cały znak, gdy szerokość ciekłu jest większa niż 15m (1,5 mm na mapie) dla granicy państwa i obszarów chronionych oraz 8m (0,8 mm na mapie) dla innych granic jednostek administracyjnych,


- 1) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość ciekłu jest mniejsza niż 15m (1,5 mm na mapie) dla granicy państwa i obszarów chronionych oraz 8m (0,8 mm na mapie) dla innych granic jednostek administracyjnych.

§ 22. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_501	granica państwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Pns'	
Uwagi	
Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.	
Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przetęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.	
W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_502	znak graniczny					
Źródło danych						
dokumentacja graniczna						
Sposób pozyskania danych						
położenie pozyskiwane z dokumentacji granicznej						
Uwagi						
Na mapę nanosi się wszystkie, zarówno główne, jak i pomocnicze znaki graniczne, gdy odległość między nimi jest większa niż 10 m (1mm na mapie).						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	7	
kontur	20	90	0	0		

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.						
Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przetęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.						
W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						

Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku,</p>						

gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl', 'Dłg')					
Uwagi					
Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50.5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_507	granica parku narodowego
Klasa obiektów	
OT_TCPN_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz obszaru parku narodowego. Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	0 %	51
wstęga	55	0	100	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_508_1	rezerwat przyrody (w skali)					
Klasa obiektów						
OT_TCRZ_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
wszystkie obiekty z klasy OT_TCRZ_A						
Uwagi						
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	76	7	90	0		52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0010_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54


Rozdział 7

Wody i obiekty z nimi związane

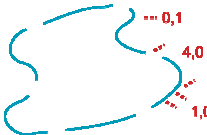
§ 23. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budowla sportowa, obiekt przyrodniczy, budowla hydrotechniczna, budowla inżynierska, wysoka budowla techniczna, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie, obiekt związany z komunikacją.

§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_601	woda powierzchniowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_PTWP_A					
Uwagi					
Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_katDoklGeom = 'Dok'					
Uwagi					
Linie brzegową pokazuje się jedynie wokół zagregowanych obszarów wód. Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linie brzegową zastępuje znak skarpy, ściany oporowej, brzegu umocnionego, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_605	linia brzegowa nieokreślona				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_katDoklGeom IN ('Prz', 'Npw')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia niskich, zarośniętych brzegów jezior, przylegających do obszarów bagiennych lub podmokłych. Zastępuje w takich sytuacjach linię brzegu ustalonego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_606	ciek wodny				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
z klasy OT_SWRM_L: szerokosc <= 5 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
Uwagi					
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:					
		Szerokość ciek [m]		Szerokość znaku [mm]	
		0,00 – 1,49		0,1	

	1,50 – 2,49	0,2	
	2,50 – 3,49	0,3	
	3,50 – 4,49	0,4	
	4,50 – 5,00	0,5	

Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_610	ciek wodny okresowy				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_611	basen kąpielowy
Klasa obiektów	
OT_BUSP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('Bdk', 'Bcf')	
Uwagi	


Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	59
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_612	źródło				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zrd'					
Uwagi					
Znak źródła będącego źródłem mineralnym opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	9

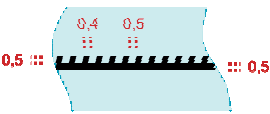
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_613	studnia głębinowa				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sgl'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13

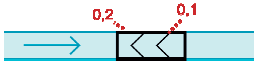
kontur	65	15	0	0	
--------	----	----	---	---	--

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m w barwie niebieskiej (znak 0010_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

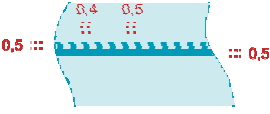
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_615	próg skalny				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Psk'					
Uwagi					
Znaku nie umieszcza się na ciekach wodnych przedstawionych znakiem 0010_606.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

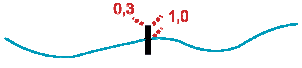
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

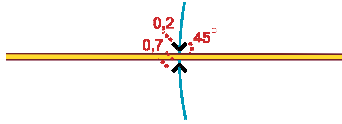
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0010_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_617_1	śluzą (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_618	jaz stały				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jsy'					
Uwagi					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny,					

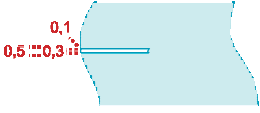
w mianowniku dolny (znak 0010_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_620	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jry'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_621	przepust				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'p'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

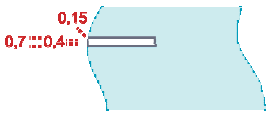
wypełnienie	0	0	0	100	49
-------------	---	---	---	-----	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_626	brzeg umocniony				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ubr'					
Uwagi					
Nie przedstawia się ścian oporowych przy drogach i kolejach. W przypadku, gdy wysokość brzegu umocnionego jest większa niż 1 m nad poziomem wody opisuje się ją z dokładnością 0,5 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

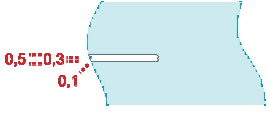
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost'					
Uwagi					
Na znaku ostrogi brzegowej przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	64
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_628	falochron


Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_629_1	pomost lub moło (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND szerokosc >= 5					
Uwagi					
Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu SZEROKOSC tego obiektu. Na znaku pomostu lub moła przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	30
kontur	60	51	51	20	

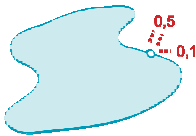
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_629_2	pomost lub moło (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND szerokosc < 5					

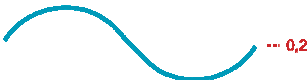
Uwagi					
Na znaku pomostu lub mola przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	30
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_631	sygnał świetlny				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Swt'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	6

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_632	punkt wysokości poziomu wody				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_P: rodzaj = 'Wdw'					
Uwagi					
Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujęciu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

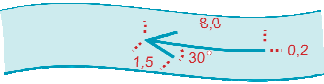
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 25 ha (2500 mm² na mapie). Izobaty zasadnicze na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cięciu wynoszącym 10 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty 2, 5, 10 i 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać opis głębokości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_635	izobata pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 25 ha (2500 mm² na mapie). Na obszarach jezior rysuje się izobaty zasadnicze, a w miarę możliwości wykorzystuje się także izobaty pomocnicze o cięciu co 5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty 2, 5, 10 i 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać opis głębokości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_636	izobata uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 25 ha (2500 mm² na mapie). Na obszarach jezior rysuje się izobaty zasadnicze, a w miarę możliwości wykorzystuje się także izobaty pomocnicze i uzupełniające o cięciu co 2,5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty 2, 5, 10 i 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać opis głębokości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0010_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekiem)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekiem. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

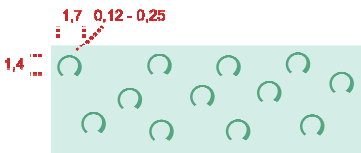
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Rozdział 8

Roślinność, uprawy i grunty

§ 25. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: zabudowa, teren leśny i zadrzewiony, obiekt przyrodniczy, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, mokradło, szuwary.

§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

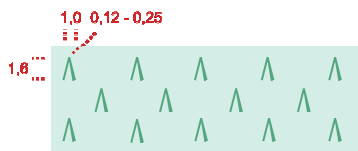
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_703	las liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'L'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	84
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_704	las iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'I'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się					

samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732).

Sygnatury desenia lasu iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




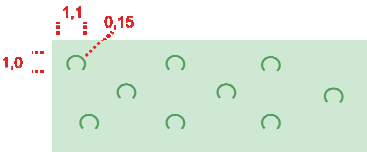
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	84
deseń	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_705	las mieszany				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'M'					
Uwagi					
<p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszany. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732).</p> <p>Sygnatury desenia lasu mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	84
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_706	zadrzewienie
Klasa obiektów	
OT_PTZB_A, OT_PTLZ_A	

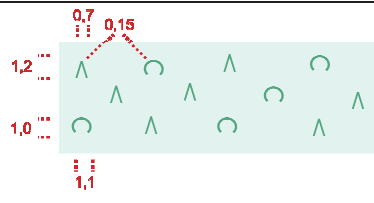
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Dr'					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zdr'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	0	37	0	84

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_708	zagajnik liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'L'					
z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	0	17	0	84
deseń	69	16	84	2	

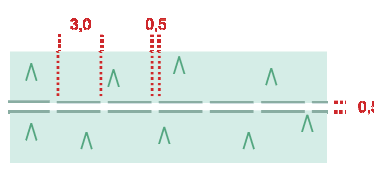
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0010_709	zagajnik iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'I' z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'SzI'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	0	17	0	84
deseń	69	16	84	2	

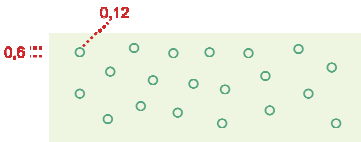
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_710	zagajnik mieszany				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'M' z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'SzI'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					




Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	0	17	0	84
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_711	linia oddziałowa				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Lod'					
Uwagi					
Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	53	24	55	2	69
wypełnienie	0	0	0	0	

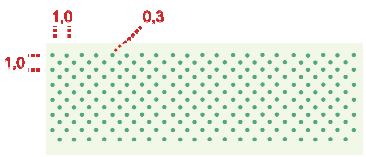
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_713	zarośla krzewów
Klasa obiektów	
OT_PTRK_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Krz'	
Uwagi	
Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

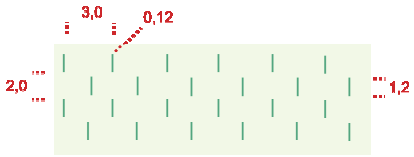
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_714	zarośla kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kos'					
Uwagi					
Sygnatury desenia kosodrzewiny rozmieszczają się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_718	ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Odz'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	36	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_719	sad				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Sd' z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Sad'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	26	0	81
deseń	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_720	plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Szr' OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win'))					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

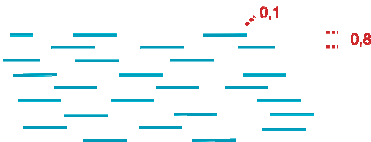
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	24	0	81
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl')					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „chm.” (plantacja chmielu) , „wikl.” (plantacja wikliny). W przypadku licznie występujących jednorodnych plantacji, opisy lub skróty objaśniające umieszcza się tylko przy większych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	26	0	81
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_723	roślinność trawiasta				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Tr' AND rodzaj <> 'Jrd'					
z klasy OT_PTTR_A: rodzaj = 'Rt'					
Uwagi					
Znak graficzny					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	0	6	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_725	bagnó				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg'					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. W przypadku, gdy na terenie bagna, porośniętego roślinnością trawiastą, występują małe lasy, pojedyncze drzewa, roślinność krzewiasta, szuwary, to ich znaki umieszcza się w miejscu ich występowania. Zasięgu bagna nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pd'					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. W przypadku, gdy na terenie podmokłym, porośniętym roślinnością trawiastą, występują małe lasy, pojedyncze drzewa, roślinność krzewiasta, szuwary, to ich znaki umieszcza się w miejscu ich występowania. Zasięgu terenu podmokłego nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_727	szuwały				
Klasa obiektów					
OT_OISZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_OISZ_A					
Uwagi					
Zasięgu terenu porośniętego szuwałami nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak. Szuwały przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury desenia szuwar rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	61

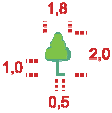
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_728	mały las				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mls'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	9
kontur	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_729	rząd drzew				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rdr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równoległe do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości większej niż 30 m (3,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_730	rząd drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rdr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równoległe do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości nie większej niż 30 m (3,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_731	pojedyncze drzewo lub grupa drzew				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dwo'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_732	drzewo – pomnik przyrody				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dwo' AND pomnikPrzyrody = 1					
Uwagi					
W przypadku, gdy znaki występują w dużym zagęszczeniu, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko te, które charakteryzują rozmieszczenie pomników przyrody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	9
kontur	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_733	pas krzewów lub żywopłot				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwp'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

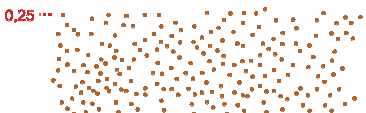
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

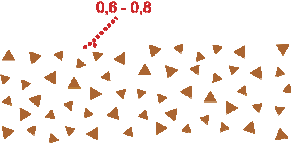
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_734	kępa krzewów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kkr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_735	kępa kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kko'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	69	16	84	2	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				

Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn'					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp')					
Uwagi					
Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 3,0 mm.					
Miejsce czynnych wyrobisk gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk'					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw')					
Uwagi					
Znak ten występuje w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm.					
Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_738		teren kamienisty lub rumowisko skalne			
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Sk!', 'Kam')					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km'					
Uwagi					
Znak ten występuje w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 3,0 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_739		kontur użytku			
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTLZ_A, OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_PTTR_A, OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc IN ('Dr', 'Sd', 'Tr')					
z klasy OT_PTLZ_A: wszystkie obiekty					
z klasy OT_PTRK_A: wszystkie obiekty					
z klasy OT_PTUT_A: rodzaj IN ('Odz', 'Sad', 'Pln')					
z klasy OT_PTTR_A: rodzaj = 'Rt'					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn'					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia konturów zagregowanych obiektów wymienionych klas w taki sposób, aby na granicy dwóch obiektów tych klas pokazać tylko jeden znak konturu użytku, a na styku tych					

<p>obiektów z obiektami pozostałego pokrycia terenu pokazać kontur, jeśli nie przebiega wzdłuż innych znaków kartograficznych (znak konturu użytku jest przykrywany przez wszystkie inne znaki liniowe).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	64	7	80	0	79


Rozdział 9 Rzeźba terenu

§ 27. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_802	poziomica zasadnicza pogrubiona
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
<p>Dla poziomicy zasadniczych przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, niezależnie od tego, czy jest to teren górzisty czy wysokogórski. Począwszy od poziomicy zerowej do wysokości 400 m n.p.m. pogrubia się co drugą poziomice zasadniczą, czyli co 10 m i co czwartą poziomice zasadniczą od wysokości powyżej 400 m n.p.m., czyli co 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomcami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzistym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu musi być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_803	poziomica zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Dla poziomicy zasadniczych przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, niezależnie od tego, czy jest to teren górzisty czy wysokogórski.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzistym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu musi być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m) w celu przedstawienia rzeźby w terenie falistym lub pagórkowatym o stosunkowo niewielkich wysokościach względnych, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi na mapie są zbyt duże, aby</p>					

oddać charakterystyczne cechy rzeźby terenu. W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomic zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy. W przypadku, gdy wklęsłą formę terenu przedstawia się za pomocą poziomicy pomocniczych, to powinny być one zaznaczone na obu stokach po przeciwnych stronach tej formy.

Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Linie poziomicy rysuje się na znakach:

- wstążki granic administracyjnych i parku narodowego,
- zabudowy,
- terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym,
- konturu użytku,
- roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia.

Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm^2 . W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_805	poziomica uzupełniająca
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 1,25 m) w celu przedstawienia rzeźby w terenie równinnym. W terenie falistym lub pagórkowatym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze i pomocnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu. Niewielkie formy terenu, zarysowane jedną poziomicią, przedstawia się tak, aby powierzchnia zarysowana tą poziomicią nie była mniejsza niż $200 m^2$ ($2,0 mm^2$ na mapie).</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy</p>	

uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomicę pogrubianą, na terenach pagórkowatych i falistych poziomicę zasadniczą, a w terenach równinnych również pomocniczą i uzupełniającą. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_807_1	skarpa (w skali)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicy, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m.</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosić około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm.</p> <p>W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje się w kilku miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p>	

Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieków, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieków lub linii brzegowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_807_2	skarpa (symbol)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomocowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m.</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie może być mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę. <p>Przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy zagęścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p> <p>Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieków, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieków lub linii brzegowej.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

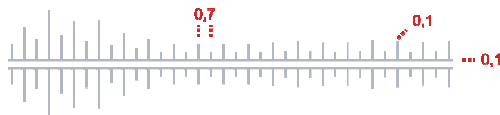
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_808	wykop				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'F'					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_809_1	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 AND szerPodstawy >= 7 AND wysokosc >= 1	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie</p>	

kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_809_2	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok symbol)

Klasa obiektów

OT_BUZM_L

Sposób pozyskania danych z BDOT10k

rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 AND szerPodstawy < 7 AND wysokosc >= 1

Uwagi

W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.

Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresk budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresk budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0010_810_1	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND szerKorony >= 3 AND szerPodstawy >= 7 AND wysokosc >= 1					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami lub kolejami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi lub kolei. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległości pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND szerKorony >= 3 AND szerPodstawy < 7 AND wysokosc >= 1	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m</p>	


(0,5 mm na mapie).					
Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresk budowli ziemnej.					
W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresk budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.					
Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
010_811_1	wał, grobla lub nasyp wąski (stok w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 3 AND szerPodstawy >= 7 AND wysokosc >= 1	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresk budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresk budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

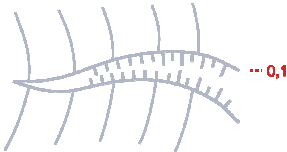
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
010_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 3 AND szerPodstawy < 7 AND wysokosc >= 1					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, powierzchnia jest mniejsza niż 400 m ² (4,0 mm ² na mapie), których nie można przedstawić za pomocą					

poziomic.					
Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0010_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.					
Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Przy zgrupowaniu większej liczby kopców, opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

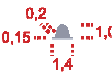
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomicami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.					
Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 1 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 400 m ² (4,0 mm ² na mapie).					
Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.					
Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Przy zgrupowaniu większej liczby dołów, opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych i najbardziej charakterystycznych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					

obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem wąwozu przedstawia się wąwozy o szerokości do 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dnem wąwozu płynie ciek, wtedy wąwóz przedstawia się znakiem 0010_807_2. Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, wówczas opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

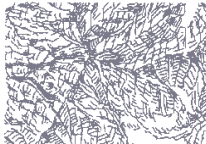
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_816	głaz lub grupa głazów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Gnr'					
Uwagi					

W przypadku, gdy głaz ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_817	wejście do jaskini				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wdj'					
Uwagi					
W przypadku, gdy jaskinia ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	28	74	100	23	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_818	ściany lub stoki skalne				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 1000 m² (10,0 mm² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie.</p> <p>Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z Płn.-Płd.</p> <p>Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 5 m (0,5 m na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze - kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym</p>					

cieniowaniem.					
Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 5 m (0,5 m na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 5 m (0,5 m na mapie) - podwójną kreską o rozstępie 0,5 mm.					
Na rysunku skał poziomicę przerywa się.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k					
Uwagi					
Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków.					
Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także:					
- w najniższych miejscach dolin i kotlin,					
- w najwyższych punktach działów wodnych,					
- na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych.					
Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 2 – 4, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 3 – 6 punktów na każdy dm ² .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					

wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomu w kierunku spadku terenu. Wskaźniki spadku umieszcza się głównie na liniach szkieletowych (grzbietowych i ciekowych), przy poziomicach zamkniętych (wierzchołki wzniesień, dna dolin i zagłębień) oraz na odcinkach poziomic przeciętych przez znaki umowne form rzeźby lub przez ramki arkusza. Wskaźniki spadku umieszcza się gęściej w terenach o mało urozmaiconej rzeźbie lub o dużej liczbie drobnych form terenu, a mniej w terenach górskich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 29. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu, gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,
- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego ,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 10) nazwę obiektu, którego oś układu się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,
- 11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach,


§ 30. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 31. Przykładów nazw podanych we wzorach pism jako wzory do stosowania na mapie nie należy ściśle wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.

§ 32. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym arkuszu wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15 % mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcz opisuje się tylko nazwą polską,

§ 33. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0010_901	numer drogi	
Klasa obiektów		
OT_SzlakDrogowy		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
z klasy OT_SKJZ_L : katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer		
Uwagi		
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi umieszcza się w takim miejscu, aby nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta przykrywa znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta dopasowuje się do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, rezygnuje się z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, powtarza się dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości większej niż 15 cm. Oznaczenia numerów dróg umieszcza się tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	
	krój pisma	Arial
	wysokość pisma	2,7
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	Objaśnienie	
	numer drogi dwujezdniowej	

	wersalik	nie			
☐	krój pisma	Arial	numer drogi jednojezdniowej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_902	nazwa ulicy lub placu				
Klasa obiektów					
OT_Ulica					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
przedrostek1, przedrostek 2, nazwa1, nazwa2					
Uwagi					
<p>Nazwy ulic opisuje się równoległe do osi ulicy, szerokie – wewnątrz znaku, wąsze – nad dolną krawędzią, zasłaniając górną. W szczególnych przypadkach opisuje się pod górną krawędzią, zasłaniając dolną. Nazwy ulic przelotowych, jeśli sytuacja na to pozwala – opisuje się nad znakiem jezdni, równoległe do niego. Nazwy placów opisuje się równoległe do południowej ramki arkusza, najmniejszą wysokością pisma, poprzedzając ją skrótem „pl.”.</p> <p>Nie stosuje się określnika „ulica” ani jego skrótu „ul.” przed nazwami ulic.</p> <p>W przypadku alej i alejek stosuje się skrót „al.”. Gdy wyraz „aleja” występuje w liczbie mnogiej, wtedy staje się składnikiem nazwy własnej i obowiązuje zasada pisania go wielką literą lub w postaci skrótu „Al.”.</p> <p>W opisach nazw placów i ulic stosuje się skróty ich przedrostków, tworzone zgodnie z zasadami języka polskiego oraz pierwsze litery imion (dwie pierwsze w przypadku dwuznaku literowego Ch. Nazwy dłuższych ulic powtarza się na początku i końcu, przy skrzyżowaniach z innymi ulicami. Gdy dość długa ulica przebiega częściowo przez teren niezabudowany, nazwę umieszcza się w pobliżu zabudowy.</p> <p>Bardzo krótkie ulice opisuje się samym nazwiskiem lub mniejszym niż wynikającym z obowiązujących zasad pismem. Z umieszczania nazwy ulicy zrezygnuje się, gdy staje się to nieczytelne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Marszałkowska			krój pisma	Arial	
Filtrowa			wysokość pisma	2,7; 2,3; 2,1; 1,9	
Płocka			pochylenie	nie	
pl. Zawiszy			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
TRASA ŁAZIENKOWSKA			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,7	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Przejście graniczne Medyka			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast					

i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej		
	wysokość pisma	10,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0		
	wysokość pisma	9,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0		
	wysokość pisma	8,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	8,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	7,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	6,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	6,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	5,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0010_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	8,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	8,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	7,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	6,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00

	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0010_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	7,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	

	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	5,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	7,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_908	nazwa dodatkowa części miasta
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się</p>	

w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta należy na mapie umieścić w pobliżu centrum tej części.

Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	6,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	6,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00
	wysokość pisma	3,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	

BIELANY	krój pisma		Arial Narrow		0,10 i mniej
	wysokość pisma		2,5		
	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0010_909	nazwa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie lub pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej części wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi pomija się, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	5,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	

Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_910	nazwa dodatkowa wsi
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	


Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
	krój pisma	Arial Narrow			
Kozy	wysokość pisma	4,9	2,01 i więcej		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Wielka Wieś	wysokość pisma	4,6	1,01 – 2,00		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Rębiszów	wysokość pisma	4,2	0,51 – 1,00		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Dębnowola	wysokość pisma	3,8	0,26 – 0,50		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Rytomoczydła	wysokość pisma	3,4	0,11 – 0,25		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Kazimierków	wysokość pisma	3,2	0,10 i mniej		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skróty jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1	
Uwagi	
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 10 000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 10 000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.	


Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w.....)”.
Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG.....)”.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				Objaśnienie
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow			liczba mieszkańców
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow			skrót jednostki administracyjnej
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie.</p> <p>Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
<p style="text-align: center;">BIĄŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p style="text-align: center;">REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p style="text-align: center;"><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	2,3 – 8,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramką arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieków (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,8 – 9,9	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					

Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,7 – 9,1	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody
Klasa obiektów i inne źródło danych	
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
poziomWody	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody i wysokości wodospadów z dokładnością do 0,1 m oraz głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m. Na obszarach akwenów morskich umieszcza się przynajmniej jeden opis głębokości na 1 dm² powierzchni mapy.</p> <p>Z mapy morskiej wybiera się tylko punkty charakterystyczne, przede wszystkim o najmniejszej (na ławicach przybrzeżnych) lub największej (w rynnach oddzielających ławice) głębokości wód. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 4 ha (4 cm² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbą opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.</p> <p>Przy źródłach mineralnych oraz innych źródłach dających początek ciekom wodnym (znak 0010_612)</p>	

(strumieniom, potokom) opisuje się (w barwie niebieskiej) bezwzględną wysokość terenu w założeniu równą wysokości wody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,7
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana także z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności zwraca się uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie.</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Puszcza</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Białowieska</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Rude Bagno</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Grzędy</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5 – 9,5
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_919		opis gatunku drzew			
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
gatunekDrzew					
Uwagi					
Opisem objaśniającym określa się dominujący gatunek drzew na dużych obszarach lasu. W przypadku, gdy w lesie dominują dwa gatunki drzew, to ich nazwy umieszcza się symetrycznie jedna pod drugą.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>sosna</i> <i>brzoza</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_920		nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego			
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.					
Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).					
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
PIENINY			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,8 – 8,2

GARB DZIKOWCA <i>JAWORNIK</i>	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.					
Nazwy szczytów gór i skał, umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).					
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Rysy</i> <i>Skała Pisana</i> <i>Przełęcz Siodło</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5 – 5,7
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					

nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.					
Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">WOLIN</p> <p style="text-align: center;">HEL</p> <p style="text-align: center;">ROZEWIE</p>			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,7 – 7,6	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.					
Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">Upały</p> <p style="text-align: center;">Sosnowy Ostrów</p> <p style="text-align: center;">Wyspa Ptaków</p>			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,3 – 5,7	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_924		opis wysokości poziomicy, skarpy lub głębokości wąwozu			
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p> <p>Zasady opisu skarpy i punktów wysokościowych podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków (0010_807_1, 0010_807_2).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,7
7,5			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_925		opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy			
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy.</p> <p>Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m.</p> <p>W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a wpisuje się jedynie wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,7
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwa					
Uwagi					
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.</p> <p>Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa.</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy opisujemy.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
<i>Park Skaryszewski</i>	krój pisma				
<i>Kop. Wujek</i>	Arial				
<i>Most Północny</i>	wysokość pisma				
<i>Huta Batory</i>	2,3				
<i>Wawel</i>	pochylenie				
<i>Stad. Narodowy</i>	tak				
<i>Łazienki Królewskie</i>	pogrubienie				
	nie				
	wersalik				
	nie				
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_927	skrót lub opis objaśniający				
Źródło danych					
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, OT_BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych					
x_skrKarto					
Uwagi					
<p>Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład		Rodzaj pisma			
<i>mag. H leś.</i>		krój pisma	Arial		
<i>przedsz. spoż.</i>		wysokość pisma	2,3		
<i>oczyszcz.</i>		pochylenie	tak		
<i>w. ciśn.</i>		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego			
Klasa obiektów				
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k				
x_skrKarto				
Uwagi				
<p>Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p>				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				
Przykład		Rodzaj pisma		
<i>źr. min.</i>		krój pisma	Arial	
<i>bas. kap.</i>		wysokość pisma	2,3	
		pochylenie	tak	

	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_929	numer znaku granicznego				
Źródło danych					
dokumentacja graniczna					
Sposób pozyskania danych					
numer pozyskiwany z dokumentacji granicznej					
Uwagi					
Numery znaków granicznych opisuje się zgodnie z dokumentacją graniczną. Pełny numer znaku lub nazwę umieszcza się w miejscu zbiegu trzech granic państwowych. Gdy na danym odcinku granicy przedstawia się tylko znaki charakterystyczne, opisy niektórych z nich mogą być pominięte w wypadku ich znacznego zagęszczenia lub braku miejsca na opis.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
132			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	90	0	0	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 34. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 10 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 3'45" długości geograficznej i 2'30" szerokości geograficznej;

§ 35. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografi;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę najważniejszej miejscowości, której nazwa główna znajduje się na tym arkuszu. O ważności miejscowości decyduje to, czy znajduje się w niej siedziba urzędu, a następnie liczba mieszkańców;
 - b) w przypadku, gdy obszar miasta obejmuje więcej niż jeden arkusz, to nazwa miasta jest nazwą arkusza zawierającego centralną część miasta wraz nazwą główną tego miasta, a nazwy pozostałych arkuszy są tworzone z połączenia nazwy miasta i po myślniku nazwy osiedla, które stanowi dominującą miejscowość na danym arkuszu;
 - c) w przypadku, gdy miasto jest położone na dwóch arkuszach, przy czym obie części nie różnią się wielkością ani znaczeniem, nazwy arkuszy tworzy się z użyciem po myślniku skrótów oznaczających strony świata;

- d) w przypadku, gdy część miejscowości jest najważniejsza w treści tego arkusza, w nazwie arkusza umieszcza się jej nazwę. W wyjątkowych sytuacjach w nazwie arkusza umieszcza się inne ważne obiekty miejscowości, w szczególności nazwę ulicy.
- e) w przypadku, gdy na arkuszu nie ma żadnej miejscowości, nazwa arkusza pochodzi: od nazwy siedliska ludzkiego, w szczególności: leśniczówki, schroniska, strażnicy, od nazwy obiektów fizjograficznych, w szczególności: gór, dolin, szczytów górskich, lasów, rezerwatów, bagien, uroczysk, jezior, od numeru znaku granicznego, wówczas to kursywą wpisuje się wyrażenie „Znak graniczny” i numer wybranego granicznika;
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
 - 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 10 000;
 - 5) kod kreskowy i ISBN;
 - 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju;
 - 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
 - 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
 - 9) skalę i podziałkę liniową;
 - 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
 - 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
 - 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 1 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
 - 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego i dziesięciosekundowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 1 minutę. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
 - b) podział dziesięciosekundowy oznacza się kropkami pomiędzy ramką zewnętrzną, a ramką podziału minutowego;
 - 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
 - 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
 - 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
 - 17) wyloty kolei;
 - a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
 - b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznicą. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;
 - 18) wyloty wszystkich dróg krajowych i wojewódzkich oraz wszystkich dróg głównych;
 - a) w przypadku rzadkiej sieci dróg, opisuje się również wyloty dróg zbiorczych, a nawet lokalnych tak, żeby w miarę możliwości na każdym boku arkusza znalazły się co najmniej 2 opisy wylotów dróg i kolei;

- b) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość do najbliższej miejscowości lub części miasta, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto powiatowe, przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością 1 km dla odległości większych;
- c) przy wylotach dróg, które stają się ulicami, na arkuszach pokrywających duże miasta lub aglomeracje miejskie oraz prowadzą w kierunku centrum miasta, którego nazwa dodatkowa jest opisana na arkuszu lub tylko w tytule arkusza, stosuje się wyrażenie „centrum ... km”. Wyloty dróg będących ulicami przelotowymi, łączących części miasta, opisuje się podając nazwę miasta i jego części, do której prowadzą, ale bez podawania odległości. W przypadku, gdy droga będąca ulicą przelotową prowadzi w innym kierunku, to wylot opisuje się zgodnie z ogólnymi zasadami opisywania wylotów dróg;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 25 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzewów, kopiec lub hałda, mały las, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, punkt wysokościowy, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *głaz lub grupa głazów, kępa kosodrzewiny, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, turbina wiatrowa;*
- 4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwają lub pomijają zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny*, pomnik mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.


Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, plac, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją*.


§ 12. W przypadku, kiedy dwa różne szlaki komunikacyjne, dwie różne drogi lub jedna droga na ostrym zakręcie, przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.


§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_101	autostrada				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0025_102.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				

0025_102	jezdnia autostrady				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego dwujezdniowej					


są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0025_107.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbajzdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia='Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_107	jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_114	droga główna dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0025_116_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_115	droga główna jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,55 ::  :: 0,95					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_116_2	jezdni drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,35 ::  :: 0,65					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_118	droga zbiorcza dwujezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0025_120.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_119	droga zbiorcza jednojezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej o nawierzchni twardej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,35 ::  :: 0,55					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_121	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich dróg lokalnych o nawierzchni twardej poza obszarami zabudowanymi. Na obszarach zabudowanych, pomija się drogi w przypadku, gdy odległości między nimi są mniejsze niż 35 m (1,5 mm na mapie). Nie może być pominięta droga lokalna, której przedłużeniem jest droga gruntowa przedstawiona na mapie. Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni twardej, w szczególności: dróg dojazdowych do zagród, posesji oraz dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych, innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 75 m (3,0 mm na mapie). Na terenie osiedli mieszkaniowych z zabudową jednorodziną, limit długości dróg dojazdowych (o ile nie mają nazwy) zwiększa się do 100 m (4,0 mm na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,65 ::  :: 0,85					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_123	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'TI', 'Zw') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia dróg lokalnych o nawierzchni utwardzonej poza obszarami zabudowanymi, na których pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 100 m (4,0 mm na mapie). Wyjątek stanowią te, które są przedłużeniem dróg lub prowadzą do poszczególnych posesji. W tym przypadku odległości między nimi nie mogą być mniejsze niż 25 m (1,0 mm na mapie). Na terenach zabudowanych pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 37,5 m (1,5 mm na mapie).</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni utwardzonej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 62,5m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy droga wiejska biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.</p> <p>Drogi lokalne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Drogi inne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123). Przedstawia się drogi prowadzące od osiedli lub dróg wyższych kategorii do lasów, rzek, jezior i innych obiektów o znaczeniu lokalnym. Pomija się drogi, które urywają się w polu lub w lesie i nie prowadzą do obiektu przedstawionego na mapie.</p> <p>W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, której szerokość w koronie jest mniejsza niż 5m (0,2 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_128_1	alejka lub pasaż (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND szerokosc >= 12 AND schody = 0					
Uwagi					
<p>Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu szerokosc tego obiektu.</p> <p>Znak stosuje się do przedstawienia alejek w parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. Znakiem przedstawia się alejki i chodniki na terenach osiedli mieszkaniowych, szpitali, sanatoriów, ośrodków wypoczynkowych itp. Przy ich selekcji kierujemy się takimi samymi zasadami jak przy selekcji dróg innych o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123).</p> <p>W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
((klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc >= 5 AND szerokosc < 12) OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Pm' AND szerokosc < 12)) AND schody = 0					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia alejek w większych (powyżej 2 ha): parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. Znakiem przedstawia się również alejki i chodniki na terenach osiedli mieszkaniowych, szpitali, sanatoriów, ośrodków wypoczynkowych itp. Przy ich selekcji kierujemy się takimi samymi zasadami jak przy selekcji dróg innych o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123). Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_129	ścieżka				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc' OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 5)) AND schody = 0					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności: w górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe, a także te, które stanowią jedyne połączenie między oznaczonymi na mapie obiektami terenowymi, są połączeniem znacznie skracającym lub stanowią jedyne dojście do tych obiektów. Znakiem ścieżki przedstawia się również wąskie alejki w parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. W przypadku ich dużego zagęszczenia, siatkę przedstawianych ścieżek redukuje się tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 50 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 7,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 7,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi. Pomija się mosty na drogach gruntowych nad ciekami o szerokości mniejszej niż 2,5 m (0,1 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

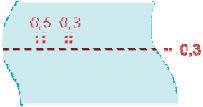
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_134_1	kładka dla pieszych (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					


Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami. Schodów prowadzących do takich kładek nie oznacza się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_134_2	kładka dla pieszych (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc < 25 AND dlugosc >= 5					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami. Schodów prowadzących do takich kładek nie oznacza się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_135	schody				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L, OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SKRP_L: klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND schody = 1 AND szerokosc >= 5					
z klasy OT_OIKM_L : rodzaj = 'Sch'					
Uwagi					
Szerokość znaku schodów dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego na którym się znajduje. Znak stosuje się do przedstawienia schodów lub tarasów na alejce lub pasażu.					

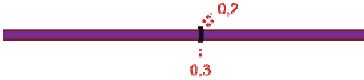
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	27
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_SKPP_L					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 50 m (2,0 mm na mapie), pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_140	plac lub parking
Klasa obiektów	
OT_PTKM_A, OT_PTPL_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn ' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 500	
Uwagi	
Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „p.”. Skrót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu będącego placem budowy, opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku ładowiska stosuje się skrót objaśniający „ład.”. Na placu, na którym odbywają się targi i bazy, umieszcza się skrót „targ.”.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku, gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_145	miejsce poboru opłat				
Klasa obiektów w BDG					
OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mpo'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	27

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					

OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub kolei w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Rozdział 3


Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, inna budowla, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torówstacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. W przypadku, gdy dwa różne szlaki komunikacyjne (drogowy i kolejowy) przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_206	linia kolejowa nieelektryfikowana wielotorowa

Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND AND polozenie <> -1 funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw. Tory stacyjne i bocznicę kolejowe nieczynne przedstawia się zgodnie z objaśnieniem znaku 0050_213.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	0	37
wypełnienie II	0	0	0	100	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND x_katIstnienia='Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
liczbaTorow = 1 AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych oraz naziemną część linii metra. Tory stacyjne, stanowiące przedłużenie linii kolejowych przedstawia się, gdy szerokość pasma torów przekracza 25 m (1,0 mm na mapie). Tory stacyjne biegnące równoległe do peronów stacji kolejowej przedstawia się wtedy, gdy ich liczba przekracza 4 nie wliczając torów "przykrytych" znakiem stacji lub przystanku kolejowego. Odstępy między znakami nie powinny być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------


0025_215	obrotnica kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'OkI'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	15
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_216	linia tramwajowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm'					
Uwagi					
Znak linii tramwajowej zastępuje kontur drogi, gdy torowisko położone jest na skraju drogi lub w jej bezpośrednim sąsiedztwie. W przypadku, gdy do znaku linii tramwajowej przylegają znaki budynków lub zabudowy, zachowuje się odstęp 5 m (0,2 mm na mapie). Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_219_1	tunel kolejowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak					

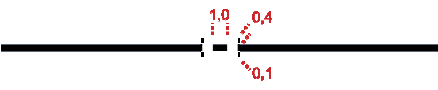
tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_219_2	tunel kolejowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowaprzebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUIN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 25	
Uwagi	
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 150 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 7,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości	

z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowejprzechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 150 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 12,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_222	stacja lub przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A, OT_KUKO_A, OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIB_A : rodzaj = 'Prn' z klasy OT_KUKO_A : rodzaj = 'SkI' z klasy OT_OIKM_P : rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.					

W przypadku dużych stacji węzłowych, znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony. Kwalifikujący się do przedstawienia budynek stacji kolejowej oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (znak 0025_320_1 lub 0025_320_2) umieszczając obok niego skrót objaśniający „st.” lub „p. kol.”. Gdy nie oznacza się budynku stacji, skrótów objaśniające umieszcza się przy znaku stacji lub przystanku kolejowego. Nazwę własną poprzedza się skrótami „St.” lub „P.” Nazwy przystanku lub stacji nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.


W przypadku nakładania się obiektów z klasy OT_BUIB_A z obiektami z klasy OT_KUKO_A, przyjmuje się geometrię obiektów z klas OT_BUIB_A i OT_BUIB_L, a OT_KUKO_A traktuje się jako weryfikację poprawności selekcji.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_225	wejście do stacji metra				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wmt'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odległość między znakami jest mniejsza niż 50 m (2,0 mm na mapie), wtedy wejścia te pokazuje się jednym znakiem, umieszczając go pośrodku między nimi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	86	67	40	24	6
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_227	kolej linowa
Klasa obiektów	
OT_BUTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	



Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_228	wyciąg narciarski				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wnr' AND dlugosc >= 150					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich stałych wyciągów narciarskich, pokazując tylko początkowe i końcowe filary wyciągu. Połówki strzałek przy linii znaku wskazujące kierunek wzniesienia, umieszcza się po jego prawej stronie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4


Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: *zabudowa, budynek, budowla sportowa, wysoka budowla techniczna, budowla cmentarna, inna budowla, kompleks sakralny i cmentarz, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie.*


§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_315	zabudowa jednorodzinna
Klasa obiektów	
OT_PTZB_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Jrd'	
Uwagi	
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 20 m x 20 m (0,8mm x 0,8 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 12 m (0,5mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Na znaku zabudowy jednorodzinnej umieszcza się znaki budynków mieszkalnych jednorodzinnych oraz budynków gospodarczych o powierzchni co najmniej 300 m ² . Na obszarze zabudowy jednorodzinnej nie umieszcza się sygnatur roślinności.	

<p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W przypadku, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki należy nieco przesunąć, a w przypadku braku miejsca połączyć ze sobą.</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	14	24	0	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_317_1	budynek mieszkalny wielorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR (funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km'))) AND x_katIstnienia <>'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Znak budynku będącego klasztorem opisuje się skrótem objaśniającym „kl.”.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	26	60	93	11	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_317_2	budynek mieszkalny wielorodzinny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR (funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km'))) AND x_katIstnienia <>'Zns' AND Pole_powierzchni <180					
Uwagi					
<p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego</p>					

położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwa się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku będącego klasztorem opisuje się skrótem objaśniającym „kl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	26	60	93	11	32.3

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_318_1	budynek mieszkalny jednorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
W przypadku dużego zagęszczenia budynków (wąskie zagrody), dopuszcza się łączenie ze sobą. Znaki budynków mieszkalnych jednorodzinnych nie mogą wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej. Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwa się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	45	70	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_318_2	budynek mieszkalny jednorodzinny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180					
Uwagi					
W przypadku dużego zagęszczenia budynków (wąskie zagrody), dopuszcza się łączenie ze sobą. Znaki budynków mieszkalnych jednorodzinnych nie mogą wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego					


położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	45	70	0	32.4


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgólnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegółowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skróty mogą być używane jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_320_2	budynek użyteczności publicznej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180 AND Pole_powierzchni > 100					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wes.” (dom weselny), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skróty pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
■ ■ 0,6					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	32.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_323_1	budynek przemysłowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180 z klasy OT_BUWT_A:					


rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.					
Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_323_2	budynek przemysłowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180 AND Pole_powierzchni >100					
z klasy OT_BUWT_A: rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180 AND Pole_powierzchni > 100					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.					
Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.					
Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	34.1


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0025_325_1		budynek gospodarczy (w skali)			
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 100					
Uwagi					
<p>Poza obszarami zabudowy jednorodzinnej przedstawia się budynki gospodarcze o powierzchni większej niż 100 m². W obrębie zabudowy jednorodzinnej wizualizuje się budynki o powierzchni większej niż 300 m². Znaki budynków gospodarczych na zabudowie nie powinny wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej lub zagrody wiejskiej.</p> <p>Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	35


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0025_325_2		budynek gospodarczy (symbol)			
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 100					
Uwagi					
<p>Poza obszarami zabudowy jednorodzinnej przedstawia się budynki gospodarcze o powierzchni mniejszej niż 100 m². W obrębie zabudowy jednorodzinnej nie wizualizuje się budynków za pomocą znaku symbolicznego. Znaki budynków gospodarczych na zabudowie nie powinny wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej lub zagrody wiejskiej.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca</p>					

<p>łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	34.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_326_1	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 300 dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb' AND Pole_powierzchni >= 300					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Sygnatury desenia budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Znak ruiny zabytkowej opisuje się skrótem objaśniającym „r. zab.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_326_2	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: (x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni < 300 m ² AND Pole_powierzchni >= 180) OR (x_katlstnienia = 'Zns' AND zabytek = 1 AND Pole_powierzchni < 300)					
dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb' AND Pole_powierzchni < 300 m ² AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwa się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak ruiny zabytkowej opisuje się skrótem objaśniającym „r. zab.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

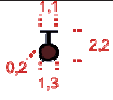
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_327_1	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1400					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi około 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	41	85	76	63	
kontur	0	0	0	100	

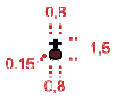
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					


Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1400					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	18
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_328_1	świątynia niechrześcijańska (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1400					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi około 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	41	85	76	63	
kontur	0	0	0	100	

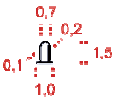
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1400					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	18
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_329_2	kaplica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUDD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1272.Kp' AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	18
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_330	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Fgk'					
Uwagi					
Znak przedstawia się poza obszarem zabudowy jednorodzinnej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0025_331	pomnik				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pmn'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_334	wieża				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUWT_P : rodzaj IN ('Wcs', 'Wpp', 'Wdk')					
z klasy OT_OIOR_P : rodzaj = 'Wwk'					
Uwagi					
Znakiem tym nie przedstawia się dzwonnicy, wież na budynkach oraz masztów oświetleniowych. Znak wieży będącej wieżą ciśnieniową opisuje się skrótem objaśniającym „w. ciśn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_335	wiatrak				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

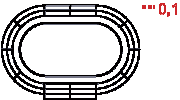
rodzaj = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_337	szklarnia				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudyunku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 600 dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'SkI' AND Pole_powierzchni >= 600					
Uwagi					
Szerokość znaku nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu szklarni, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Szklarnie, między którymi odległości są mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie). przedstawia się jednym znakiem.					
Znak graficzny					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	37	13	38	0	35

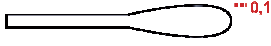
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Nie przedstawia się placów sportowych i boisk szkolnych.					

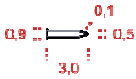
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_339	bieżnia lub tor stadionu				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Bzn', 'Tsn', 'Tzz')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	58

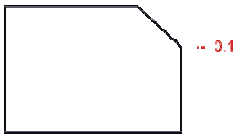
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_340	trybuna dla widzów				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trb'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	57
kontur	0	0	0	100	

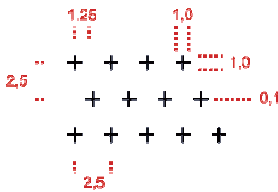
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0025_341_1	skocznia narciarska (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr' AND <i>Długość linii</i> >= 75					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

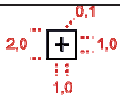
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_341_2	skocznia narciarska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr' AND <i>Długość linii</i> < 75					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	14
kontur	0	0	0	100	

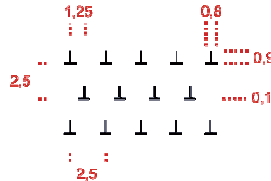
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt' AND <i>Pole powierzchni</i> >= 2500					
Uwagi					
Przedstawia się kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa pokazuje się niezależnie od obiektów klasy					

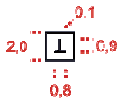
OT_BUCM_A. Alejki i ścieżki na terenie cmentarza przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaków 0025_128_1, 0025_128_2 i 0025_129.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_343_2	cmentarz chrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_344_2	cmentarz niechrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_345_2	cmentarz komunalny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_346_1		cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów						
OT_BUCM_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni >= 2500						
Uwagi						
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
desen	0	0	0	100	56	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_346_2		cmentarz wojenny (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_BUCM_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni < 2500						
Uwagi						
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desena prostopadle do południowej ramki arkusza.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
sygnatura	0	0	0	100	20	
wypełnienie	0	0	0	0		
kontur	0	0	0	100		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_347_1		cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów						

OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_347_2	cmentarz dla zwierząt (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_348	mur historyczny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mhi' AND Długość_linii >=100					

Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	30

Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

§ 20. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, wysoka budowla techniczna, zbiornik techniczny, urządzenie transportowe, inne urządzenia techniczne, kompleks przemysłowo-gospodarczy.*

§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd') AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
<p>Teren przemysłowo-składowy o powierzchni mniejszej niż 5000 m² (8,0 mm² na mapie) oznacza się tylko w wypadku, gdy jest otoczony lub przylega do terenów przemysłowo-składowych kwalifikujących się do przedstawienia.</p> <p>W przypadku, gdy na terenie przemysłowo-składowym znajduje się obszar lasu, zagajnika, zadrzewienia, zarośli krzewów lub kosodrzewiny, wtedy obszar ten oznacza się odpowiednimi znakami, a pozostały obszar przedstawia się znakiem 0025_401. Pokrycie barwne przerywa się również na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy. Na obszarze terenu przemysłowo-składowego nie umieszcza się sygnatur roślinności</p> <p>W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy lub oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utiliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.</p>					
Znak graficzny					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	13	12	0	0	78

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					

OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Szyby nieczynne opisuje się skrótem objaśniającym „niecz.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp'					
z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					


Uwagi					
Budynek stacji paliw, o ile kwalifikuje się do przedstawienia, przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

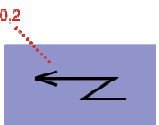
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_414_1	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zmp' AND Pole_powierzchni >= 800					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_414_2	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZZT_A, OT_BUZZT_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_BUZZT_A: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zmp' AND Pole_powierzchni < 800	
z klasy OT_BUZZT_P: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zmp'	
Uwagi	
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczba znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_415_1	zbiornik materiałów sypkich (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms' AND Pole_powierzchni >= 800					
Uwagi					
Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.” lub „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	

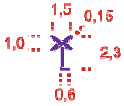
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_415_2	zbiornik materiałów sypkich (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A, OT_BUZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUZT_A: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms' AND Pole_powierzchni < 800					
z klasy OT_BUZT_P: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms'					
Uwagi					
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczba znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.” lub „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_421_1	podstacja elektroenergetyczna (w skali)				
Klasa obiektów w BDG					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pel' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne. Podstacje przedstawiane w skali oznacza się barwą terenu przemysłowo-składowego. Wewnątrz obrysu podstacji elektroenergetycznej rysuje się znak strzałki, którego wymiary powinny wynosić ok. 50% wymiarów tego obrysu. Grot strzałki rysuje się tak, aby był skierowany w kierunku północnym, zachodnim, północno-zachodnim, lub północno-wschodnim, a strzałkę tak, aby była równoległa do dłuższego boku obszaru podstacji.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	78
wypełnienie	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pel' i Pole_powierzchni < 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

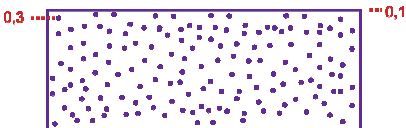
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_424	komin przemysłowy

Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

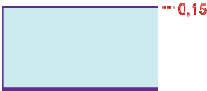
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')					
Uwagi					


W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Zwl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500					
Uwagi					
Na obszarze składowiska odpadów nie umieszcza się żadnych znaków pokrycia roślinnego lub użytku. W przypadku, gdy obszar składowiska ograniczony jest znakiem krawędzi skarpy, wtedy krawędź ta wyznacza jego zasięg. Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desień	80	78	0	0	85
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_431_1	osadnik lub zbiornik na ciecz (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					

Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	60
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_431_2	osadnik lub zbiornik na ciecz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A, OT_BUZZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUZZT_A: rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc') AND Pole_powierzchni < 800 z klasy OT_BUZZT_P: rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby zbiorników, pokazuje się taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	12
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_432	oczyszczalnia ścieków				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ocs' AND Pole_powierzchni < 5000					
Uwagi					
Oczyszczalnie o powierzchni większej niż 5000 m ² (8,0 mm ² na mapie) przedstawia się jako teren przemysłowo-składowy (znak 0025_401).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_434	taśmociąg				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Tsm' AND dlugosc >= 250					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej taśmociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_437	rurociąg naftowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'R' AND polozenie <>'PdZ' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_438	rurociąg benzynowy naziemny
Klasa obiektów	
OT_SUPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

rodzaj = 'B' AND położenie <>'Pdż' AND <i>Długość_linii</i> >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND położenie <>'Pdż' AND <i>Długość_linii</i> >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_441	rurociąg wodny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'W' AND położenie <>'Pdż' AND <i>Długość_linii</i> >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_442	rurociąg ciepłowniczy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'C' AND położenie <>'Pdz' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_443	rurociąg kanalizacyjny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'K' AND położenie <>'Pdz' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_444	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia
Klasa obiektów	

OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN', 'SN')					
Uwagi					
<p>Linie elektroenergetyczne pokazują się zgodnie z ich geometrią. Boczne, odchodzące od linii głównej i prowadzące do poszczególnych osiedli linie elektroenergetyczne pomijają się w przypadku, gdy ich długość jest mniejsza niż 1000 m (40,0 mm na mapie). W szczególności dotyczy to przypadków, gdy zagęszczenie linii jest duże, a znak linii koliduje z innymi znakami liniowymi. Linii elektroenergetycznych nie rysuje się wzdłuż kolei i dróg przedstawianych na mapie dwiema liniami oraz na terenie osiedli. W przypadku, gdy linia elektroenergetyczna dochodzi do drogi lub kolei, a następnie biegnie wzdłuż niej, wówczas rysuje się niewielki do 500 m (20,0 mm na mapie) odcinek dla zaznaczenia jej dalszego biegu.</p> <p>W sytuacji, gdy obok siebie biegną dwie lub więcej równoległe linie elektroenergetyczne, niektóre z nich należy pominąć, tak aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 25 m (1,0 mm na mapie). Mniejsze odległości dopuszcza się na niewielkich odcinkach, gdy linie zbiegają się w podstacji elektroenergetycznej. Można wówczas zrezygnować ze strzałek.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Rozdział 6

Granice

§ 22. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego*.

§ 23. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:


- 1) cały znak, gdy szerokość cieków jest większa niż 30 m (1,2 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomijają się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 30 m (1,2 mm na mapie).

§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_501	granica państwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Pns'	
Uwagi	
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki</p>	

wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_502	znak graniczny				
Źródło danych					
dokumentacja graniczna					
Sposób pozyskania danych					
położenie pozyskiwane z dokumentacji granicznej					
Uwagi					
Na mapę nanosi się wszystkie, zarówno główne, jak i pomocnicze znaki graniczne, gdy odległość między nimi jest większa niż 25 m (1mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	7
kontur	20	90	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_503	granica województwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Woj'	
Uwagi	
Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej	


stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0025_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy
Klasa obiektów	

OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstażkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstażkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0025_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl', 'DlG')						
Uwagi						
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Konwencjonalny znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	20	90	0	0		50.5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_508_1	rezerwat przyrody (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCRZ_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0025_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'Pwk'					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane


§ 25. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budynek, budowla hydrotechniczna, budowla sportowa, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt przyrodniczy, obiekt związane z komunikacją, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_601	woda powierzchniowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 10 m (0,4 mm na mapie). Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem małych stawów oddzielonych groblami. Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Wyspy o powierzchni mniejszej niż 100 m ² (0,2 mm ² na mapie) oznacza się kropkami w kolorze linii brzegowej (znak 0025_604) o średnicy 0,3 mm, a wyspy o wydłużonym kształcie, których szerokość jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie) linią w kolorze linii brzegowej (znak 0025_604) o grubości 0,2 mm. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 10 m (0,4 mm na mapie). Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linię brzegową może zastępować znak skarpy, brzegu umocnionego, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_605	linia brzegowa nieokreślona				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom IN ('Prz', 'Npw') AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 10 m (0,4 mm na mapie). Znak stosuje się do przedstawienia niskich, zarośniętych brzegów jezior, przylegających do obszarów bagiennych lub podmokłych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_606	ciek wodny				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 z klasy OT_SWRM_L: szerokosc < 10 AND polozenie = 0					
Uwagi					

Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:

Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]
0,00 – 2,49	0,1
2,50 – 4,49	0,2
4,50 – 6,99	0,3
7,00 – 10,00	0,4

Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii).

Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0025_610	ciek wodny okresowy												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L													
Sposób pozyskania danych z BDOT10k													
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0													
Uwagi													
Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
Barwa elementów znaku graficznego													
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>C</th> <th>M</th> <th>Y</th> <th>K</th> <th>Priorytet</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>wypełnienie</td> <td>65</td> <td>15</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>67</td> </tr> </tbody> </table>			C	M	Y	K	Priorytet	wypełnienie	65	15	0	0	67
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	65	15	0	0	67								


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_611	basen kąpielowy
Klasa obiektów	
OT_BUSP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

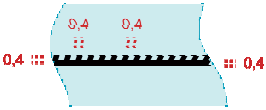
rodzaj IN ('Bdk', 'Bcf') AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	59
kontur	100	100	100	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_612	źródło				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zrd'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia źródła położonego poza osiedlami, mającego znaczenie orientacyjne oraz nazwę własną. Znak źródła będącego źródłem mineralnym, opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_613	studnia głębinowa				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sgl'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	65	15	0	0	13
wypełnienie	0	0	0	0	

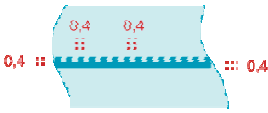
krawędź	65	15	0	0	
---------	----	----	---	---	--

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m, w barwie niebieskiej (znak 0025_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

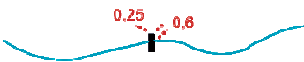
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody. Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0025_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_617_2	śluza (symbol)


Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_618	jaz stały				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jsy' AND Długosc_linii >= 30					
Uwagi					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0025_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_620	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jry' OR rodzaj = 'Jsy' AND Długosc_linii < 30					
Uwagi					
Znak przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach o szerokości większej niż 5m. Na ciekach o szerokości mniejszej niż 5 m oznaczają się tylko te, które tworzą stały zbiornik wodny przedstawiony na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					




Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_626	brzeg umocniony				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Sop', 'Ubr') AND wysokosc >= 1 AND Długość_linii >= 150					
Uwagi					
Umocnienie brzegu przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach w przypadku, gdy ich szerokość jest większa niż 30 m (1,2 mm na mapie). Nie przedstawia się ścian oporowych przy drogach i kolejach.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost' AND Długość_linii >= 30					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_628	falochron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_629_1	pomost lub molo (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND Długość_linii >= 30					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	30

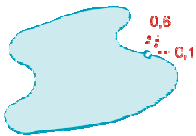
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_629_2	pomost lub molo (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND Długość_linii < 30					
Uwagi					

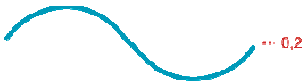
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	30

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_631	sygnał świetlny				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Swt'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	6


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0025_632	punkt wysokości poziomu wody				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Wdw'					
Uwagi					
Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujęciu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza. Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się dla jezior o powierzchni większej niż 5 ha (80,0 mm ² na mapie) i dla cieków oznaczonych znakiem powierzchniowym. W przypadku, gdy kilka jezior, leżących blisko siebie, ma tę samą wysokość poziomu wody, wtedy punkty umieszcza się tylko przy największych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

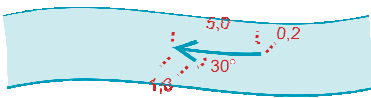
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 50 ha (800,0 mm ² na mapie). Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 10 m. Na akwenach morskich rysuje się izobaty zasadnicze co 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

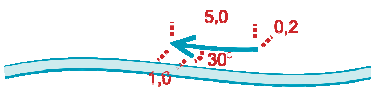
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0025_635	izobata pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Na obszarach jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 50 ha (800,0 mm ² na mapie) w miarę możliwości wykorzystuje się oprócz izobat zasadniczych także izobaty pomocnicze w jednolitym cieciu wynoszącym 5 m. Na akwenach morskich rysuje się izobaty pomocnicze co 10 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_636	izobata uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 50 ha (800,0 mm ² na mapie). Na akwenach morskich rysuje się izobaty uzupełniające co 5 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich. Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 2,5 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					

OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0025_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

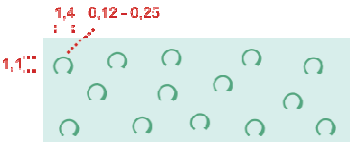
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekim)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekim. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Rozdział 8

Roślinność, uprawy i grunty

§ 27. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, obiekt przyrodniczy, mokradło, szuwary.*

§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_703	las liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'L' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia lasów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem małego lasu (znak 0025_728).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami lasu liściastego jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desenia lasu rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	19	0	21	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_704	las iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'I' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia lasów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o					

szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem małego lasu (znak 0025_728).

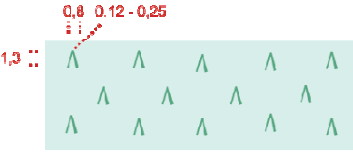
W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami lasu iglastego jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.

W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.

Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.

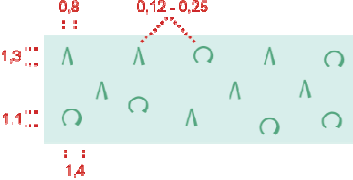
Sygnatury desenia lasu rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

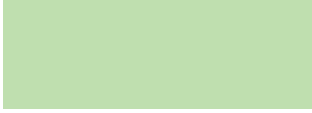


Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	19	0	21	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_705	las mieszany
Klasa obiektów	
OT_PTLZ_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'M' AND Pole_powierzchni >= 1250	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia lasów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem małego lasu (znak 0025_728). <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami lasu mieszanego jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desenia lasu rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p> <p>Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]</p> 	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	19	0	21	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_706	zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zdr' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Obiekty mniejsze niż 1250 m² przedstawia się znakiem małego lasu (znak 0025_728).</p> <p>W przypadku, gdy w parku lub na zadrzewionym cmentarzu występują obszary bez zwartego lub gęstego zadrzewienia o powierzchni mniejszej niż 1250 m², wtedy włącza się je do obszaru zadrzewionego.</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami zadrzewienia jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	0	37	0	84

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_708	zagajnik liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'L' AND Pole_powierzchni >= 1250 z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'SzL' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkiem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desena zagajnika rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika</p>					

przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



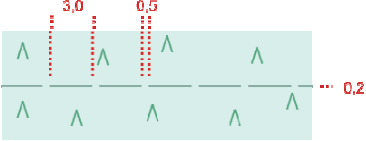
Barwa elementów znaku graficznego

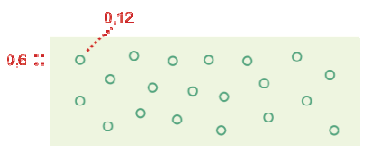
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	13	0	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_709	zagajnik iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'I' AND Pole_powierzchni >= 1250					
z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu. Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Sygnatury desenia zagajnika rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	13	0	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_710	zagajnik mieszany				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'M' AND Pole_powierzchni >= 1250 z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl' AND Pole_powierzchni >=1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desenia zagajnika rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	13	0	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego			
0025_711	linia oddziałowa			
Klasa obiektów				
OT_OIPR_L				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k				
rodzaj = 'Lod'				
Uwagi				
W przypadku, gdy linią oddziałową biegnie droga, rów, linia elektroenergetyczna lub inny obiekt liniowy przedstawiony na mapie, to znak linii oddziałowej pomija się.				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	53	24	55	2	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_713	zarośla krzewów				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Krz' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zarośli krzewów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pasa krzewów (znak 0025_733). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem kępy krzewów (znak 0025_734).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami zarośli krzewów jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy. Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając desień charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	82
wypełnienie	14	2	31	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_714	zarośla kosodrzewiny
Klasa obiektów	
OT_PTRK_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Kos' AND Pole_powierzchni >= 1250	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zarośli kosodrzewiny o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2 mm na mapie) pokazuje się znakiem pasa krzewów (znak 0025_733). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8</p>	

mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2 mm na mapie) pokazuje się znakiem kępy krzewów (znak 0025_734).


W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami zarośli kosodrzewiny jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy. Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	82
wypełnienie	14	2	31	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_717	sad, plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(rodzaj IN ('Sad', 'Srzr') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win')))) AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sadów, plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Sady o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Sady o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731). Plantacje krzewów owocowych i roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pasa krzewów lub żywopłotu (znak 0025_733). Plantacje krzewów owocowych i roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem kępy krzaków (znak 0025_734).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkiem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

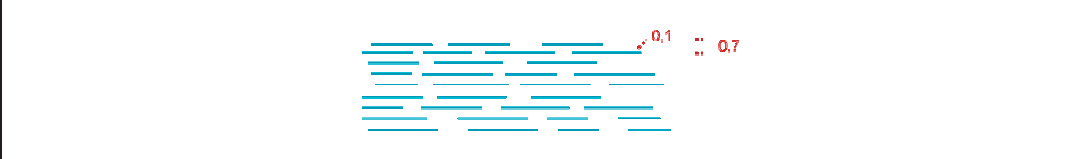
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0025_718	ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Odz' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ogrodów działkowych o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,8 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 10 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami ogrodów działkowych jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	36	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia plantacji roślin przemysłowych o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,8 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 10 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	12	5	79	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_723	roślinność trawiasta				

Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się również do przedstawienia obiektów o powierzchni mniejszej niż 2500 m² w przypadku, gdy roślinnością trawiastą porośnięte są małe wyspy, półwyspy lub obszary ograniczone ciekami wodnymi, konturami dróg, skarpami i budynkami.</p> <p>Wąskie pasy łąk zaznacza się wtedy, gdy ich szerokość wynosi co najmniej 30 m (1,2 mm na mapie). Węższe pasy przedstawia się wtedy, gdy stanowią krótkie łączniki między szerszymi obszarami w dolinach rzek lub gdy dłuższy pas łąki ograniczony jest innymi użytkami.</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami roślinności trawiastej jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	0	6	0	80


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_725	bagno				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Zasięgu bagna nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj = 'Pd' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Zasięgu terenu podmokłego nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

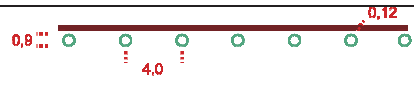
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_727	szuwały				
Klasa obiektów					
OT_OISZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zasięgu terenu porośniętego szuwarami szuwarami nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak. Szuwały przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury szuwar rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 4,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desień	69	16	84	2	61


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_728	mały las				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A : rodzaj = 'Las' AND Pole_powierzchni < 1250 z klasy OT_OIPR_P : rodzaj = 'Mls'					
Uwagi					
Obiekty z klasy OT_PTLZ_A o długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730).					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_729	rząd drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A : rodzaj IN ('Las', 'Zag') AND Pole_powierzchni < 1250					
z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Sad' AND Pole_powierzchni < 1250					
z klasy OT_OIPR_L : rodzaj = 'Rdr' AND Długość_linii >= 50					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew oraz wąskich lasów, zagajników i sadów o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie). Lasy o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) przedstawia się znakiem małego lasu (znak 0025_728). Zagajniki i sady o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) przedstawia się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731).					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równoległe do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_730	rząd drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej
Klasa obiektów	
OT_OIPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Rdr' AND Długość_linii >= 50	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równoległe do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości nie większej niż 50 m (2,0 mm na mapie).	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_731	pojedyncze drzewo lub grupa drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A : rodzaj = 'Zag' AND Pole_powierzchni < 1250 z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Sad' AND Pole_powierzchni < 1250 z klasy OT_OIPR_P : rodzaj = 'Dwo'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rosnących w odosobnieniu drzew lub grup drzew oraz sadów i zagajników o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie). W przypadku, gdy znaki pojedynczego drzewa lub grupy drzew występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami na mapie nie były mniejsze niż 100 m (4,0 mm na mapie). Znak nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej. Nie zachowuje się tej odległości jeśli znak reprezentuje mały sad lub mały zagajnik.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_733	pas krzewów lub żywopłot				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTRK_A : rodzaj = 'Krz' AND Pole_powierzchni < 1250 AND z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win') AND Pole_powierzchni < 1250 AND z klasy OT_OIPR_L: rodzaj = 'Zwp'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia pasów krzewów lub żywopłotów oraz małych zarośli krzewów i					

plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie).

W przypadku, gdy znaki pasa krzewów lub żywopłotu występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 75 m (3,0 mm na mapie).


Znaku nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej. Nie zachowuje się tej odległości jeśli znak reprezentuje małą plantację krzewów owocowych lub roślin ozdobnych.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

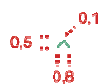



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

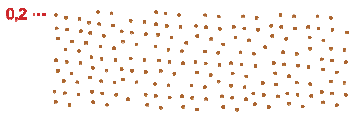
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_734	kępa krzewów				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTRK_A : rodzaj = 'Krz' AND Pole_powierzchni < 2500					
z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win') AND Pole_powierzchni < 1250					
z klasy OT_OIPR_P : rodzaj = 'Kkr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kęp krzewów oraz małych zarośli krzewów i plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie).					
W przypadku, gdy znaki kęp krzewów występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 75 m (3,0 mm na mapie).					
Znaku nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej. Nie zachowuje się tej odległości jeśli znak reprezentuje małą plantację krzewów owocowych lub roślin ozdobnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

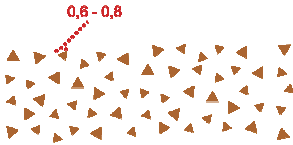
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_735	kępa kosodrzewiny
Klasa obiektów	
OT_PTRK_A, OT_OIPR_P	

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTRK_A :					
rodzaj = 'Kos' AND Pole_powierzchni < 2500					
z klasy OT_OIPR_P :					
rodzaj = 'Kko'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kęp kosodrzewiny oraz małych zarośli kosodrzewiny o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie). W przypadku, gdy znaki kęp krzewów występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 75 m (3,0 mm na mapie). Znaku nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A:					
rodzaj = 'Inn' AND Pole_powierzchni >= 5000					
z klasy OT_PTWZ_A :					
rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak ten może występować w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 1,5 mm. Miejsce wydobycia gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					

OT_PTGN_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
z klasy OT_PTZW_A : rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw') AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
Uwagi					
Znak ten może występować w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia terenu piaszczystego lub żwirowego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('SkI', 'Kam') AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
z klasy OT_PTZW_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
Uwagi					
Znak ten może występować w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia terenu kamienistego lub rumowiska skalnego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 1,5 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm.”					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_739	kontur użytku				

Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_PTTR_A, OT_PTGN_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >=1250					
z klasy OT_PTRK_A: <i>Pole_powierzchni</i> >=1250					
z klasy OT_PTUT_A: ((rodzaj IN ('Odz', 'Sad', 'Szl', 'Szl') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win')) AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 1250) OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500)					
z klasy OT_PTTR_A : rodzaj = 'Rt' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
z klasy OT_PTWZ_A : rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia konturów zagregowanych obiektów wymienionych klas w taki sposób, aby na granicy dwóch obiektów tych klas pokazać tylko jeden znak konturu użytku, a na styku tych obiektów z obiektami pozostałego pokrycia terenu pokazać kontur, jeśli nie przebiega wzdłuż innych znaków kartograficznych (znak konturu użytku jest przykrywany przez wszystkie inne znaki liniowe).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	64	7	80	0	79


Rozdział 9

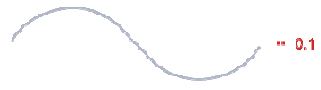
Rzeźba terenu

§ 29. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna*, *obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

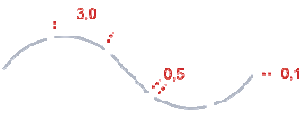
§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_802	poziomica zasadnicza pogrubiona
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 10 m.	


<p>Począwszy od poziomu zerowej pogrubia się co piątą poziomą zasadniczą, czyli co 25 m przy cięciu zasadniczym 5 m i co 50 m przy cięciu zasadniczym 10 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomą nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomice rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomice ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomice uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomice nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_803	poziomica zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Dla poziomice zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 10 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomą nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomice rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomice ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomice uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomice nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 5 m).</p> <p>W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_805	poziomica uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 1,25 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 2,5 m), wszędzie tam, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi i pomocniczymi są większe niż 8 mm na</p>					

<p>mapie, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu. Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie). Linie poziomice rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstażki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomice ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomice uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomice nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_807_1	skarpa (w skali)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomiciowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, a długość co najmniej 75 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 25 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 75 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomice.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosić około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm.</p>	

<p>W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_807_2	skarpa (symbol)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomocowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, a długość co najmniej 75 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarpy rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 20 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosić około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm.</p> <p>W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku</p>	

<p>miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresiek. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_808	wykop				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych					
rodzaj='F' AND Długość_linii >= 75					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 m AND wysokosc >= 1 m AND Długość_linii >= 75					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 2,5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 12,5 m (0,5 mm na mapie).</p>					

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.

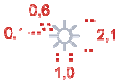
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




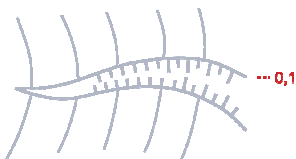
Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND wysokosc >= 1 AND Długość_linii >= 75					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 2,5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 12,5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, powierzchnia jest mniejsza niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie), których nie można przedstawić za pomocą poziomicy.</p> <p>Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0025_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby kopców, opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych z NMT					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomcami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.</p> <p>Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 1 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie).</p> <p>Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.</p> <p>Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby dołów, opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych i najbardziej charakterystycznych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem wąwozu przedstawia się wszystkie wąwozy o szerokości większej niż 10 m (0,4 mm na mapie) oraz te, które mają szerokość mniejszą niż 10 m (0,4 mm na mapie) i długość większą niż 100 m (4 mm na mapie). Gdy dno wąwozu jest szersze niż 100 m (4,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>W przypadku, gdy dnem wąwozu płynie ciek, wtedy wąwóz przedstawia się znakiem 0025_807_2.</p> <p>Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, wówczas opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

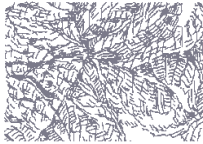
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0025_816	głaz lub grupa głazów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Gnr'					
Uwagi					
W przypadku, gdy głaz lub grupa głazów ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_817	wejście do jaskini				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wdj'					
Uwagi					
W przypadku, gdy jaskinia ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_818	ściany lub stoki skalne				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 3750 m ² (6,0 mm ² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie.					

<p>Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z Płn.-Płd.</p> <p>Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 5 m (0,5 m na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze - kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym cieniowaniem.</p> <p>Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 12,5 m (0,5 m na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 12,5 m (0,5 m na mapie) - podwójną kreską o rozstawie 0,5 mm.</p> <p>Na rysunku skał poziomicę przerywa się.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k					
Uwagi					
<p>Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także:</p> <ul style="list-style-type: none"> - w najniższych miejscach dolin i kotlin, - w najwyższych punktach działów wodnych, - na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych. <p>Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 5 – 8, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 8 – 12 punktów na każdy dm^2.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 31. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,
- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy, skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,

10) nazwę obiektu, którego oś układa się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,

11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach.

§ 32. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczanie napisów na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 33. Przykładów nazw podanych we wzorach pism, jako wzory do stosowania na mapie nie można wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.

§ 34. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym arkuszu wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15% mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcze opisuje się tylko nazwą polską.

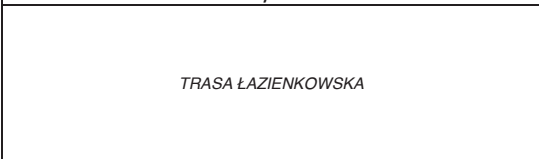
§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_901	numer drogi
Klasa obiektów	
OT_SzlakDrogowy	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer	
Uwagi	
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta maskuje znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.	

Oznaczenia numerów dróg powinny być umieszczone tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
8			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_902	nazwa ulicy lub placu				
Klasa obiektów					
OT_Ulica					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
przedrostek1, przedrostek 2, nazwa1, nazwa2					
Uwagi					
<p>Nazwy ulic opisuje się równoległe do osi ulicy, szerokie – wewnątrz znaku, węższe – nad dolną krawędzią, zasłaniając górną. W szczególnych przypadkach opisuje się pod górną krawędzią, zasłaniając dolną. Nazwy ulic przelotowych, jeśli sytuacja na to pozwala – opisuje się nad znakiem jezdni, równoległe do niego. Nazwy placów opisuje się równoległe do południowej ramki arkusza, najmniejszą wysokością pisma, poprzedzając ją skrótem „pl.”.</p> <p>Nie stosuje się określnika „ulica” ani jego skrótu „ul.” przed nazwami ulic.</p> <p>W przypadku alej i alejek stosuje się skrót „al.”. Gdy wyraz „aleja” występuje w liczbie mnogiej, wtedy staje się składnikiem nazwy własnej i obowiązuje zasada pisania go wielką literą lub w postaci skrótu „Al.”.</p> <p>W opisach nazw placów i ulic stosuje się skróty ich przedrostków, tworzone zgodnie z zasadami języka polskiego oraz pierwsze litery imion (dwie pierwsze w przypadku dwuznaku literowego Ch. Nazwy dłuższych ulic powtarza się na początku i końcu, przy skrzyżowaniach z innymi ulicami. Gdy dość długa ulica przebiega częściowo przez teren niezabudowany, nazwę umieszcza się w pobliżu zabudowy.</p> <p>Bardzo krótkie ulice opisuje się samym nazwiskiem lub mniejszym niż wynikający z obowiązujących zasad pismem. Z umieszczania nazwy ulicy zrezygnuje się, gdy staje się to nieczytelne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Marszałkowska Filtrowa Płocka pl. Zawiszy			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5; 2,3; 2,1; 1,9
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście

Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	96	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					

Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa główna	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej		
	wysokość pisma	8,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0		
	wysokość pisma	8,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0		
	wysokość pisma	7,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	7,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	6,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	5,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0025_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	7,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0025_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się zgodnie w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	6,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	6,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_908	nazwa dodatkowa części miasta
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały</p>	

lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	5,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50
	wysokość pisma	2,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	

	wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego			
	C	M	Y
pismo	0	0	0
	K	Priorytet	
	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0025_909	nazwa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie i pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi można pomijać, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek i gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	4,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25


	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
Łęsko	wersalik	nie	pojedyncza zagroda		
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
Wilsznia	pogrubienie	nie	wieś zniszczona		
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0025_910	nazwa dodatkowa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
Wielka Wieś	wersalik	nie	1,01 – 2,00
	krój pisma	Arial Narrow	
	wysokość pisma	3,8	


	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczylła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0025_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej	
Klasa obiektów		
OT_ADMS_A		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
liczba mieszkańców: liczbaMieszkanow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skróty jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1		
Uwagi		
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 1000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 1000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)” Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	Objaśnienie
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	2,7
liczba mieszkańców		

UG UP UW	pochylenie	nie	skrót jednostki administracyjnej		
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie. Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1 – 7,4	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					

<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych. Tak zwane okreśniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjonowanych, nie stosuje się skrótów. Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu. Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Cambria Match
			wysokość pisma		2,5 – 9,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych. Tak zwane okreśniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjonowanych, nie stosuje się skrótów. Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu. Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł. Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;">Mokrzyca</p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,5 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
poziomWody					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody z dokładnością do 0,1 m, wysokości wodospadu z dokładnością do 0,5 m oraz głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m. Na obszarach akwenów morskich umieszcza się 2 – 5 opisów głębokości na 1 dcm ² powierzchni mapy. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 12,5 ha (200,0 mm ² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbę opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza,					

rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p><i>Rude Bagno</i></p> <p><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p><i>Grzędy</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3 – 8,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_919	opis gatunku drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
gatunekDrzew					
Uwagi					
Opisem objaśniającym określa się dominujący gatunek drzew na dużych obszarach lasu. W przypadku, gdy w lesie dominują dwa gatunki drzew, to ich nazwy umieszcza się symetrycznie jedna pod drugą.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>sosna</i></p> <p><i>brzoza</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					

Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.

Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0025_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0025_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0025_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.

Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).

Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
PIENINY GARB DZIKOWCA <small>JAWORNIK</small>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,7 – 7,8	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.	
Nazwy szczytów gór i skał umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0025_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0025_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0025_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.	
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).	
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Przykład	
Rysy <i>Skała Pisana</i> Przełęcz Siodło	
krój pisma	Arial
wysokość pisma	2,3 – 4,6
pochylenie	tak
pogrubienie	nie
wersalik	nie

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		2,3 – 6,5
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p>Upałty</p> <p>Sosnowy Ostrów</p>			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		2,1 – 4,6
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie

Wyspa Ptaków		wersalik			nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu. Zasady opisu wysokości skarpy podano w objaśnieniach do znaków 0025_807_1 i 0025_807_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150 7,5			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,5
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a wpisuje się jedynie wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,5

					pochylenie	nie
					pogrubienie	tak
					wersalik	nie
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0025_926	inna nazwa					
Klasa obiektów						
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
nazwa						
Uwagi						
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.</p> <p>Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład				Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>				krój pisma	Arial	
<i>Kop. Wujek</i>				wysokość pisma	2,1	
<i>Most Północny</i>				pochylenie	tak	
<i>Huta Batory</i>				pogrubienie	nie	
<i>Wawel</i>				wersalik	nie	
<i>Stad. Narodowy</i>						
<i>Łazienki Królewskie</i>						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_927	skrót lub opis objaśniający				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_skrKarto					
Uwagi					
<p>Skróty i opisy objaśniające stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy wszystkich przedstawianych zakładach przemysłowych oraz wyróżnionych na mapie budynkach użyteczności publicznej o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Gdy jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p> <p>Na terenie dużego zakładu przemysłowego, składającego się z wielu budynków i urzędzeń, którego nazwę podano na mapie, mogą być umieszczane skróty objaśniające obiektów i urzędzeń będących jego integralną częścią.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład		Rodzaj pisma			
<i>mag. H leś.</i>		krój pisma	Arial		
<i>przedsz. spoż.</i>		wysokość pisma	2,1		
<i>oczyszcz.</i>		pochylenie	tak		
<i>w.ciśn.</i>		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego			
0025_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego			
Klasa obiektów				
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k				
x_skrKarto				
Uwagi				
<p>Skróty i opisy objaśniające obiektów wodnych stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości.</p> <p>Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach opisuje się barwą czarną.</p>				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				
Przykład		Rodzaj pisma		
<i>zr. min.</i>		krój pisma	Arial	
<i>bas. kap.</i>		wysokość pisma	2,1	
		pochylenie	tak	
		pogrubienie	nie	

	wersalik				nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_929	numer znaku granicznego				
Źródło danych					
dokumentacja graniczna					
Sposób pozyskania danych					
numer pozyskiwany z dokumentacji granicznej					
Uwagi					
Numery znaków granicznych opisuje się zgodnie z dokumentacją graniczną. Pełny numer znaku lub nazwę umieszcza się w miejscu zbiegu trzech granic państwowych. Gdy na danym odcinku granicy przedstawia się tylko znaki charakterystyczne, opisy niektórych z nich mogą być pominięte w wypadku ich znacznego zagęszczenia lub braku miejsca na opis.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
132			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 25 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 7'30" długości geograficznej i 5' szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę najważniejszej miejscowości, której nazwa główna znajduje się na tym arkuszu. O ważności miejscowości decyduje to, czy znajduje się w niej siedziba urzędu, a następnie liczba mieszkańców;
 - b) w przypadku, gdy obszar miasta obejmuje więcej niż jeden arkusz, to nazwa miasta jest nazwą arkusza zawierającego centralną część miasta wraz nazwą główną tego miasta, a nazwy pozostałych arkuszy są tworzone z połączenia nazwy miasta i po myślniku nazwy osiedla, które stanowi dominującą miejscowość na danym arkuszu;

- c) w przypadku, gdy miasto jest położone na dwóch arkuszach, przy czym obie części nie różnią się wielkością ani znaczeniem, nazwy arkuszy tworzy się z użyciem po myślniku skrótów oznaczających strony świata;
- d) w przypadku, gdy część miejscowości jest najważniejsza w treści tego arkusza, w nazwie arkusza umieszcza się jej nazwę. W wyjątkowych sytuacjach w nazwie arkusza umieszcza się inne ważne obiekty miejscowości, w szczególności nazwę ulicy.
- e) w przypadku, gdy na arkuszu nie ma żadnej miejscowości, nazwa arkusza pochodzi: od nazwy siedliska ludzkiego, w szczególności: leśniczówki, schroniska, strażnicy, od nazwy obiektów fizjograficznych, w szczególności: gór, dolin, szczytów górskich, lasów, rezerwatów, bagien, uroczysk, jezior, od numeru znaku granicznego, wówczas to kursywą wpisuje się wyrażenie „Znak graniczny” i numer wybranego granicznika;
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 25 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju;
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 1 km;
- a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego i dwudziestosekundowego;
- a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 1 minutę. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
- b) podział dwudziestosekundowy oznacza się kropkami pomiędzy ramką zewnętrzną, a ramką podziału minutowego;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;

17) wyloty kolei;

a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;

b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

18) wyloty wszystkich dróg krajowych i wojewódzkich oraz wszystkich dróg głównych;

a) w przypadku rzadkiej sieci dróg, opisuje się również wyloty dróg zbiorczych, a nawet lokalnych tak, żeby w miarę możliwości na każdym boku arkusza znalazły się co najmniej 2 opisy wylotów dróg i kolei;

b) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość do najbliższej miejscowości lub części miasta, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto powiatowe, przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością 1 km dla odległości większych;

c) przy wylotach dróg, które stają się ulicami, na arkuszach pokrywających duże miasta lub aglomeracje miejskie oraz prowadzą w kierunku centrum miasta, którego nazwa dodatkowa jest opisana na arkuszu lub tylko w tytule arkusza, stosuje się wyrażenie „centrum ... km”. Wyloty dróg będących ulicami przelotowymi, łączących części miasta, opisuje się podając nazwę miasta i jego części, do której prowadzą, ale bez podawania odległości. W przypadku, gdy droga będąca ulicą przelotową prowadzi w innym kierunku, to wylot opisuje się zgodnie z ogólnymi zasadami opisywania wylotów dróg;

19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 50 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczytelnienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kopiec lub hałda, osadnik lub zbiornik na ciecz, punkt wysokościowy, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, źródło*;
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *głaz lub grupa głazów, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak*;
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, turbina wiatrowa*;
- 4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, wieża*.

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.


Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, plac, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją*.

§ 12. W przypadku, kiedy dwa różne szlaki komunikacyjne, dwie różne drogi lub jedna droga na ostrym zakręcie, przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.


§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_101	autostrada				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0050_102.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_102	jezdnia autostrady				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46
kontur	34	98	96	52	

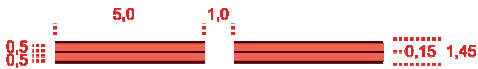
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					


OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia='Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego dwujezdniowej są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0050_107.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katIstnienia='Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_114	droga główna dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0050_116_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_115	droga główna jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 ::  :: 0,6					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_116_2	jezdnia drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,25 ::  :: 0,45					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_118	droga zbiorcza dwujezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 2 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					

Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0050_120.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_119	droga zbiorcza jednojezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'KI', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'KI', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej o nawierzchni twardej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_121	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich dróg lokalnych o nawierzchni twardej poza obszarami zabudowanymi. Na obszarach zabudowanych, a szczególnie w miastach, pokazuje się tylko wybrane drogi lokalne tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 75 m (1,5 mm na mapie). Dokonując selekcji dróg na obszarach miejskich wybiera się w pierwszym rzędzie drogi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - posiadające szerokość korony znacznie większą od szerokości drogi, - do których dochodzą inne drogi, które powinny być przedstawione na mapie, - wyróżniające się długością, szerokością lub rodzajem nawierzchni, - których przedłużeniem jest droga gruntowa przedstawiona na mapie. <p>Dokonuje się ww. selekcji uzupełniając sieć dróg tak, aby zachować charakter układu przestrzennego i zróżnicowanie jej gęstości.</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni twardej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji oraz dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych, innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 150 m (3,0 mm na mapie). Na terenie osiedli mieszkaniowych z zabudową jednorodzinna, limit długości dróg dojazdowych (o ile nie mają nazwy) zwiększa się do 200 m (4,0 mm na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_123	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'Tl', 'Zw') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia dróg lokalnych o nawierzchni utwardzonej poza obszarami zabudowanymi, na których pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 200 m (4,0 mm na mapie). Wyjątek stanowią te, które są przedłużeniem dróg lub prowadzą do poszczególnych posesji. W tym przypadku odległości między nimi nie mogą być mniejsze niż 50 m (1,0 mm na mapie). Na terenach zabudowanych pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 75 m (1,5 mm na mapie).</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni utwardzonej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych</p>					


przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 125m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga wiejska biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,1 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się. Drogi lokalne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0050_123).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Drogi inne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0050_123). Przedstawia się drogi prowadzące od osiedli lub dróg wyższych kategorii do lasów, rzek, jezior i innych obiektów o znaczeniu lokalnym, Pomija się drogi, które urywają się w polu lub w lesie i nie prowadzą do obiektu przedstawionego na mapie. W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, której szerokość w koronie jest mniejsza niż 5m (0,1 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc >= 5) OR klasaCiaguRuchuPieszego = 'Pm'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia alejek w większych (powyżej 8 ha): parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. Wąskie alejki oznacza się znakiem ścieżki (znak 0050_129).</p> <p>Znakiem przedstawia się również alejki i chodniki na terenach osiedli mieszkaniowych, szpitali, sanatoriów, ośrodków wypoczynkowych itp. Przy ich selekcji kierujemy się takimi samymi zasadami jak przy selekcji dróg innych o nawierzchni utwardzonej (znak 0050_123).</p> <p>W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. Na znaku przerywa się kolor pokrycia terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_129	ścieżka
Klasa obiektów	
OT_SKRP_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc' OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 5)	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności: w górach, lasach i na terenach podmokłych.</p> <p>Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe, a także te, które stanowią jedyne połączenie między oznaczonymi na mapie obiektami terenowymi, są połączeniem znacznie skracającym lub stanowią jedyne dojście do tych obiektów.</p> <p>Znakiem ścieżki przedstawia się również wąskie alejki w parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. W przypadku ich dużego zagęszczenia, linię przedstawianych ścieżek redukuje się tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 100m (2,0 mm na mapie).</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	
Barwa elementów znaku graficznego	


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

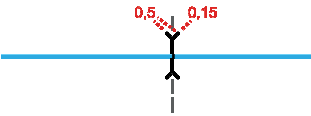
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

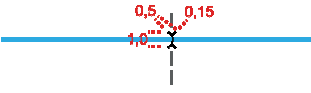
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_133_1	most, wiadukt lub estakada drogową (w skali)

Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

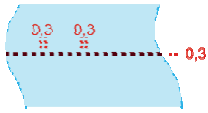
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi. Pomija się mosty na drogach gruntowych nad ciekami o szerokości mniejszej niż 5 m (0,1 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_134_1	kładka dla pieszych (w skali)

Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_134_2	kładka dla pieszych (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'k' AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty klasy OT_SKPP_L					
Uwagi					

Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 75 m (1,5 mm na mapie), pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_140	plac lub parking				
Klasa obiektów					
OT_PTKM_A, OT_PTPL_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw') AND Pole powierzchni >= 1500					
Uwagi					
Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „p.”. Skrót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu placu będącego placem budowy, opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku placu będącego lotniskiem, stosuje się skrót „lotn.”. Na placu, na którym odbywają się targi i bazy, umieszcza się skrót „targ.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku, gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce.					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub kolei w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, inna budowla, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torów stacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. W przypadku, gdy dwa różne szlaki komunikacyjne (drogowy i kolejowy) przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	


OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”.					


Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżniają się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżniają się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw. Tory stacyjne i bocznice kolejowe nieczynne przedstawia się zgodnie z objaśnieniem znaku 0050_213.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	0	37
wypełnienie II	0	0	0	100	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND x_katlstnienia='Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					


liczbaTorow = 1 AND pozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych oraz naziemną część linii metra. Tory stacyjne, stanowiące przedłużenie linii kolejowych przedstawia się, gdy szerokość pasma torów przekracza 40 m (0,8 mm na mapie). Tory stacyjne biegnące równolegle do peronów stacji kolejowej przedstawia się wtedy, gdy ich liczba przekracza 4 nie wliczając torów "przykrytych" znakiem stacji lub przystanku kolejowego. Odstępy między znakami nie powinny być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_216	linia tramwajowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm'					
Uwagi					
Znak linii tramwajowej zastępuje kontur drogi, gdy torowisko położone jest na skraju drogi lub w jej bezpośrednim sąsiedztwie. W przypadku, gdy do znaku linii tramwajowej przylegają znaki budynków lub zabudowy, zachowuje się odstęp 0,2 mm na mapie. Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_219_1	tunel kolejowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia					

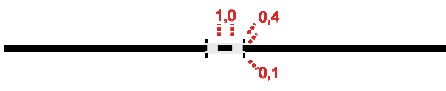
kolejowaprzebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




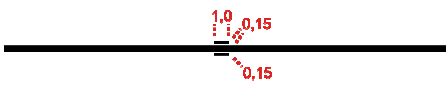
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_219_2	tunel kolejowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowaprzebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUIN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 50	
Uwagi	
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 300 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdnową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z	

każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 300 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A, OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIB_A: rodzaj = 'Prn' z klasy OT_KUKO_A : rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.					

W przypadku dużych stacji węzłowych, znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony. Kwalifikujący się do przedstawienia budynek stacji kolejowej oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (znak 0050_320_1 lub 0050_320_2) umieszczając obok niego skrót objaśniający „st.”. Gdy nie oznacza się budynku stacji, skróty objaśniające umieszcza się przy znaku stacji kolejowej. Nazwę własną poprzedza się skrótem „St.”. Nazwy stacji nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.


W przypadku nakładania się obiektów z klas OT_BUIB_A z obiektami z klasy OT_KUKO_A, przyjmuje się geometrię obiektów z klas OT_BUIB_A, a OT_KUKO_A traktuje się jako weryfikację poprawności selekcji.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



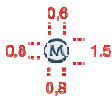
Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

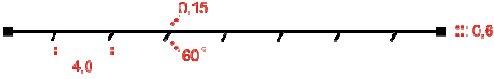
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych BDOT10k					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. Przy znaku przystanku kolejowego umieszcza się skrót objaśniający „p. kol”. Nazwę własną poprzedza się skrótem „P.”. Nazwy przystanku nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_225	wejście do stacji metra
Klasa obiektów	
OT_OIKM_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Wmt'	
Uwagi	
W przypadku, gdy odległość między znakami jest mniejsza niż 100 m (2,0 mm na mapie), wtedy wejścia te	

pokazuje się jednym znakiem, umieszczając go pośrodku między nimi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	86	67	40	24	6
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia= 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_228	wyciąg narciarski				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wnr' AND dlugosc >=250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia stałych wyciągów narciarskich. Połówki strzałek przy linii znaku wskazują kierunek wzniesienia.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle


§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: *zabudowa, budynek, budowla sportowa, wysoka budowla techniczna, budowla cmentarna, inna budowla, kompleks sakralny i cmentarz, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie.*


§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_312	zabudowa wielorodzinna zwarta				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter = 'Zwr'					
Uwagi					
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 30 m x 30 m (0,6mm x 0,6 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 30 m (0,6mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	27	50	78	7	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_313	zabudowa wielorodzinna gęsta				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter = 'Gst'					
Uwagi					
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 30 m x 30 m (0,6mm x 0,6 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 30 m (0,6mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	29	47	0	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_315	zabudowa jednorodzinna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jrd'					
Uwagi					
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 30 m x 30 m (0,6mm x 0,6 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 30 m (0,6mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	14	24	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_316_1	budynek mieszkalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl', '1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
Budynki mieszkalne prezentowane są poza obszarami zabudowy wielorodzinnej i jednorodzinnej. Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Znak budynku będącego klasztorem lub domem letniskowym opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.” lub „letn.”.					
Znak graficzny					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_316_2	budynek mieszkalny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl', '1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500					
Uwagi					
<p>Budynki mieszkalne prezentowane są poza obszarami zabudowy wielorodzinnej i jednorodzinnej. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.</p> <p>Znak budynku będącego klasztorem lub domem letniskowym opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.” lub „letn.”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	32.5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR (funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „bas. kąp.” (basen kąpielowy).</p>					


<p>kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_320_2	budynek użyteczności publicznej (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni >= 200	
Uwagi	
<p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
■ ■ 0,5	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	32.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_323_1	budynek przemysłowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500 z klasy OT_BUWT_A: rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_323_2	budynek przemysłowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni > 200 z klasy OT_BUWT_A: rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni > 200					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku					

braku miejsca łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	34.1

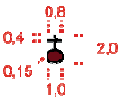
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_325_1	budynek gospodarczy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.KK', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	35

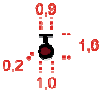
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_325_2	budynek gospodarczy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni > 200					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	34.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_326_2	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A : (x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 600) OR (x_katlstnienia = 'Zns' AND zabytek = 1) z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb'					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak ruiny zabytkowej opisuje się skrótem objaśniającym „r. zab.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	33	89	79	42	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)				
Klasa obiektów					


OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.IR', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	

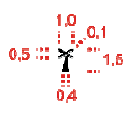
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_329_2	kaplica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1272.Kp' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_330	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Fgk'					
Uwagi					
Znak przedstawia się poza obszarem zabudowy jednorodzinnej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_331	pomnik				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pfg'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_334	wieża				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUWT_P : rodzaj IN ('Wcs', 'Wpp', 'Wdk')					
z klasy OT_OIOR_P : rodzaj = 'Wwk'					
Uwagi					
Znakiem tym nie przedstawia się dzwonnicy, wież na budynkach oraz masztów oświetleniowych. Znak wieży będącej wieżą ciśnieniową opisuje się skrótem objaśniającym „w. ciśn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_335	wiatrak				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

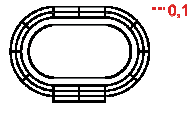
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_337	szklarnia				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					

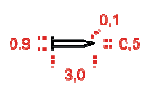
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudynku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 2500					
dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Skl' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Szerokość znaku nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu szklarni, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Szklarnie, między którymi odległości są mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie) przedstawia się jednym znakiem.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	37	13	38	0	35

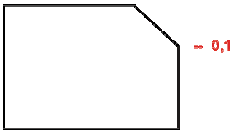
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Nie przedstawia się placów sportowych i boisk szkolnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

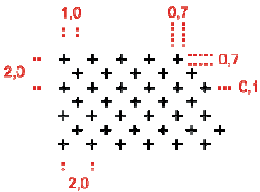
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_339	bieżnia lub tor stadionu				
Klasa obiektów					
BUSP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Bzn', 'Tsn', 'Tzz')					

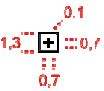
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	58

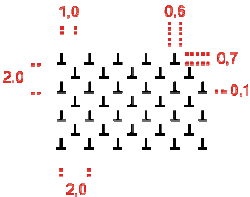
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_340	trybuna dla widzów				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trb'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	57
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_341_2	skocznia narciarska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	14
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt' AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
<p>Przedstawia się kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.</p> <p>Alejki i ścieżki na terenie cmentarza przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaków 0050_128_2 i 0050_129.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_343_2	cmentarz chrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni < 7500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desena prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

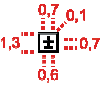
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

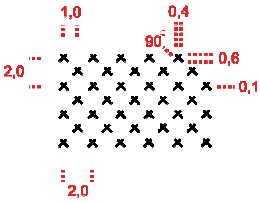
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_344_2	cmentarz niechrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					

OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND <i>Pole_powierzchni</i> < 7500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

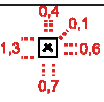
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

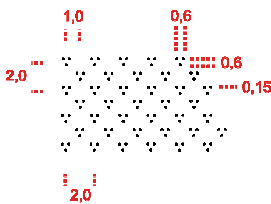
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_345_2	cmentarz komunalny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND <i>Pole_powierzchni</i> < 7500					


Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_346_1	cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_346_2	cmentarz wojenny (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUCM_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni < 7500	
Uwagi	
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_347_2	cmentarz dla zwierząt (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni < 7500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_348	mur historyczny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mhi' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	30


Rozdział 5

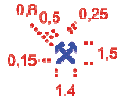
Obiekty gospodarcze


§ 20. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwalowisko, wysoka budowla techniczna, zbiornik techniczny, inne urządzenie techniczne, kompleks przemysłowo- gospodarczy.*

§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_401	teren przemysłowo–składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd') AND Pole_powierzchni >= 15 000					
Uwagi					
<p>Teren przemysłowo-składowy o powierzchni mniejszej niż 15 000 m² (6,0 mm² na mapie) oznacza się tylko w wypadku, gdy jest otoczony lub przylega do terenów przemysłowo-składowych kwalifikujących się do przedstawienia.</p> <p>W przypadku, gdy na terenie przemysłowo-składowym znajduje się obszar lasu, zagajnika, zadrzewienia, zarośli krzewów lub kosodrzewiny, wtedy obszar ten oznacza się odpowiednimi znakami, a pozostały obszar przedstawia się znakiem 0050_401. Pokrycie barwne przerywa się również na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy.</p> <p>W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy lub oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.</p>					
Znak graficzny					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	13	12	0	0	78


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Szyby nieczynne opisuje się skrótem objaśniającym „niecz.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp' z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					
Uwagi					
Budynek stacji paliw, o ile kwalifikuje się do przedstawienia, przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej . W wypadku blisko siebie położonych stacji, ich znaki rozsuwa się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

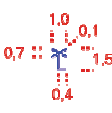
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_414_2	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A, OT_BUZZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUZZT_A: rodzaj = 'Zmp' z klasy OT_BUZZT_P: rodzaj = 'Zmp'					
Uwagi					
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_415_2		zbiornik materiałów sypkich (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_BUZZ_A, OT_BUZZ_P						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
z klasy OT_BUZZ_A: rodzaj = 'Zms' z klasy OT_BUZZ_P: rodzaj = 'Zms'						
Uwagi						
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.” lub „sil.”.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	12	
kontur	80	78	0	0		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_421_2		podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_KUPG_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pel'						
Uwagi						
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	17	
kontur	0	0	0	100		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_424		komin przemysłowy				


Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')					
Uwagi					

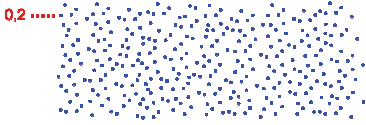
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000 z klasy OT_PTZW_A : rodzaj = 'Zwl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000					
Uwagi					
Na obszarze składowiska odpadów nie umieszcza się żadnych znaków pokrycia roślinnego lub użytku. Sygnatury desena składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	80	78	0	0	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_431_2	osadnik lub zbiornik na ciecz (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZT_A, OT_BUZT_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_BUZT_A: rodzaj IN ('Osd', 'Zcc') z klasy OT_BUZT_P: rodzaj IN ('Osd', 'Zcc')	
Uwagi	


W przypadku zgrupowania większej liczby zbiorników, pokazuje się taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.
Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	12
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_432	oczyszczalnia ścieków				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ocs' AND Pole_powierzchni < 15 000					
Uwagi					
Oczyszczalnie o powierzchni większej niż 15 000 m ² (6,0 mm ² na mapie) przedstawia się jako teren przemysłowo-składowy (znak 0050_401).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_436	rurociąg naftowy lub benzynowy naziemny
Klasa obiektów	
OT_SUPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'B') AND polozenie <> 'Pdz' AND Długość_linii >= 500	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	
Barwa elementów znaku graficznego	

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND polozenie <> 'PdZ' AND Długość_linii >= 500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Rozdział 6


Granice

§ 22. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego*.

§ 23. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:

- 1) cały znak, gdy szerokość cieków jest większa niż 60 m (1,2 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 60 m (1,2 mm na mapie).


§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_501	granica państwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pns'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę znak granicy państwa przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej</p>						


stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

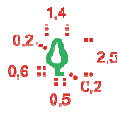
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy
Klasa obiektów	


OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl', 'DlG')						
Uwagi						
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Konwencjonalny znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	20	90	0	0	50.5	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_508_1	rezerwat przyrody (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_508_2		rezerwat przyrody (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_TCRZ_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
Pole_powierzchni < 10 000						
Uwagi						
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	9	
kontur	76	7	90	0		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_509		granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów						
OT_TCPK_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
wszystkie obiekty klasy OT_TCPK_A						
Uwagi						
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	76	7	90	0	53	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_510		granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów						

OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54


Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane

§ 25. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budynek, budowla hydrotechniczna, budowla sportowa, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt przyrodniczy, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_601	woda powierzchniowa
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 2500	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 20 m (0,4 mm na mapie). Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem małych stawów oddzielonych groblami. Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Wyspy o powierzchni mniejszej niż 400 m ² (0,2 mm ² na mapie) oznacza się kropkami w kolorze linii brzegowej (znak 0050_604) o średnicy 0,3 mm, a wyspy o wydłużonym kształcie, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) linią w kolorze linii brzegowej (znak 0050_604) o grubości 0,2 mm. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.	
Znak graficzny	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 20 m (0,4 mm na mapie). Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linie brzegową może zastępować znak skarpy, brzegu umocnionego, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_605	linia brzegowa nieokreślona				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom IN ('Prz', 'Npw') AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 20 m (0,4 mm na mapie). Znak stosuje się do przedstawienia niskich, zarośniętych brzegów jezior, przylegających do obszarów bagiennych lub podmokłych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego										
0050_606	ciek wodny										
Klasa obiektów											
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L											
Sposób pozyskania danych z BDOT10k											
z klasy OT_SWRS_L : szerokosc < 20 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200 z klasy OT_SWKN_L : szerokosc < 20 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200 z klasy OT_SWRM_L: szerokosc < 20 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200											
Uwagi											
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli: <table border="1" style="margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th>Szerokość cieku [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 4,99</td> <td>0,1</td> </tr> <tr> <td>5,00 – 9,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>10,00 – 14,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>15,00 – 20,00</td> <td>0,4</td> </tr> </tbody> </table> <p>Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Limit długości 200 m (4,0 mm na mapie) nie dotyczy cieków łączących dwa inne cieki, ciek i zbiornik wodny lub dwa zbiorniki wodne. Cieki takie przedstawia się niezależnie od ich długości. Cieki o długości powyżej 400 m opuszcza się w wypadku gęstej sieci rowów melioracyjnych oraz początkowych odcinków potoków górskich w przypadku, gdy odległość między nimi nie przekracza 100 m (2 mm na mapie). Pozostawia się cieki łączące jeziora albo jeziora i morze bez względu na ich długość. Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.</p>		Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 4,99	0,1	5,00 – 9,99	0,2	10,00 – 14,99	0,3	15,00 – 20,00	0,4
Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]										
0,00 – 4,99	0,1										
5,00 – 9,99	0,2										
10,00 – 14,99	0,3										
15,00 – 20,00	0,4										
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]											
											
Barwa elementów znaku graficznego											
	C	M	Y	K	Priorytet						
wypełnienie	65	15	0	0	67						


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0050_610	ciek wodny okresowy				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 20 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND <i>Długość linii</i> >= 200 z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 20 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND <i>Długość linii</i> >= 200					
Uwagi					
Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Limit długości 200 m (4,0 mm na mapie) nie dotyczy cieków łączących dwa inne cieki, ciek i zbiornik wodny lub dwa zbiorniki wodne. Cieki takie przedstawia się niezależnie od ich długości. Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_611	basen kąpielowy				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj ('Bdk', 'Bcf') AND <i>Pole powierzchni</i> >= 1500					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	59
kontur	100	100	100	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_612	źródło				
Klasa obiektów					

OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zrd'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia źródła położonego poza osiedlami, mającego znaczenie orientacyjne oraz nazwę własną. Znak źródła będący źródłem mineralnym, opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	9

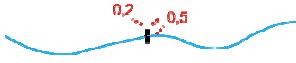
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m, w barwie niebieskiej (znak 0050_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_616	zaporą wodną				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					

Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka. W liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0050_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_617_2	śluza (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_618	jaz stały				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jsy' AND Długosc_linii >= 60					
Uwagi					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0050_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_620	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jry' OR (rodzaj = 'Jsy' AND <i>Długość_linii</i> < 60)					
Uwagi					
Znak przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach o szerokości większej niż 10m. Na ciekach o szerokości mniejszej niż 10 m oznacza się tylko te, które tworzą stały zbiornik wodny przedstawiony na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_626	brzeg umocniony				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Sop', 'Ubr') AND wysokość >= 1 AND <i>Długość_linii</i> >= 250					
Uwagi					
Umocnienie brzegu przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach w przypadku, gdy ich szerokość jest większa niż 60 m (1,2 mm na mapie). Nie przedstawia się ścian oporowych przy drogach i kolejach.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					

OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost' AND <i>Długość linii</i> >= 50					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	64

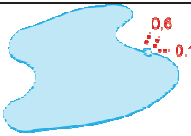
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_628	falochron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc' AND <i>Długość linii</i> >= 75					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

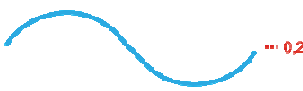
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_629_2	pomost lub molo (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND <i>Długość linii</i> >= 50					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

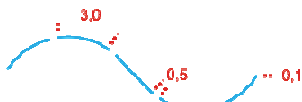
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	30

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_632	punkt wysokości poziomu wody				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Wdw'					
Uwagi					
Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujściu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza. Wysokość bezwzględna poziomu wody podaje się dla jezior o powierzchni większej niż 10 ha (40,0 mm ² na mapie) i dla większych cieków oznaczonych znakiem powierzchniowym. W przypadku, gdy kilka jezior, leżących blisko siebie, ma tę samą wysokość poziomu wody, wtedy punkty umieszcza się tylko przy największych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

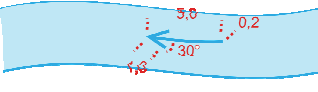
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 100 ha (400,0 mm² na mapie). Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 10 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty zasadnicze co 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

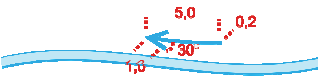
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_635	izobata pomocnicza
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat	
Uwagi	
<p>Na obszarach jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 100 ha (400,0 mm² na mapie) w miarę możliwości wykorzystuje się oprócz izobat zasadniczych także izobaty pomocnicze w jednolitym cieciu wynoszącym 5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty pomocnicze co 10 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_636	izobata uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 100 ha (400,0 cm² na mapie).</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty uzupełniające co 5 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p> <p>Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 2,5 m.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)
Klasa obiektów i inne źródło danych	
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT	
Sposób pozyskania danych	
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A	
Uwagi	
<p>Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0050_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	
Barwa elementów znaku graficznego	

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekim)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekim. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63


Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

§ 27. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: teren leśny i zadrzewiony, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, obiekt przyrodniczy, mokradło, szuwały.

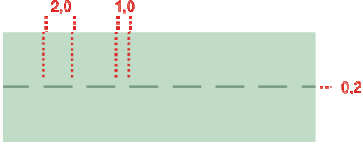
§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

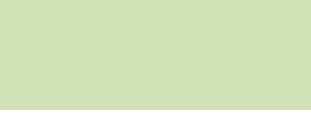
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_702	las lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj <> 'Zag AND Pole_powierzchni >=5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia lasów lub zadrzewienia o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż					

5 000 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0050_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_707	zagajnik				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND Pole_powierzchni >=5000 z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl' AND Pole_powierzchni >=5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 5 000 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze zagajnika występują polany leśne (znak 0050_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do zagajnika.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	3	22	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_711	linia oddziałowa				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj = 'Lod' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
W przypadku, gdy linią oddziałową biegnie droga, rów, linia elektroenergetyczna lub inny obiekt liniowy przedstawiony na mapie, to znak linii oddziałowej pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_712	zarośla krzewów lub kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarośli krzewów lub kosodrzewiny o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 5 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82

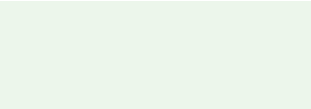
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_717	sad, plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

(rodzaj IN ('Sad', 'Srz') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win'))) AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia sadu, plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 5 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	2	85	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_718	ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Odz' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ogrodów działkowych o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami ogrodów działkowych jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	1	50	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					

OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND Pole_powierzchni >= 10000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia plantacji roślin przemysłowych o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	12	5	79	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_723	roślinność trawiasta				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
<p>Wąskie pasy roślinności trawiastej zaznacza się wtedy, gdy ich szerokość jest większa niż 50 m (1,0 mm na mapie). Węższe pasy przedstawia się wtedy, gdy stanowią krótkie łączniki między szerszymi obszarami w dolinach rzek lub gdy dłuższy pas łąki ograniczony jest innymi użytkami.</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami roślinności trawiastej jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	7	0	10	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_725	bagno				

Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

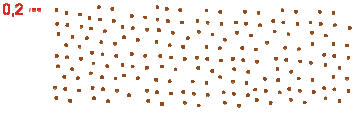
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pd' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

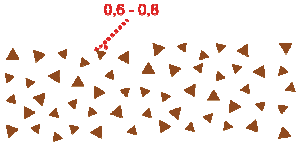
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_727	szuwały				
Klasa obiektów					
OT_OISZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Szuwały przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia					

zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury szuwar rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 4,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	76	7	90	0	61

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn' AND Pole_powierzchni >= 20 000 z klasy OT_PTZW_A: rodzaj = 'Wrb' i surowiec w zakresie wartości: ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Sygnatury desena gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,8 – 1,2 mm. Miejsce wydobywania gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	76	7	90	0	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk' AND Pole_powierzchni >= 20 000 z klasy OT_PTZW_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					

<p>Sygnatury desenia terenu piaszczystego lub żwirowego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	16	69	100	4	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Skl', 'Kam') AND Pole_powierzchni >= 20 000 dla klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia terenu kamienistego lub rumowiska skalnego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 1,5 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm.”					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	16	69	100	4	85


Rozdział 9

Rzeźba terenu

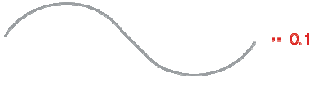
§ 29. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_802	poziomica zasadnicza pogrubiona				
Źródło danych					


NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m.</p> <p>Począwszy od poziomic zerowej pogrubia się co piątą poziomice zasadniczą, czyli co 50 m przy cięciu zasadniczym 10 m i co 100 m przy cięciu zasadniczym 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomice nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_803	poziomica zasadnicza
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
<p>Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomice nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku</p>	

terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 10 m).</p> <p>W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_805	poziomica uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					

obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 5 m) , wszędzie tam, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi i pomocniczymi są większe niż 6 mm na mapie, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_807_1	skarpa (w skali)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicy, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, a długość co najmniej 150 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm 	

<p>na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 50 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 150 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę. Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm. W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach. Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_807_2	skarpa (symbol)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, a długość co najmniej 150 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych,</p>	

jednak nie mniej niż 0,5 mm.

W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstęp między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach.

Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresk. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_808	wykop				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'F' AND Długość_linii >= 200					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 AND wysokosc >= 2 AND Długość_linii >= 200	
Uwagi	

W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.


Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 25 m (0,5 mm na mapie).

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kreskę budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kreskę budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

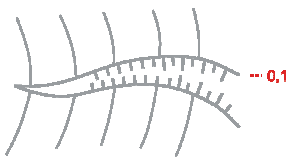
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND wysokosc >= 2 AND Długość_linii >= 200	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 25 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kreskę budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kreskę budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

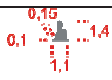
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, powierzchnia jest mniejsza niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie), których nie można przedstawić za pomocą poziomicy.</p> <p>Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0025_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby kopców, opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomcami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.</p> <p>Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 2 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie).</p> <p>Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.</p> <p>Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby dołów, opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych</p>					

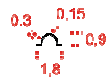
i najbardziej charakterystycznych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem wąwozu przedstawia się wszystkie wąwozy o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie) oraz te, które mają szerokość mniejszą niż 20 m (0,4 mm na mapie) i długość większą niż 200 m (4 mm na mapie). Gdy dno wąwozu jest szersze niż 200 m (4,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomice.					
W przypadku, gdy dnem wąwozu płynie ciek, wtedy wąwóz przedstawia się znakiem 0050_807_2.					
Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, wówczas opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

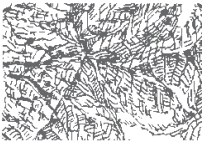
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_816	głaz lub grupa głazów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Gnr'					
Uwagi					
W przypadku, gdy głaz lub grupa głazów ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_817	wejście do jaskini				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wdj'					
Uwagi					
W przypadku, gdy jaskinia ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	9

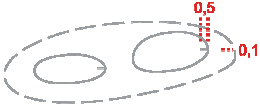
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_818	ściany lub stoki skalne

Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 15 000 m² (6,0 mm² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie.</p> <p>Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z Płn.-Płd.</p> <p>Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 2,5 m (0,5 m na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze - kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym cieniowaniem.</p> <p>Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 25 m (0,5 m na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 25m (0,5 m na mapie) - podwójną kreską o rozstępie 0,5 mm.</p> <p>Na rysunku skał poziomicę przerywa się.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_819	punkt wysokościowy
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k	
Uwagi	
<p>Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także:</p> <ul style="list-style-type: none"> - w najniższych miejscach dolin i kotlin, - w najwyższych punktach działów wodnych, - na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych. <p>Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 7 – 10, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 10 – 15 punktów na każdy dm².</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m. Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadłe do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 31. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,
- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy, skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 10) nazwę obiektu, którego oś układu się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,
- 11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach.

§ 32. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczanie napisów na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 33. Przykładów nazw podanych we wzorach pism, jako wzory do stosowania na mapie nie można wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.


§ 34. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym


arkusza wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,


- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15% mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcz opisuje się tylko nazwą polską.

§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOT10k					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarzadzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta maskuje znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm. Oznaczenia numerów dróg powinny być umieszczone tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście				
Klasa obiektów					

OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	96	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza,					

przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa główna	Rodzaj pisma				Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial		1000,1 i więcej	
	wysokość pisma	7,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial		500,1 – 1000,0	
	wysokość pisma	7,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial		100,1 – 500,0	
	wysokość pisma	6,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial		50,1 – 100,0	
	wysokość pisma	6,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial		25,1 – 50,0	
	wysokość pisma	5,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial		10,1 – 25,0	
	wysokość pisma	5,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial		5,01 – 10,00	
	wysokość pisma	4,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial		5,00 i mniej	
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_906	nazwa dodatkowa miasta

Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	6,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	

MOGIELNICA	krój pisma	Arial		5,00 i mniej	
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0050_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się zgodnie w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	

	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_908	nazwa dodatkowa części miasta
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera</p>	

się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	3,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00
	wysokość pisma	2,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00
	wysokość pisma	2,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej
	wysokość pisma	1,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0050_909	nazwa wsi	
Źródło danych		
PRNG		
Sposób pozyskania danych		
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych		
Uwagi		
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne okreśniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne okreśniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie i pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi można pomijać, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek i gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.
Kozy	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	4,2
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	3,8
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	3,4
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	3,0
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Rytomoczdyła	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	2,7

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_910	nazwa dodatkowa wsi				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			

	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0050_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej	
Klasa obiektów		
OT_ADMS_A		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1		
Uwagi		
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 1000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 1000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skrótów objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)”. Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”.		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	2,5
	pochylenie	nie
	Objaśnienie	
	liczba mieszkańców	

UG UP UW	pogrubienie	tak			skrót jednostki administracyjnej
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie. Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p style="text-align: center;">REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p style="text-align: center;"><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 6,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.					


Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.

Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.

Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.

Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.

Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Cambria Match
			wysokość pisma		2,3 – 8,3
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma		Cambria Match
			wysokość pisma		2,3 – 6,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
poziomWody					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody z dokładnością do 0,1 m, wysokości wodospadu z dokładnością do 0,5 m oraz głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m. Na obszarach akwenów morskich umieszcza się 2 – 5 opisów głębokości na 1 dcm² powierzchni mapy. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 50 ha (200,0 mm² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbę opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem</p>					

zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p><i>Rude Bagno</i></p> <p><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p><i>Grzędy</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.</p> <p>Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0050_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 0050_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0050_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.</p> <p>Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).</p> <p>Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład					
Rodzaj pisma					
<p><i>PIENINY</i></p> <p><i>GARB DZIKOWCA</i></p> <p><i>JAWORNIK</i></p>		krój pisma	Arial		
		wysokość pisma	2,5 – 7,4		
		pochylenie	tak		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0050_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0050_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0050_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy. Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Rysy</i> <i>Skała Pisana</i> <i>Przełęcz Siodło</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1 – 3,8
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni. Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
WOLIN			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		2,1 – 5,7

HEL ROZEWIE	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upałty Sosnowy Ostrów Wyspa Ptaków			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p> <p>Zasady opisu wysokości skarpy podano w objaśnieniach do znaków 0050_807_1 i 0050_807_2.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma		Arial Narrow

7,5	wysokość pisma		2,3		
	pochylenie		nie		
	pogrubienie		tak		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy.</p> <p>Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m.</p> <p>W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a wpisuje się jedynie wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
123,7	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_926	inna nazwa
Klasa obiektów	
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
NAZWA	
Uwagi	
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), 	

- ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną,
- znaczenie orientacyjne obiektu.

Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.

Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.

Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).

W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).

Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>			krój pisma	Arial	
<i>Kop. Wujek</i>			wysokość pisma	1,9	
<i>Most Północny</i>			pochylenie	tak	
<i>Huta Batory</i>			pogrubienie	nie	
<i>Wawel</i>			wersalik	nie	
<i>Stad. Narodowy</i>					
<i>Łazienki Królewskie</i>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_927	skrót lub opis objaśniający
Klasa obiektów	
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTZW_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, OT_BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
x_skrKarto	
Uwagi	
Skróty i opisy objaśniające stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości.	
Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy wszystkich przedstawianych zakładach przemysłowych oraz wyróżnionych na mapie budynkach użyteczności publicznej o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Gdy jest to niemożliwe, skrót objaśniający nie umieszcza się.	
Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.	
Na terenie dużego zakładu przemysłowego, składającego się z wielu budynków i urządzeń, którego nazwę	

podano na mapie, mogą być umieszczane skróty objaśniające obiektów i urządzeń będących jego integralną częścią.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>mag. H leś.</i> <i>przedsz. spoj.</i> <i>oczyszcz.</i> <i>w.ciśn.</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_skrKarto					
Uwagi					
Skróty i opisy objaśniające obiektów wodnych stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości. Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach opisuje się barwą czarną.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>źr. min.</i> <i>bas. kap.</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 50 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 15' długości geograficznej i 10' szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę najważniejszej miejscowości, której nazwa główna znajduje się na tym arkuszu. O ważności miejscowości decyduje to, czy znajduje się w niej siedziba urzędu, a następnie liczba mieszkańców;

- b) w przypadku, gdy obszar miasta obejmuje więcej niż jeden arkusz, to nazwa miasta jest nazwą arkusza zawierającego centralną część miasta wraz nazwą główną tego miasta, a nazwy pozostałych arkuszy są tworzone z połączenia nazwy miasta i po myślniku nazwy osiedla, które stanowi dominującą miejscowość na danym arkuszu;
- c) w przypadku, gdy miasto jest położone na dwóch arkuszach, przy czym obie części nie różnią się wielkością ani znaczeniem, nazwy arkuszy tworzy się z użyciem po myślniku skrótów oznaczających strony świata;
- d) w przypadku, gdy część miejscowości jest najważniejsza w treści tego arkusza, w nazwie arkusza umieszcza się jej nazwę. W wyjątkowych sytuacjach w nazwie arkusza umieszcza się inne ważne obiekty miejscowości, w szczególności nazwę ulicy.
- e) w przypadku, gdy na arkuszu nie ma żadnej miejscowości, nazwa arkusza pochodzi: od nazwy siedliska ludzkiego, w szczególności: leśniczówki, schroniska, strażnicy, od nazwy obiektów fizjograficznych, w szczególności: gór, dolin, szczytów górskich, lasów, rezerwatów, bagien, uroczysk, jezior, od numeru znaku granicznego, wówczas to kursywą wpisuje się wyrażenie „Znak graniczny” i numer wybranego granicznika;
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 50 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju;
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 2 km;
- a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
- a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 1 minutę. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę,

której granice pokazano w treści mapy;

17) wyloty kolei;

a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;

b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

18) wyloty wszystkich dróg krajowych i wojewódzkich oraz wszystkich dróg głównych;

a) w przypadku rzadkiej sieci dróg, opisuje się również wyloty dróg zbiorczych, a nawet lokalnych tak, żeby w miarę możliwości na każdym boku arkusza znalazły się co najmniej 2 opisy wylotów dróg i kolei;

b) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość do najbliższej miejscowości lub części miasta, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto powiatowe, przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością 1 km dla odległości większych;

c) przy wylotach dróg, które stają się ulicami, na arkuszach pokrywających duże miasta lub aglomeracje miejskie oraz prowadzą w kierunku centrum miasta, którego nazwa dodatkowa jest opisana na arkuszu lub tylko w tytule arkusza, stosuje się wyrażenie „centrum ... km”. Wyloty dróg będących ulicami przelotowymi, łączących części miasta, opisuje się podając nazwę miasta i jego części, do której prowadzą, ale bez podawania odległości. W przypadku, gdy droga będąca ulicą przelotową prowadzi w innym kierunku, to wylot opisuje się zgodnie z ogólnymi zasadami opisywania wylotów dróg;

19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 100 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kopiec lub hałda, punkt wysokościowy, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy*;
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *odosobniona skała, komin przemysłowy, stacja paliw*;
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie: *turbina wiatrowa*;
- 4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska*.

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadłe do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane


§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.


§ 12. W przypadku, kiedy dwa różne szlaki komunikacyjne, dwie różne drogi lub jedna droga na ostrym zakręcie, przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_101	autostrada				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą, stosuje się znak 0100_102.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	68	100	20	10	39
wypełnienie II	0	0	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_102	jezdnia autostrady				

Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	68	100	20	10	46
wypełnienie II	0	0	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0100_107.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	75	65	0	40
wypełnienie II	34	98	96	52	
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyśpieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyśpieszonego z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------


0100_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	75	65	0	46
wypełnienie II	34	98	96	52	
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_114	droga główna dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0100_116_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_115	droga główna jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,5 ::  ::0,8					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_116_2	jezdnia drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania jezdni drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,2 ::  ::0,46					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_117	droga zbiorcza o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,5 ::  ::0,7					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------


0100_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania jezdni drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,2 ...  ... 0,4					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_121	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich dróg lokalnych o nawierzchni twardej poza obszarami zabudowanymi. Na obszarach zabudowanych, a szczególnie w miastach, pokazuje się tylko wybrane drogi lokalne tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 150 m (1,5 mm na mapie). Dokonując selekcji dróg na obszarach miejskich wybieramy w pierwszym rzędzie drogi: <ul style="list-style-type: none"> - posiadające szerokość korony znacznie większą od szerokości drogi, - do których dochodzą inne drogi, które powinny być przedstawione na mapie, - wyróżniające się długością, szerokością lub rodzajem nawierzchni, - których przedłużeniem jest droga gruntowa przedstawiona na mapie. Dokonuje się ww. selekcji uzupełniając sieć dróg tak, aby zachować charakter układu przestrzennego i zróżnicowanie jej gęstości. <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni twardej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, jeżeli ich długość jest większa niż 250m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic jeżeli mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,3 ::  ... 0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_123	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'Tl', 'Zw') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia dróg lokalnych o nawierzchni utwardzonej poza obszarami zabudowanymi, na których pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 300 m (3 mm na mapie). Wyjątek stanowią te, które są przedłużeniem dróg lub prowadzą do poszczególnych posesji. W tym przypadku odległości między nimi nie mogą być mniejsze niż 100 m (1 mm na mapie). Na terenach zabudowanych, pokazuje się tylko wybrane drogi lokalne tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 150 m (1,5 mm na mapie).</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni utwardzonej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, jeżeli ich długość jest większa niż 250m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic jeżeli mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Drogi lokalne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad, co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0100_123).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					

OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Drogi inne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad, co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0100_123). Przedstawia się drogi prowadzące od osiedli lub dróg wyższych kategorii do lasów, rzek, jezior i innych obiektów o znaczeniu lokalnym. Pomija się drogi, które urywają się w polu lub w lesie i nie prowadzą do obiektu przedstawionego na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND szerokosc >= 5					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia alejek w większych (powyżej 50 ha): parkach, ogrodach działkowych i na cmentarzach, a także wybrane ulice przeznaczone wyłącznie dla pieszych. Ich liczbę redukuje się tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 150 m (1,5 mm na mapie). Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	48
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_129	ścieżka				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności w górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe.					

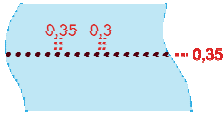
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	26
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	26
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg.</p> <p>Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 100					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Pomija się mosty na drogach gruntowych nad ciekami o szerokości mniejszej niż 10 m (0,1 mm na mapie).</p> <p>Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur I	0	0	0	100	26
kontur II	0	0	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_138	przeprawa promowa lub łodziami				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('LD', 'PR')					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 200 m (2,0 mm na mapie) pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_140	plac lub parking				
Klasa obiektów					
OT_PTKM_A, OT_PTPL_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw') i Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak placu będącego lotniskiem lub lądowiskiem opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio: „lotn.”, „ląd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0100_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub kolei w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torów stacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. W przypadku, gdy dwa różne szlaki komunikacyjne (drogowy i kolejowy) przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					


rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw. Tory stacyjne i bocznice kolejowe nieczynne przedstawia się zgodnie z objaśnieniem znaku 0100_213.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	0	37
wypełnienie II	0	0	0	100	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	0	0	0	100	37
-------------	---	---	---	-----	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz') AND Długość_linii >= 400) OR (rodzajPojazduSzynowego = 'Mtr' AND położenie <> -1)					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również naziemną część linii metra.</p> <p>Tory stacyjne, stanowiące przedłużenie linii kolejowych przedstawia się, gdy szerokość pasma torów przekracza 80 m (0,8 mm na mapie). Odstępy między znakami nie powinny być mniejsze niż 25 m (0,25 mm na mapie).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_219_1	tunel kolejowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc >= 200					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_219_2	tunel kolejowy (symbol)

Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc < 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 600 m (6 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdnową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc < 100					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 600 m (6 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.</p> <p>Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
<p>Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów.</p> <p>Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.</p> <p>W przypadku dużych stacji węzłowych, znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.</p> <p>Kwalifikujący się do przedstawienia budynek stacji kolejowej oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (znak 0100_320_1 lub 0100_320_2) umieszczając obok niego skrót objaśniający „st.”. Gdy nie oznacza się budynku stacji, skróty objaśniające umieszcza się przy znaku stacji kolejowej. Nazwę własną poprzedza się skrótem „St.”. Nazwy stacji nie umieszcza się, jeżeli usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_224	przystanek kolejowy
Klasa obiektów	

OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. Przy znaku przystanku kolejowego umieszcza się skrót objaśniający „p. kol”. Nazwę własną poprzedza się skrótem „P.”. Nazwy przystanku nie umieszcza się, jeżeli usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4


Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: zabudowa, budynek, budowla sportowa, budowla cmentarna, inna budowla, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie, kompleks sakralny i cmentarz.


§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_312	zabudowa wielorodzinna zwarta				
Klasa obiektów					


OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter = 'Zwr'					
Uwagi					
<p>Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 50 m x 50 m (0,5mm x 0,5 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie), a odległość między pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lub obok obszaru zabudowy znajdują się zespoły budynków użyteczności publicznej, a także budynków przemysłowych lub gospodarczych, których nie przedstawia się na mapie, wtedy budynki te włącza się do sąsiedniego lub otaczającego obszaru zabudowy wielorodzinnej.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	70	100	15	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_314	zabudowa wielorodzinna gęsta lub luźna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter IN ('Gst', 'Luz')					
Uwagi					
<p>Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 50 m x 50 m (0,5mm x 0,5 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie), a odległość między pasmami nie mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lub obok obszaru zabudowy znajdują się zespoły budynków użyteczności publicznej, a także budynków przemysłowych lub gospodarczych, których nie przedstawia się na mapie, wtedy budynki te włącza się do sąsiedniego lub otaczającego obszaru zabudowy wielorodzinnej.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	50	75	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_315	zabudowa jednorodzinna				
Klasa obiektów					

OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jrd'					
Uwagi					
<p>Jako zabudowę jednorodziną przedstawia się nie tylko zespoły budynków jednorodzinnych, ale także pojedyncze zagrody i wybrane budynki jednorodzinne, które są charakterystyczne lub mogą pełnić funkcję orientacyjną. Zabudowę taką przewieksza się, by zachować odpowiednie kryteria wielkości.</p> <p>Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 50 m x 50 m (0,5mm x 0,5 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie), a odległość między pasmami nie mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lub obok obszaru zabudowy znajdują się zespoły budynków użyteczności publicznej, a także budynków przemysłowych lub gospodarczych, których nie przedstawia się na mapie, wtedy budynki te włącza się do sąsiedniego lub otaczającego obszaru zabudowy jednorodzinnej.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	35	50	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
<p>(funOgólnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1500</p>	
Uwagi	
<p>Szerokość budynku nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów się powiększa.</p> <p>Skrzydła budynków łączy się ze sobą w przypadku, gdy odległość między nimi jest mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W obrębie pojedynczych budynków nie przedstawia się dziedzińców o szerokości mniejszej niż 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „c. han.” (centrum handlowe), „p. prom.” (przystań promowa), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki). Skróty pomijają się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>	

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_320_2	budynek użyteczności publicznej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1500 AND Pole_powierzchni >= 1000					
Uwagi					
<p>Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca znak budynku pomija się.</p> <p>Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „c. han.” (centrum handlowe), „p. prom.” (przystań promowa), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki). Skróty pomijają się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	32.2

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_322_1	budynek przemysłowy lub gospodarczy (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
(funOgolnaBudynku IN ('1251', '1252') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1500	
Uwagi	


Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów się powiększa.

Skrzydła budynków łączy się ze sobą w przypadku, gdy odległość między nimi jest mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W obrębie pojedynczych budynków nie przedstawia się dziedzińców o szerokości mniejszej niż 50 m (0,5 mm na mapie).

Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą.

Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).

Znak graficzny




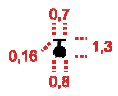
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	47	42	3	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_322_2	budynek przemysłowy lub gospodarczy (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
(funOgolnaBudynku IN ('1251', '1252') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1500 AND Pole_powierzchni >= 1000	
Uwagi	
Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca znak budynku pomija się.	
Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.	
Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
■ ■■ 0,5	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	47 42 3 0 34.3


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)
Klasa obiektów	

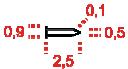
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	18

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_328_2	świętynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	18

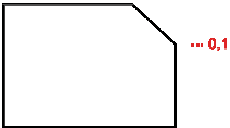
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_337	szklarnia				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudynku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Skl' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Szerokość znaku szklarni nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). Szklarnie, między którymi odległości są mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), przedstawia się jednym znakiem.					
Znak graficzny					

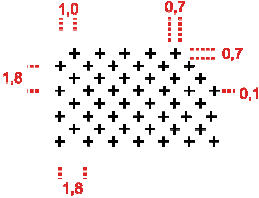
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	48	15	54	0	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_341_2	skocznia narciarska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'Snr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	14
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_342	teren cmentarza				

Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' i Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_346_1	cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów					


OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wjn' i Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

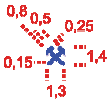
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' i Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Rozdział 5
Obiekty gospodarcze


§ 20. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, wysoka budowla techniczna, inne urządzenie techniczne, kompleksy użytkowania terenu.

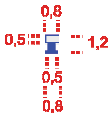
§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd') AND Pole_powierzchni >= 40 000					
Uwagi					
<p>Teren przemysłowo-składowy o powierzchni mniejszej niż 40 000 m² (4 mm² na mapie) oznacza się tylko w wypadku, gdy jest otoczony lub przylega do terenów przemysłowo-składowe kwalifikujących się do przedstawienia.</p> <p>W przypadku, gdy na terenie przemysłowo-składowym znajduje się obszar lasu, zagajnika, zadrzewienia, zarośli krzewów lub kosodrzewiny, wtedy obszar ten oznacza się odpowiednimi znakami, a pozostały obszar przedstawia się znakiem 0100_401. Pokrycie barwne przerywa się również na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy.</p> <p>W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy, lub oszczyszczalni ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.” i „wdc.”, „oczyszcz.”.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	17	0	0	78

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wyłącznie czynnych szybów kopalnianych i sztolni. W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	80	78	0	0	13
-------------	----	----	---	---	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

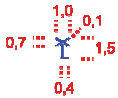
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp'					
z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					
Uwagi					
Budynek stacji paliw przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej. W wypadku blisko siebie położonych stacji ich znaki rozsuwa się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	11

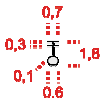
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					

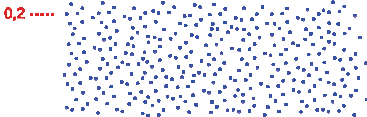
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pel'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_424	komin przemysłowy				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 40 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Zwl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 40 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	80	78	0	0	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_432	oczyszczalnia ścieków				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ocs' AND Pole_powierzchni < 40 000					
Uwagi					
Oczyszczalnie o powierzchni większej niż 40 000 m ² (4 mm ² na mapie) przedstawia się jako teren przemysłowo-składowy (znak 0100_401), umieszczając w środku tego terenu sygnaturę oczyszczalni ścieków.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	80	78	0	0	17
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_436	rurociąg naftowy lub benzynowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('B', 'R') AND polozenie <> 'Pdz' AND Długość_linii >= 1000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					

OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND polozenie <> 'PdZ' AND <i>Długość_linii</i> >= 1000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Rozdział 6 Granice

§ 22. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: park narodowy, park krajobrazowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego, inny kompleks użytkowania terenu.

§ 23. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:

- 1) cały znak, gdy szerokość cieku jest większa niż 100 m (1 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 100 m (1 mm na mapie).


§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0100_501	granica państwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pns'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						

Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej</p>						

stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_508_1	rezerwat przyrody (w skali)
Klasa obiektów	
OT_TCRZ_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

<i>Pole_powierzchni</i> >= 40 000					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_508_2	rezerwat przyrody (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<i>Pole_powierzchni</i> < 40 000					
Uwagi					
Znak umiesza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	9
kontur	76	7	90	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się					

z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.


W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu..					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54


Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane

§ 25. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budowla hydrotechniczna, wysoka budowla techniczna, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt przyrodniczy.

§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_601	woda powierzchniowa
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 40 m (0,4 mm na mapie).					
Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem małych stawów oddzielonych groblami. Wąskie zbiorniki wodne o szerokości mniejszej niż 40 m (0,4 mm na mapie), poszerza się tak, aby światło między liniami brzegowymi nie było mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).					
Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Wyspy o powierzchni mniejszej niż 1600 m ² (0,16 mm ² na mapie) oznacza się kropkami w kolorze linii brzegowej (znak 0100_604) o średnicy 0,3 mm, a wyspy o wydłużonym kształcie, których szerokość jest mniejsza niż 40 m (0,4 mm na mapie) linią w kolorze linii brzegowej (znak 0100_604) o grubości 0,2 mm. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66

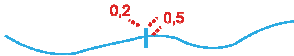
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 40 m (0,4 mm na mapie).					
Wąskie zbiorniki wodne o szerokości mniejszej niż 40 m (0,4 mm na mapie), poszerza się tak, aby światło między liniami brzegowymi nie było mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie). Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linię brzegową zastępuje znak skarpy, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

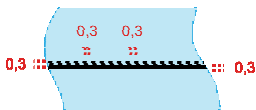
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_606	ciek wodny				
Klasa obiektów					

OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L															
Sposób pozyskania danych z BDOT10k															
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400															
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400															
z klasy OT_SWRM_L: szerokosc < 40 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400															
Uwagi															
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość cieku [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 9,99</td> <td>0,1</td> </tr> <tr> <td>10,00 – 19,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>20,00 – 29,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>30,00 – 40,00</td> <td>0,4</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 9,99	0,1	10,00 – 19,99	0,2	20,00 – 29,99	0,3	30,00 – 40,00	0,4		
Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]														
0,00 – 9,99	0,1														
10,00 – 19,99	0,2														
20,00 – 29,99	0,3														
30,00 – 40,00	0,4														
Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii).															
Limit długości 400 m (4 mm na mapie) nie dotyczy cieków łączących dwa inne cieki, ciek i zbiornik wodny lub dwa zbiorniki wodne. Cieki takie przedstawia się niezależnie od ich długości.															
Cieki o długości powyżej 400 m opuszcza się w wypadku gęstej sieci rowów melioracyjnych oraz początkowych odcinków potoków górskich w przypadku, gdy odległość między nimi nie przekracza 200 m (2 mm na mapie).															
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]															
Barwa elementów znaku graficznego															
	C	M	Y	K	Priorytet										
wypełnienie	65	15	0	0	67										


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_610	ciek wodny okresowy
Klasa obiektów	
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400	
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m w barwie niebieskiej (znak 0100_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

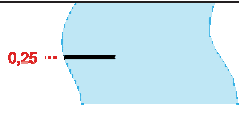
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0100_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

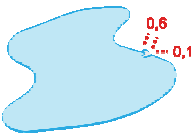
0100_617_2	śluzą (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost' AND <i>Długość linii</i> >= 100					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_628	falochron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc' AND <i>Długość linii</i> >= 150					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

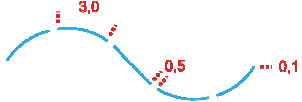
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

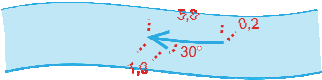
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_632	punkt wysokości poziomu wody
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_P: rodzaj = 'Wdw'	
Uwagi	
<p>Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujściu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza.</p> <p>Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się dla jezior o powierzchni większej niż 50 ha (50 mm² na mapie) i dla cieków oznaczonych znakiem powierzchniowym. W przypadku, gdy kilka jezior leżących blisko siebie ma tę samą wysokość poziomu wody, wtedy punkty umieszcza się tylko przy największych.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

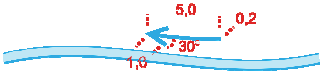
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi przynajmniej 200 ha (200 mm ² na mapie). Izobaty zasadnicze na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cięciu wynoszącym 20 m. Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty zasadnicze: 5, 10 i 20 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_635	izobata pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Na obszarach jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi powyżej 200 ha (200 mm ² na mapie) w miarę możliwości wykorzystuje się oprócz izobat zasadniczych także izobaty pomocnicze o wartościach 10, 30, 50 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)				

Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0100_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekami)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekami. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63


Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty


§ 27. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: zabudowa, teren leśny i zadrzewiony, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, mokradło.

§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000 z klasy OT_PTUT_A: <i>rodzaj</i> = 'Szl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia lasów, zagajników lub zadrzewienia o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkiem jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0100_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	4	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_712	zarośla krzewów lub kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<i>Pole_powierzchni</i> >= 20 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarośli krzewów lub kosodrzewiny o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 20 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_717	sad, plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(rodzaj IN ('Sad', 'Szc') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win')))) AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sadów, plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	2	85	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_718	ogród działkowy
Klasa obiektów	
OT_PTUT_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Odz' AND Pole_powierzchni >= 20 000	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia ogrodów działkowych o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów ogrodów działkowych jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami ogrodów działkowych jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 20 000 m², wtedy się je łączy.</p>	
Znak graficzny	


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	1	50	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia plantacji roślin przemysłowych o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 20 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	6	97	0	81

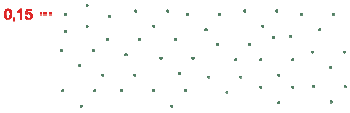
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_723	roślinność trawiasta				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 40 000					
Uwagi					
<p>Wąskie pasy roślinności trawiastej zaznacza się wtedy, gdy ich szerokość jest większa niż 100 m (1 mm na mapie). Węższe pasy przedstawia się wtedy, gdy stanowią krótkie łączniki między szerszymi obszarami w dolinach rzek. W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami roślinności trawiastej jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 40 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					

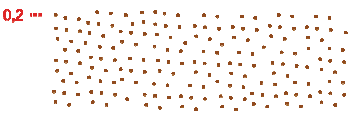
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	7	0	10	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_725	bagno				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg' AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

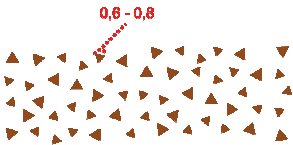
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pd' AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0100_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn' AND Pole_powierzchni >= 80 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,5 – 1,0 mm. Miejsce wydobycia gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	70	35	50	10	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk' AND Pole_powierzchni >= 80 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia terenu piaszczystego lub żwirowego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,5 – 0,7 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0100_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Skl', 'Kam') AND Pole_powierzchni >= 80 000 z klasy OT_PTWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km' AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia terenu kamienistego i rumowiska skalnego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 2,0 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kfm.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	28	74	100	23	85

Rozdział 9 Rzeźba terenu

§ 29. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_802	poziomica zasadnicza pogrubiona
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m. Począwszy od poziomicy zerowej pogrubia się co piątą poziomice zasadniczą, czyli co 50 m przy cięciu zasadniczym 10 m i co 100 m przy cięciu zasadniczym 20 m. Odległość między sąsiednimi poziomcami nie może być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomcą nie mniejsza niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie). Linie poziomicy rysuje się na znakach: - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności.	

Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 5 opisów na dm^2 . W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu..

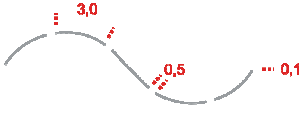
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_803	poziomica zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
Obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii.					
Uwagi					
<p>Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomcami nie może być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomcą nie mniejsza niż $10\,000\text{ m}^2$ (1 mm^2 na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 5 opisów na dm^2. W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
A wavy line representing a contour line, with a red label '0,1' at its right end.					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_804	poziomica pomocnicza
Źródło danych	

NMT					
Sposób pozyskania danych					
Obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii.					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 10 m).</p> <p>W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 10 000 m² (1 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 5 opisów na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_805	poziomica uzupełniająca
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
Obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii.	
Uwagi	
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 5 m), wszędzie tam, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi i pomocniczymi są większe niż 5 mm na mapie, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie powinna być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 10 000 m² (1 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. 	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_807_1	skarpa (w skali)				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można uwidocznic rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się w skali, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, długość przekracza 300 m (3 mm na mapie), a szerokość zbocza w rzucie poziomym jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>Przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy zągęścić kreski tak, aby odstęp między nimi w miejscach największego zągęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 100 m (1 mm na mapie) i długości większej niż 300 m (3 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p> <p>Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 100 m (1 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej. Brzegi urwiste o długości mniejszej niż 300 m (3 mm na mapie) pokazuje się wtedy, gdy jest to uzasadnione rysunkiem poziomic.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_807_2	skarpa (symbol)				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					


obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można uwidocznic rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się symbolem, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, długość przekracza 300 m (3 mm na mapie), a szerokość zbocza w rzucie poziomym jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>Przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy zagęścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 100 m (1 mm na mapie) i długości większej niż 300 m (3 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p> <p>Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 100 m (1 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej. Brzegi urwiste o długości mniejszej niż 300 m (3 mm na mapie) pokazuje się wtedy, gdy jest to uzasadnione rysunkiem poziomic.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

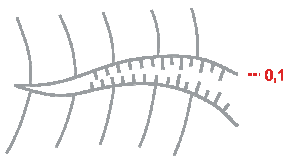
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_808	wykop				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'F' AND Długość_linii >= 300					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,2 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					


OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND wysokość >= 2 AND Długość_linii >= 300					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 2 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 10 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, których nie można przedstawić za pomocą poziomic.</p> <p>Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0010_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomiami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych. Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 2 m. Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Przedstawia się wąwozy, których długość jest większa niż 400 m (4 mm na mapie) i szerokość nie mniejsza niż 100 m (1 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					

OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k					
Uwagi					
Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków. Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także: - w najniższych miejscach dolin i kotlin, - w najwyższych punktach działów wodnych, - na skrzyżowaniach dróg. Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 8 – 15, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 15 – 25 punktów na każdy dm ² .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					

Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 31. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu, gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,

- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego ,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 10) nazwę obiektu, którego oś układa się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,
- 11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach,

§ 32. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 33. Przykładów nazw podanych we wzorach pism jako wzory do stosowania na mapie nie można wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.

§ 34. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym arkuszu wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15 % mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcze opisuje się tylko nazwą polską,

§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_901	numer drogi
Klasa obiektów	
OT_SzlakDrogowy	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W')	
z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer	
Uwagi	
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg.	
Prostokąt z numerem drogi umieszcza się w takim miejscu, aby nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta przykrywa znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomicę.	
Długość prostokąta dopasowuje się do wymiarów numeru drogi.	

Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, rezygnuje się z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, powtarza się dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości większej niż 12 cm.

Oznaczenia numerów dróg umieszcza się tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
■			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
TRASA ŁAZIENKOWSKA	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	1,9			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_904	nazwa przejścia granicznego
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Przykład		Rodzaj pisma			
<i>Medyka - Szczeginie</i>		krój pisma	Arial		
		wysokość pisma	2,1		
		pochylenie	tak		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	90	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_905	nazwa miasta		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		1000,1 i więcej	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		500,1 – 1000,0	
RADOM	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		100,1 – 500,0	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		50,1 – 100,0	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		25,1 – 50,0	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0

	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_906	nazwa dodatkowa miasta		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznaczności określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	4,9	

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_907	nazwa części miasta
Klasa obiektów	
PRNG	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej</p>	

powierzchni części miasta.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow		200,1 i więcej	
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WOLA	krój pisma	Arial Narrow		100,1 – 200,0	
	wysokość pisma	4,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow		50,1 – 100,0	
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow		25,1 – 50,0	
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow		10,1 – 25,0	
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow		2,01 – 10,00	
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow		0,51 – 2,00	
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow		0,11 – 0,50	
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow		0,10 i mniej	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow		pojedyncza zagroda	
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_908	nazwa dodatkowa części miasta		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta należy na mapie umieścić w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBÓRZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	2,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	

	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	1,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_909	nazwa wsi		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie lub pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej części wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi pomija się, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2.01 i więcej

	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_910	nazwa dodatkowa wsi
Klasa obiektów	
PRNG	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej	

<p>miejsowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazmierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	1,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws')	

skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1					
Uwagi					
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 1000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 1000 mieszkańców lub mniej.					
Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.					
Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w.....)”.					
Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG.....)”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie		
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow	liczba mieszkańców		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow	skrót jednostki administracyjnej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_912	nazwa obszaru chronionego				
Klasa obiektów					
PRNG					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie.					
Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
BIAŁOWIESKI PARK	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	1,9 – 5,5			

NARODOWY REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ <small>REZERWAT JELENI DWÓR</small>					pochylenie	nie
					pogrubienie	nie
					wersalik	tak
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	76	7	90	0	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych					
Klasa obiektów						
PRNG						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych						
Uwagi						
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Umieszcza się nazwy cieków wodnych o długości większej niż 6000 m (6 cm na mapie) oraz zbiorników wodnych o powierzchni większej niż 80 000 m² (8 mm² na mapie). W wypadku braku miejsca mogą być pominięte nazwy obiektów przekraczających wymienione limity długości i powierzchni.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład				Rodzaj pisma		
MORZE BAŁTYCKIE ODRA <small>KANAŁ GLIWICKI</small>				krój pisma	Cambria Match	
				wysokość pisma	2,1 – 7,6	
				pochylenie	tak	
				pogrubienie	nie	
				wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	65	15	0	0	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
---------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--	--

0100_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Klasa obiektów					
PRNG					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Umieszcza się nazwy cieków wodnych o długości większej niż 6000 m (6 cm na mapie) oraz zbiorników wodnych o powierzchni większej niż 80 000 m² (8 mm² na mapie). W wypadku braku miejsca mogą być pominięte nazwy obiektów przekraczających wymienione limity długości i powierzchni.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p><i>Kanał Mosiński</i></p> <p><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody
Klasa obiektów i inne źródło danych	
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
poziomWody	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody z dokładnością do 0,1 m, wysokości wodospadu z dokładnością do 0,5 m głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m.	

Na obszarach akwenów morskich umieszcza się 2 – 5 opisów głębokości na 1 dm ² powierzchni mapy. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 200 ha (200 mm ² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbę opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
Nazwa pozyskiwana także z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie.</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9 – 6,8
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego

Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.</p> <p>Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0100_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0100_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0100_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.</p> <p>Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).</p> <p>Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">PIENINY</p> <p style="text-align: center;">GARB DZIKOWCA</p> <p style="text-align: center;"><small>JAWORNIK</small></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,3 – 7,0
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przetęczy
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.</p> <p>Nazwy szczytów gór i skał, umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0100_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0100_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0100_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.</p> <p>Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).</p> <p>Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod</p>	

pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Rysy</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Skala Pisana</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Przełęcz Siodło</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">WOLIN</p> <p style="text-align: center;">HEL</p> <p style="text-align: center;">ROZEWIE</p>			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 4,9
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie</p>					

łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przyładka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przyładku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upały Sosnowy Ostrów Wyspa Ptaków			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_924	opis wysokości poziomicy, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu. Zasady opisu skarpy i punktów wysokościowych podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków (0100_807_1, 0100_807_2).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150 7,5			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej umieszcza się z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Przykład		Rodzaj pisma			
123,7		krój pisma		Arial Narrow	
		wysokość pisma		2,3	
		pochylenie		nie	
		pogrubienie		tak	
		wersalik		nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego						
0100_926	inna nazwa						
Klasa obiektów							
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P							
Sposób pozyskania danych							
nazwa							
Uwagi							
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszczają się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.</p> <p>Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa.</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy opisujemy.</p>							
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]							
Przykład	Rodzaj pisma						
<i>Park Skaryszewski</i> <i>Kop. Wujek</i> <i>Most Północny</i> <i>Huta Batory</i>	<table border="1"> <tr> <td>krój pisma</td> <td>Arial</td> </tr> <tr> <td>wysokość pisma</td> <td>1,9</td> </tr> <tr> <td>pochylenie</td> <td>tak</td> </tr> </table>	krój pisma	Arial	wysokość pisma	1,9	pochylenie	tak
krój pisma	Arial						
wysokość pisma	1,9						
pochylenie	tak						

<p style="text-align: center;"><i>Wawel</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Stad. Narodowy</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Łazienki Królewskie</i></p>	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_927	skrót lub opis objaśniający				
Źródło danych					
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, OT_BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych					
x_skrKarto					
Uwagi					
<p>Skróty objaśniające umieszczają się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p> <p>Opisy objaśniające lub ich skróty stosuje się:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) gdy nazwa własna obiektu nie mieści się na mapie, nawet w wersji skróconej i pomniejszonej, 2) przy obiektach użyteczności publicznej, dla których nie podaje się nazw własnych, 3) przy obiektach, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są oznaczone odrębnym znakiem. <p>Nie stosuje się skrótów nazw objaśniających, jeżeli znak konwencjonalny jednoznacznie i wystarczająco identyfikuje rodzaj obiektu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>mag. H leś.</i>			krój pisma	Arial	
<i>przedsz. spoż.</i>			wysokość pisma	1,9	
<i>oczyszcz.</i>			pochylenie	tak	
<i>w. ciśn.</i>			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_skrKarto					

Uwagi					
Skróty objaśniające umieszczają się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.					
Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.					
Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach, np. basenów, wież ciśnienia opisuje się barwą czarną.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>źr. min.</i></p> <p style="text-align: center;"><i>bas. kap.</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 100 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 30' długości geograficznej i 20' szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.
 - b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 100 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukcji i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 4 km;

- a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
- a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 2 minuty. Zaczernieniu podlega co drugi odcinek zaczynając od 2’;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
- 17) wyloty kolei;
- a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
- b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;
- 18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;
- a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 250 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzaków, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciec, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*

2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, gład lub grupa gładów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*

3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwają lub pomijają zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2


Drogi i obiekty z nimi związane


§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *droga, rondo i węzeł drogowy, przeprawa, kompleks komunikacyjny, obiekty związane z komunikacją.*


§ 12. W przypadku, gdy droga biegnie wzdłuż linii kolejowej, cieków wodnych lub linii brzegowej, sygnaturę drogi przesuwają tak, aby przylegała do znaków wymienionych obiektów.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_101	autostrada
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					


klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'
Uwagi

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_110	droga krajowa dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_111	droga krajowa jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 ::  :: 0,8					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_112	droga wojewódzka				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'W' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 ::  :: 0,7					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_113	droga powiatowa lub gminna o nawierzchni twardej lub utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania IN ('P', 'G') AND klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('T', 'U') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

0,2  0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_125	droga gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania IN ('P', 'G') AND klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni = 'G' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 0,15					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_130	węzeł drogowy				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
typWezlaDrogowego = 'Wa'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 1,6 0,25					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	38
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_139_1	przeprawa promowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

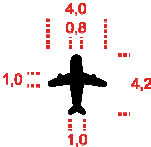
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_139_2	przeprawa promowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku odcinka linii reprezentującej przeprawę promową.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

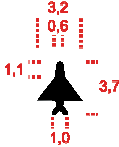
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu dworca autobusowego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

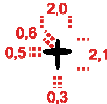
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_144		miejsce obsługi podróŜnych			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Mop'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu miejsca obsługi podróŜnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_146		przejsie graniczne			
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby srodek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub linii kolejowej w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

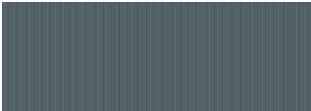
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_147		port lotniczy			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'PrI'					
Uwagi					

Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_148	lotnisko wojskowe				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Lws'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_149	lotnisko inne lub lądowisko				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Lin'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

wypełnienie	0	0	0	100	10
-------------	---	---	---	-----	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_150	teren portu lotniczego lub lotniska wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Lot' z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska IN ('Prl', 'Lws')					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	10	10	0	77

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane


§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

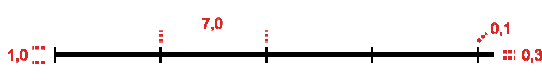
§ 16. W przypadku, gdy droga biegnie wzdłuż linii kolejowej, ciekę wodnego lub linii brzegowej, sygnaturę drogi przesuwają się tak, aby przylegała do znaków wymienionych obiektów.


§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					





Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	

rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

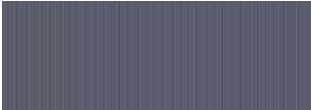
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

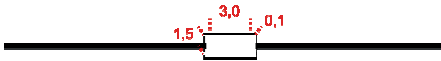
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
---------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--


0250_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w')					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu, wiaduktu lub estakady kolejowej dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten obiekt w terenie. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach o długości mniejszej niż 1500 m (6,0 mm na mapie) pomijają się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur I	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_221	teren kolejowy lub portowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Pwd', 'Tkl')					
Uwagi					

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	20	0	0	77

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Sk'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pk'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
<p>The diagram shows a horizontal line representing a railway track. It consists of a solid black line with several short vertical bars (cross-ticks) spaced along it. Above the line, there are dimension lines indicating the width of the cross-ticks as 2,5 mm. A specific cross-tick is shown with a height of 0,5 mm and a width of 0,5 mm. At the right end of the line, there is a dimension of 0,15 mm, likely representing the length of the line segment shown.</p>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28

Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas:

- 1) wszystkie miasta,
- 2) wszystkie wsie – siedziby urzędów gminnych,
- 3) wsie liczące powyżej 100 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia poniżej 50 mieszkańców na km²,
- 4) wsie liczące powyżej 200 mieszkańców w okolicach Warszawy (powiaty: warszawski zachodni, pruszkowski, grodziski i piaseczyński) i okolic Krakowa (powiaty: krakowski, proszowski, wielicki, kazimierski),
- 5) wsie liczące powyżej 150 mieszkańców na pozostałym obszarze Polski,
- 6) wsie, w których znajdują się świątynie chrześcijańskie lub niechrześcijańskie (kościół, cerkwie, meczety),
- 7) wsie, w których zlokalizowane są obiekty reprezentowane w bazie danych w szczególności: przystanki kolejowe, lotniska, porty, stacje elektroenergetyczne, elektrownie wiatrowe,
- 8) zabudowę blokową, typu śródmiejskiego i inną, do której zalicza się tereny zabudowy handlowo-usługowej, sakralnej, administracji publicznej itp.
- 9) zabudowę jednorodzinną,
- 10) cmentarze,

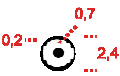
11) zabudowę przemysłowo-magazynową.


§ 19. W przypadku braku miejsca, pomija się miejscowości, których liczba mieszkańców przekracza wartości podane w nazwach znaków.

§ 20. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

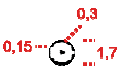
od kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_301	miejscowość ponad 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_302	miejscowość 100 000 - 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 100 000 AND liczbaMieszkanow < 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_303	miejsowość 25 000 - 100 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 25 000 AND liczbaMieszkanow < 100 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_304	miejsowość 5000 – 25 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 5000 AND liczbaMieszkanow < 25 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_305	miejsowość 1000 – 5000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					


rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 1000 AND liczbaMieszkanow < 5000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_307	miejscowość 250 – 1000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 250 AND liczbaMieszkanow < 1000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_308	miejscowość poniżej 250 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ws' AND liczbaMieszkanow < 250					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_310	zabudowa wielorodzinna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Wld', 'Hnd', 'Inn')					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 25 ha (4 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności: konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,6 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarżą, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,5 mm, pozostawia się odstęp między nimi. 					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	27	50	78	7	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_311	centrum handlowo – usługowe				
Klasa obiektów					
OT_KUHU_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Chu'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	96	100	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_315	zabudowa jednorodzinna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Jrd'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 25 ha (4 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności: konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,6 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarżą, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,5 mm, pozostawia się odstęp między nimi. 					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	29	40	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Cmt'					
Uwagi					
Znak graficzny					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	20	30	10	55


Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

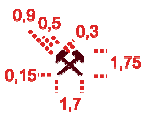
§ 21. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, zabudowa, kompleks przemysłowo – gospodarczy*.

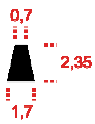
§ 22. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

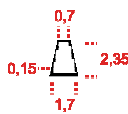
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_401	teren przemysłowo – skladowy				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pmg'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	30	0	0	78

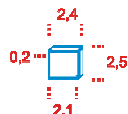
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_402	kopalnia węgla kamiennego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wkm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_403	kopalnia węgla brunatnego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wbr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	10


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_404	miejsce wydobywania ropy naftowej				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Rnf'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

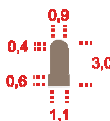
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_405		miejsce wydobycia gazu ziemnego			
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Gzm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_406		kopalnia soli kamiennej			
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Skm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	100	20	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_407		kopalnia siarki			
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Srk'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	100	0	10
kontur	0	0	0	60	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_408	kopalnia surowców metalicznych				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Smt'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	93	13	0	10
kontur	0	0	0	60	

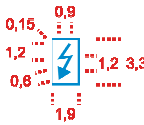
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_409	rafineria				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rfn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_410	huta				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Hut'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_417	elektrownia cieplna				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw'					
z wykazu OT_Elektrownia:					
rodzajElektrowni = 'Cpl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	93	13	0	10
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	93	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_418	elektrownia wodna				

Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Wdn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	100	20	0	0	10
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	100	20	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_419	elektrownia wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pel'					
Uwagi					
Przedstawia się te podstacje, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_435	rurociąg naftowy lub benzynowy				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('B', 'R')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_439	rurociąg gazowy				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'G'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazują się zgodnie z ich geometrią. Boczne, odchodzące od linii głównej linii elektroenergetyczne pomijają się w przypadku, gdy ich są ślepo zakończone lub długość jest mniejsza niż 15 km (3,0 cm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	3

Rozdział 6

Granice

§ 23. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego*.

§ 24. W wypadku pokrywania się granic administracyjnych lub obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.


§ 25. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_501	granica państwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Pns'	
Uwagi	
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granicy państwa nie można umieścić wzdłuż osi rzeki, przylega ona do linii lub konturu cieku po stronie zewnętrznej terytorium państwa polskiego, a gdy przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, 	


<p>jeśli jego szerokość jest większa niż 325 m (1,3 mm na mapie),</p> <p>2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 325 m,</p> <p>3) w przypadku, gdy ciek wodny przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku.</p> <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50
wstęga	0	18	0	0	30 %	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0250_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOO						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 325 m (1,3 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 325 m lub przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pow'					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieklu wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieklu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieklu wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieklu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieklu według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieklu przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 225m (0,9 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieklu jest mniejsza niż 225 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieklu. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieklu wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieklu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieklu wzdłuż</p>					

<p>którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieków przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 150 m (0,6 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 150 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieków. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieków wodnych, rysuje się ją po tej stronie cieków, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieków wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieków przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 150m (0,6 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 150 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieków. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	20	90	0	0	50
-------------	----	----	---	---	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_508_1	rezerwat przyrody (w skali)
Klasa obiektów	
OT_TCRZ_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
Pole_powierzchni > 500 000	
Uwagi	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_508_2	rezerwat przyrody (symbol)				
Klasa					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni <= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	76	7	90	0	9
wypełnienie	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_510	granica poligonu wojskowego
Klasa obiektów	

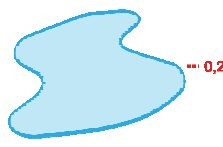
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego, tak aby do siebie przylegały.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane


§ 26. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, woda powierzchniowa, budowla hydrotechniczna, kompleks komunikacyjny, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 27. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_602	powierzchnia morza				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pm'					
Uwagi					
Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 5 ha (0,8 mm ² na mapie). Obszar wyspy wypełnia się znakiem występującego na niej pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	66
wypełnienie	18	0	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------


0250_603	powierzchnia jeziora lub stawu				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 150 000					
Uwagi					
<p>Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem stawów oddzielonych groblami, wówczas limit powierzchni dotyczy całego zespołu stawów.</p> <p>Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 5 ha (0,8 mm² na mapie).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_607_1	rzeka żeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksplotacji = 'Z' AND szerokosc > 125					
Uwagi					
<p>Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.</p> <p>Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 15 ha (2,4 mm² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 125 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0250_607_2. Ramiona węższe niż 50 m pomija się, a wyspę włącza się do obszaru lądu.</p> <p>W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	100	35	0	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0250_607_2	rzeka żeglowna (symbol)												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc <= 125													
Uwagi													
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 24,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>25,00 – 49,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 74,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>75,00 – 99,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 125,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 24,99	0,15	25,00 – 49,99	0,2	50,00 – 74,99	0,3	75,00 – 99,99	0,4	100,00 – 125,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]												
0,00 – 24,99	0,15												
25,00 – 49,99	0,2												
50,00 – 74,99	0,3												
75,00 – 99,99	0,4												
100,00 – 125,00	0,5												
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.													
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
													
Barwa elementów znaku graficznego													
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	100	35	0	20	67								

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_608_1	rzeka nieżeglowna (w skali)
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc > 125	
Uwagi	
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.	
Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 15 ha (2,4 mm ² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 125 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0250_608_2. Ramiona węższe niż 50 m pomijają się, a wyspę włącza się do obszaru lądu.	
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0250_608_2	rzeka niezeglowna (symbol)												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc <= 125													
Uwagi													
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 24,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>25,00 – 49,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 74,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>75,00 – 99,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 125,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 24,99	0,15	25,00 – 49,99	0,2	50,00 – 74,99	0,3	75,00 – 99,99	0,4	100,00 – 125,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]												
0,00 – 24,99	0,15												
25,00 – 49,99	0,2												
50,00 – 74,99	0,3												
75,00 – 99,99	0,4												
100,00 – 125,00	0,5												
<p>Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.</p> <p>W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.</p>													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
													
Barwa elementów znaku graficznego													
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	65	15	0	0	67								
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0250_609	kanat żeglowny												
Klasa obiektów													
OT_SWKN_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'Z'													


Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	100	35	0	20	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L , OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_617_2	śluz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23

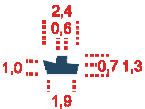
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------


0250_622	port morski przeładunkowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Hnd' AND lokalizacjaPortu = 'Mrs'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

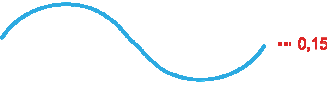
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_623	port wojskowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Woj'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_624	port śródlądowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Srd'					

Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_625	przystań żeglugi pasażerskiej				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Pzp'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na obszarze morza obok przystani.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_628	falachron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Flc'					
Uwagi					
Falachrony podlegają generalizacji ilościowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_633	izobata				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	62


Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

§ 28. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, kompleks sportowy i rekreacyjny, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, mokradło.*

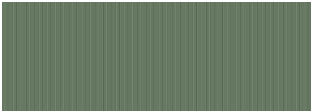
§ 29. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'LZ'					
Uwagi					
Polany leśne wydziela się, jeśli ich powierzchnia jest większa niż 25 ha (4 mm ² na mapie). W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0250_722), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_715	park lub ogród miejski				
Klasa obiektów					
OT_KUSK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Obt', 'Ozl', 'Prk')					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	0	37	0	83

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_716	sad, plantacja lub ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Wszystkie obiekty z klasy OT_PTUT_A					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_722	łąka lub pastwisko				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 400 000					
Uwagi					
Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 500 m (2,0 mm na mapie).					

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	0	28	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_724	mokradło				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Wszystkie obiekty z klasy OT_OIMK_A					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Mokradło przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia nasycenia gruntu wodą.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 400 000					
z klasy OT_PTWZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 400 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	15	10	0	85

Rozdział 9

Rzeźba terenu

§ 30. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 31. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_801	poziomica				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Przyjmuje się 3 strefy wysokości, w których zachowane jest takie samo cięcie poziomicowe, zmniejszające się w kolejnych strefach:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) od 0 do 240 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 20 m, 2) od 240 do 560 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 40 m, 3) powyżej 560 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 80 m. <p>Począwszy od poziomic zerowej pogrubia się poziomicę, będące wielokrotnością pełnych setek: 100, 200, 400, 800, 1200, 1600, 2000, 2400 m n.p.m. Pogrubia się zatem co piątą poziomice na nizinach (do 200 m n.p.m.) i średnich oraz wysokich gór (powyżej 800 m n.p.m.), a co szóstą lub siódmą na obszarach wyżyn i niskich gór (od 200 do 800 m n.p.m.).</p> <p>Linie poziomic rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granicy państwowej, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, - roślinności, - gruntu nieużytkowanego. 					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_806	urwisko, klif lub uskok
Źródło danych	
NMT	


Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym. Urwisko, klif lub uskok przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 10 m, a długość przekracza 1 km (4,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('N', 'W') AND wysokość > 2 AND Długość_linii >= 1000					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	72

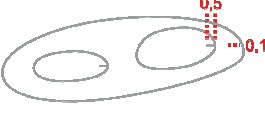
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
<p>Punkty wysokościowe przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, wierzchołkach gór lub wzgórz.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także w obniżeniach terenu, w szczególności w dolinach większych rzek. Orientacyjna liczba punktów wysokościowych na mapie, wynosi w terenie górzystym 30 – 60, w terenie wyżynnym i młodoglacjalnym 20 – 40, a na pozostałych obszarach 10 – 20 na każdy dm².</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_820	punkt wysokościowy na dominującym wzniesieniu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia punktów wysokościowych na szczytach górskie i wznieszeniach o wysokości względnej większej niż 50 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.					
Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_822	wskaźnik spadku
Źródło danych	

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 32. Redakcja nazw i opisów objaśniających powinna być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie nazwy lub opisu nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości, małych jezior, wysp i rezerwatów przyrody opisuje się równoległe do równoleżników, najlepiej z prawej strony i nieco powyżej opisywanego obiektu (jeśli jest miejsce),
- 4) nazwy obiektów, w obrębie których nazwa ta mieści się swobodnie, umieszcza się wewnątrz ich zasięgów rozspacjowując ewentualnie napis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni oraz długości nazwy.
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równoległe do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy należy wpisywać w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu można skracać ten określnik,
- 7) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy można go skracać, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 8) w szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,

9) umieszcza się w zasadzie nazwy wszystkich przedstawionych na mapie jezior, najczęściej równoległe do równoleżników z wyjątkiem wydłużonych jezior, których nazwy rozmieszcza się wzdłuż ich osi. W nazwach małych jezior określnik fizjograficzny podaje się w formie skrótowej,

10) nazwy szczytów i przełęczy, o ile na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad szczytem lub sygnaturą przełęczy, a opis wysokości pod nimi.

§ 33. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 34. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOO					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarzadzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach dróg krajowych i wojewódzkich umieszcza się ich numery zgodnie z aktualnymi ustaleniami władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Na znaku prostokąta przerywa się oznaczenia wszystkich elementów treści mapy. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Gdy brak miejsca można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
■			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					

nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszczamy obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, możliwie blisko tego centrum, ale jednocześnie tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Jeżeli miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość czcionki jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej

	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0250_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0250_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie daje się nazwy wybranych dzielnic większych miast. Należy w pierwszym rzędzie umieszczać nazwy dużych, oddalonych od centrum dzielnic, a także innych dużych dzielnic, szczególnie tych, których nazwę można zmieścić na obszarze ich zabudowy. Nazwy dzielnic peryferyjnych mogą być umieszczone częściowo poza zabudową.</p> <p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_909	nazwa wsi
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Jeżeli wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej</p>	


<p>samej części nazwy można umieścić jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek i młynów w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wisznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	

Sposób pozyskania danych z BDOO					
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws')					
skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1					
Uwagi					
Liczbę mieszkańców umieszcza się symetrycznie pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach, zaokrąglonej do pełnych tysięcy, gdy liczy ona powyżej 1500 mieszkańców. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Jeżeli siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)” Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie		
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow	liczba mieszkańców		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow	skrót jednostki administracyjnej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0250_912	nazwa obszaru chronionego	
Źródło danych		
PRNG		
Sposób pozyskania danych		
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych		
Uwagi		
Opisujemy nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i większych rezerwatów, przeważnie tych, które przedstawione są konturem. Jeżeli nazwa obszaru chronionego pochodzi od nazwy puszczy lub pasma górskiego, a zasięgi tych obszarów w zasadzie się pokrywają, wtedy umieszcza się tylko nazwę puszczy lub pasma górskiego.		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	
BIĄŁOWIESKI PARK NARODOWY	krój pisma	Arial
	wysokość pisma	1,9 – 5,5
	pochylenie	nie

REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ		pogrubienie		nie	
		wersalik		tak	
REZERWAT JELENI DWÓR					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się, w miarę możliwości wszystkie nazwy obiektów wodnych (hydronimy). Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego.</p> <p>Jeżeli obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma powinna być dostosowana do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy rzek i strumieni oraz kanałów umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Jeśli rzeka opisana jest dużą czcionką, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazw tych nie należy rozspacjowywać.</p> <p>Nazwy cieków wodnych należy opisywać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, jeśli są one narysowane tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie na podstawie mapy początkowego odcinka rzeki, należy, w miarę możliwości, umieścić nazwę rzeki w pobliżu jej źródła.</p> <p>Wysokość pisma dla nazw cieków wodnych i rzek powinna być uzależniona od ich szerokości i uzgadniana z sąsiednimi arkuszami.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, należy na mapie umieszczać w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Rzeki, kanały i jeziora żeglowne wyróżnia się wpisując ich nazwy wersalikami.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

pismo	65	15	0	0	1
-------	----	----	---	---	---

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
W miarę możliwości umieszcza się nazwy rzek i kanałów o długości na mapie powyżej 4 cm. Nazwy rozmieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią). Na większych rzekach (powyżej 200 km długości) nazwy opisuje się co 12 – 18 cm, na mniejszych co 8 – 15 cm. Aby umożliwić określanie na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, jej nazwę umieszcza się w niewielkiej odległości od źródła. Wysokość pisma dla nazw rzek powinna być zależna od ich szerokości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p><i>Kanał Mosiński</i></p> <p><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana także z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego osi układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, należy rozmieścić wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równolegle do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka, a nawet kilkanaście arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie należy powtarzać nazwy jednego ciągłego obszaru.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		

<i>Puszcza Białowieska</i> <i>Rude Bagno</i> <i>Kobielowa Łąka</i> <small>Grzędy</small>	krój pisma		Arial		
	wysokość pisma		1,9 – 6,8		
	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0250_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego					
Źródło danych						
PRNG						
Sposób pozyskania danych						
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych						
Uwagi						
Nazwy pasm i kompleksów górskich umieszcza się o ile pozwala na to miejsce. Nazwy rozmieszcza się wzdłuż lub równoległe do ich osi.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład			Rodzaj pisma			
<i>PIENINY</i> <i>GARB DZIKOWCA</i> <small>JAWORNIK</small>			krój pisma		Arial	
			wysokość pisma		2,3 – 7,0	
			pochylenie		tak	
			pogrubienie		nie	
			wersalik		tak	
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi (tzw. oronimy), z wyjątkiem nazw dużych form powierzchni ziemi, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał, jeśli na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad sygnaturą punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tą sygnaturą lub punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0250_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 0250_918.					

Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0250_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.

Przy ustalaniu wysokości czcionki nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i wreszcie znaczenie turystyczne góry.

Jeśli występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Rysy</i></p> <p><i>Skala Pisana</i></p> <p><i>Przełęcz Siodło</i></p>	krój pisma		Arial		
	wysokość pisma		1,9 – 3,0		
	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>	krój pisma		Century Gothic		
	wysokość pisma		1,9 – 4,9		
	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upały			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
Sosnowy Ostrów			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
Wyspa Ptaków			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Opis wysokości poziomic ma na celu ułatwienie określenia ich wysokości. W terenie górzystym, opisuje się tylko poziomicę pogrubianą, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomicę zasadniczą. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,3
7,5			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_925		opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy			
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. Zasady opisu punktów wysokościowych i przełęczy podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków 0250_819, 0250_820, 0250_821.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma	Arial Narrow	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_926		inna nazwa			
Źródło danych					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych					
nazwa					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się nazwy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dużych zakładów przemysłowych, kopalni, - wybranych budynków użyteczności publicznej, - wyróżniających się obiektów zabytkowych; - stadionów, hal sportowych; - parków, cmentarzy; - mostów; - stacji lub przystanków kolejowych; - lotnisk; - portów wodnych, przystani żeglugi; - innych charakterystycznych obiektów mających nazwy własne. <p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy wymienionych kategorii obiektów stosuje się</p>					

<p>następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi; - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia); - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną; - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie należy umieszczać nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Jeśli z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie należy dodatkowo umieścić skrót objaśniający.</p> <p>Jeżeli opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to należy zastosować pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjować. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazwy dróg przebiegających poza obszarami miast opisuje się nad drogą.</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Jeżeli stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy poprzedzając ją odpowiednio skrótem „St.” lub „P.”. Za stację węzłową uznaje się stację, od której linie kolejowe rozchodzą się przynajmniej w trzech kierunkach. Czcionkę odpowiadającą opisowi stacji węzłowej stosuje się również do opisu nazwy stacji końcowej, przy której liczba torów wskazuje na duży ruch kolejowy.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>			krój pisma		Arial
<i>Kop. Wujek</i>			wysokość pisma		1,9
<i>Most Północny</i>			pochylenie		tak
<i>Huta Batory</i>			pogrubienie		nie
<i>Wawel</i>			wersalik		nie
<i>Stad. Narodowy</i>					
<i>Łazienki Królewskie</i>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 35. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 250 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 1°30' długości geograficznej i 1° szerokości geograficznej;

§ 36. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;

- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.
 - b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 250 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukcji i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 10 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 5 minut. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
- 17) wyloty kolei;
 - a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;

b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;

a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;

19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 500 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzaków, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, gład lub grupa gładów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadłe do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *droga, rondo i węzeł drogowy, przeprawa, kompleks komunikacyjny, obiekty związane z komunikacją.*

§ 12. Generalizacji ilościowej podlegają na mapie drogi lokalne (powiatowe i gminne). Pomija się drogi lokalne, dochodzące do miejscowości nieprzedstawianej na mapie.

§ 13. Uproszczeniu (poza obszarami górskimi) podlegają przede wszystkim drogi niższej kategorii. Generalizując przebieg dróg, należy zachować dłuższe (powyżej 2 km) prostoliniowe odcinki dróg. Na mapie powinna być zachowana prawidłowość, im wyższa kategoria drogi tym łagodniejsze są jej zakręty.

§ 14. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_101	autostrada
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	


Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					


OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 :::0,75					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 8,40 ::: 2,5 0,5 :::0,25 1,05					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_110	droga krajowa dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 8,34 ::: 0,14 1,0					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_111	droga krajowa jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 :::  ::: 0,75					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_112	droga wojewódzka				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'W' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,35 :::  ::: 0,65					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

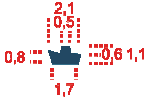
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_113	droga powiatowa lub gminna o nawierzchni twardej lub utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania IN ('P', 'G') AND klasaDrogi IN ('L', 'I') AND materialNawierzchni IN ('T', 'U') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,2 :::  ::: 0,45					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_130	rondo lub węzeł drogowy				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
typWzlaDrogowego = 'Wa'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	38
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_139_1	przeprawa promowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

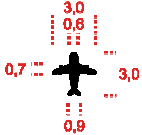
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_139_2	przeprawa promowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku odcinka linii reprezentującej przeprawę promową.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

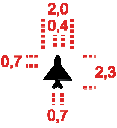
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu dworca autobusowego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_144	miejsce obsługi podróżnych				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Mop'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu miejsca obsługi podróżnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0500_146		przejście graniczne			
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub linii kolejowej w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0500_147		port lotniczy			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Pr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0500_148		lotnisko wojskowe			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Lws'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_150	teren portu lotniczego lub lotniska wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Lot' AND Pole_powierzchni >= 1 000 000 z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska IN ('PrI', 'Lws')					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 250 m.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	10	10	0	77

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 15. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla mostowa, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 16. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					

OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_206	linia kolejowa nieelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
rodzajTorow					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_221	teren kolejowy lub portowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Tkl', 'Pwd') AND Pole_powierzchni >= 1 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 250 m.					
Znak graficzny					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	20	0	0	77

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Sk'					
Uwagi					
<p>Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.</p> <p>W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0500_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas:

- 1) wszystkie miasta,
- 2) wszystkie wsie – siedziby urzędów gminnych,
- 3) wsie liczące powyżej 100 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia poniżej 50 mieszkańców na km²,
- 4) wsie liczące powyżej 400 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia poniżej 50 mieszkańców na km², a także na obszarze województwa łódzkiego z wyjątkiem powiatów Wieluń i Łódzki Wschodni oraz w powiecie Miechów (woj. małopolskie),
- 5) wsie liczące powyżej 700 mieszkańców w pozostałych powiatach o gęstości zaludnienia od 50 do 100 mieszkańców na km²,
- 6) wsie liczące powyżej 1000 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia powyżej 100 mieszkańców na km²,
- 7) tereny zabudowy.

§ 19. W przypadku braku miejsca, pomija się miejscowości, których liczba mieszkańców przekracza wymienione wartości.

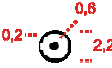
§ 20. W przypadku znacznego zagęszczenia dużych wsi, mogą być pomijane miejscowości przekraczające wartości podane w nazwach znaków. Dotyczy to szczególnie okolic Warszawy, Krakowa i Rzeszowa, gdzie konieczne jest pominięcie niektórych miejscowości powyżej 1000 mieszkańców.


§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_301	miejsowość ponad 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_302	miejsowość 100 000 - 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 100 000 AND liczbaMieszkancow < 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_303	miejsowość 25 000 - 100 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					

Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 25 000 AND liczbaMieszkanow < 100 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_304	miejscowość 5000 – 25 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 5000 AND liczbaMieszkanow < 25 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_305	miejscowość 1000 – 5000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 1000 AND liczbaMieszkanow < 5000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_306	miejscowość poniżej 1000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ws' AND liczbaMieszkancow < 1000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_309	zabudowa mieszkaniowa lub handlowo – usługowa				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Wld', 'Jrd', 'Hnd', 'Inn') AND Pole_powierzchni >= 1 250 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 125 ha (5 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności; konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,6 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarpą, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,5 mm, 					


pozostawia się odstęp między nimi.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	65	91	11	76

Rozdział 5


Obiekty gospodarcze


§ 22. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, zabudowa, kompleks przemysłowo – gospodarczy*.


§ 23. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

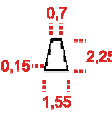
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_401	teren przemysłowo – skladowy				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pmg' AND Pole_powierzchni >= 1 250 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	30	0	0	78

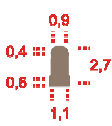
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_402	kopalnia węgla kamiennego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wkm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

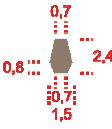
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_403	kopalnia węgla brunatnego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wbr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	10

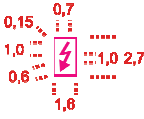
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_404	miejsce wydobycia ropy naftowej				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Rnf'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

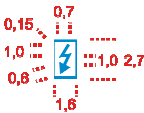
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_405	miejsce wydobycia gazu ziemnego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Gzm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_409	rafineria				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rfn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_410	huta				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Hut'					
Uwagi					

Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_417	elektrownia ciepła				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Cpl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	0	93	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_418	elektrownia wodna				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Wdn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	100	20	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pel'					
Uwagi					
Przedstawia się te podstacje, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_435	rurociąg naftowy lub benzynowy				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('B', 'R')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22
kontur					

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_439	rurociąg gazowy
Klasa obiektów	
OT_SUPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'G'	

Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. Boczne, odchodzące od linii głównej linie elektroenergetyczne pomija się w przypadku, gdy ich są ślepo zakończone lub długość jest mniejsza niż 15 km (3 cm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	3

Rozdział 6

Granice

§24. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *park krajobrazowy*, *park narodowy*, *jednostka podziału administracyjnego*.

§25. W wypadku pokrywania się granic administracyjnych lub obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

§26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_501	granica państwa				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pns'					

Uwagi
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granicy państwa nie można umieścić wzdłuż osi rzeki, przylega ona do linii lub konturu ciekłu po stronie zewnętrznej terytorium państwa polskiego, a gdy przylega do znaku ciekłu wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciekłu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciekłu wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciekłu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciekłu według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciekłu przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 600m (1,2 mm na mapie), 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość ciekłu jest mniejsza niż 600m, 3) w przypadku, gdy ciekł wodny przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku ciekłu. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_503	granica województwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Woj'	
Uwagi	
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciekłu wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciekłu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciekłu wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciekłu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciekłu według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciekłu przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 600 m (1,2 mm na mapie), 	


2) w przypadku, gdy szerokość ciek jest mniejsza niż 600 m lub przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek.

Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.

Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.


W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pow'					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciek, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 400m (0,8 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość ciek jest mniejsza niż 400 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy

Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciek, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 300m (0,6 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość ciek jest mniejsza niż 300 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_507	granica parku narodowego
Klasa obiektów	
OT_TCPN_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A	
Uwagi	
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53


Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane

§ 27. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, woda powierzchniowa, budowla hydrotechniczna, kompleks komunikacyjny*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_602	powierzchnia morza				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pm'					
Uwagi					
Wyspy na morzu przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 20 ha (0,8 mm ² na mapie). Obszar wyspy wypełnia się znakiem występującego na niej pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_603	powierzchnia jeziora lub stawu				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 500 000					
Uwagi					
<p>Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem stawów oddzielonych groblami, wówczas limit powierzchni dotyczy całego zespołu stawów.</p> <p>Wyspy przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 20 ha (0,8 mm² na mapie).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_607_1	rzeka żeglowna (w skali)
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
<p>z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp'</p> <p>z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc > 250</p>	
Uwagi	
<p>Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.</p> <p>Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (2 mm² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 250 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0500_607_2. Ramiona węższe od 100 m pomija się, a wyspę włącza się do obszaru lądu.</p>	

W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	100	35	0	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego																
0500_607_2	rzeka żeglowna (symbol)																
Klasa obiektów																	
OT_SWRS_L																	
Sposób pozyskania danych z BDOO																	
statusEksploracji = 'Z' AND szerokosc <= 250																	
Uwagi																	
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki □ [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 49,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 99,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 149,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>150,00 – 199,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 250,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>						Szerokość rzeki □ [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 - 49,99	0,15	50,00 – 99,99	0,2	100,00 – 149,99	0,3	150,00 – 199,99	0,4	200,00 – 250,00	0,5
Szerokość rzeki □ [m]	Szerokość znaku [mm]																
0,00 - 49,99	0,15																
50,00 – 99,99	0,2																
100,00 – 149,99	0,3																
150,00 – 199,99	0,4																
200,00 – 250,00	0,5																
Na mapie uwzględnia się wszystkie cieki wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.																	
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.																	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]																	
																	
Barwa elementów znaku graficznego																	
	C	M	Y	K	Priorytet												
wypełnienie	100	35	0	20	67												

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_608_1	rzeka nieżeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc > 250					
Uwagi					
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach. Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (2 mm ² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 250 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0500_607_2. Ramiona węższe od 100 m pomija się, a wyspę włącza się do obszaru lądu. W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	65	15	0	0	

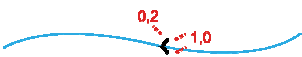
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego																
0500_608_2	rzeka niezeglowna (symbol)																
Klasa obiektów																	
OT_SWRS_L																	
Sposób pozyskania danych z BDOO																	
statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc <= 250																	
Uwagi																	
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 49,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 99,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 149,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>150,00 – 199,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 250,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>						Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 - 49,99	0,15	50,00 – 99,99	0,2	100,00 – 149,99	0,3	150,00 – 199,99	0,4	200,00 – 250,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]																
0,00 - 49,99	0,15																
50,00 – 99,99	0,2																
100,00 – 149,99	0,3																
150,00 – 199,99	0,4																
200,00 – 250,00	0,5																
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach. W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.																	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]																	
																	
Barwa elementów znaku graficznego																	
	C	M	Y	K	Priorytet												


wypełnienie	65	15	0	0	67
-------------	----	----	---	---	----


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_609	kanał żeglowny				
Klasa obiektów					
OT_SWKN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
statusEksploracji = 'Z'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	100	35	0	20	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L , OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_617_2	śluzą (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

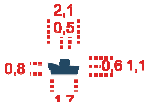
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_622	port morski przeładunkowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Hnd' AND lokalizacjaPortu = 'Mrs'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

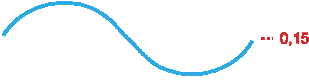
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_623	port wojskowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Woj'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0500_624	port śródlądowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Srd'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_625	przystań żeglugi pasażerskiej				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Pzp'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na obszarze morza obok przystani.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_633	izobata				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

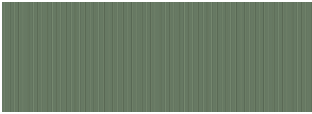
§ 29. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, mokradło, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko.*


§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'LZ' AND Pole_powierzchni >= 750 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość terenu leśnego lub zadrzewionego wynosi 250 m (0,5 mm na mapie). Polany leśne wydziela się, jeśli ich powierzchnia jest większa niż 75 ha (3,0 mm ² na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_716	sad, plantacja lub ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni >= 750 000					
Uwagi					
W przypadku, gdy odległość pomiędzy sadami jest mniejsza niż 250 m (0,5 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego, wtedy się je łączy.					

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_722	łąka lub pastwisko				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 1 000 000					
Uwagi					
Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 700 m (1,4 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	0	28	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_724	mokradło				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Mokradło przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia nasycenia gruntu wodą. Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 1000 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_736		grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów						
OT_PTZO_A, OT_PTWZ_A						
Sposób pozyskania danych z BDOO						
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 1 000 000 z klasy OT_PTWZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 1 000 000						
Uwagi						
Znak graficzny						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	20	15	10	0	85	


Rozdział 9


Rzeźba terenu


§ 31. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 32. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_801		poziomica				
Źródło danych						
NMT						
Sposób pozyskania danych						
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii						
Uwagi						
Przyjmuje się 3 strefy wysokości, w których zachowane jest takie samo cięcie poziomicowe, zmniejszające się w kolejnych strefach: <ol style="list-style-type: none"> 1) od 0 do 250 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 25 m, 2) od 250 do 500 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 50 m, 3) powyżej 500 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 100 m, Linie poziomic rysuje się na znakach: <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granicy państwowej, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, - roślinności, - gruntu nieużytkowanego. 						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_806	urwisko, klif lub uskok				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym. Urwisko, klif lub uskok przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 10 m, a długość przekracza 5 km (10,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('N', 'W') AND wysokość > 2 AND Długość_linii >= 2000					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_819	punkt wysokościowy
Źródło danych	

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
<p>Punkty wysokościowe przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, wierzchołkach gór lub wzgórz.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także w obniżeniach terenu, w szczególności w dolinach większych rzek. Orientacyjna liczba punktów wysokościowych na mapie, wynosi w terenie górzystym 30 – 60, w terenie wyżynnym i młodoglacjalnym 20 – 40, a na pozostałych obszarach 10 – 20 na każdy dm².</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_820	punkt wysokościowy na dominującym wzniesieniu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia punktów wysokościowych na szczytach górskie i wzniesieniach o wysokości względnej większej niż 50 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.</p> <p>Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.</p>					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_821	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadłe do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 33. Redakcja nazw i opisów objaśniających powinna być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie nazwy lub opisu nie powinno wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy nie mogą zasłaniać żadnych sygnatur punktowych, a w miarę możliwości należy umieszczać je tak, aby nie zasłaniały innych ważnych elementów treści mapy,
- 3) nazwy miejscowości, małych jezior, wysp i rezerwatów przyrody opisuje się równolegle do równoleżników, najlepiej z prawej strony i nieco powyżej opisywanego obiektu (jeśli jest miejsce),
- 4) nazwy obiektów, w obrębie których nazwa ta mieści się swobodnie, umieszcza się wewnątrz ich zasięgów rozspacjowując ewentualnie napis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni oraz długości nazwy.
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,

- 6) nazwy należy wpisywać w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu można skracać ten określnik,
- 7) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy można go skracać, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 8) w szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 9) umieszcza się w zasadzie nazwy wszystkich przedstawionych na mapie jezior, najczęściej równoległe do równoleżników z wyjątkiem wydłużonych jezior, których nazwy rozmieszcza się wzdłuż ich osi. W nazwach małych jezior określnik fizjograficzny podaje się w formie skrótowej,
- 10) nazwy szczytów i przełęczy, o ile na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad szczytem lub sygnaturą przełęczy, a opis wysokości pod nimi.

§ 34. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOO					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach dróg krajowych i wojewódzkich umieszcza się ich numery zgodnie z aktualnymi ustaleniami władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Na znaku prostokąta przerywa się oznaczenia wszystkich elementów treści mapy. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Gdy brak miejsca można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
■	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

pismo	0	0	0	100	1
-------	---	---	---	-----	---

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0500_905	nazwa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszczamy obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, możliwie blisko tego centrum, ale jednocześnie tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Jeżeli miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość czcionki jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	

	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0500_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0

	wysokość pisma	4,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIĄŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0500_907	nazwa części miasta	
Źródło danych		
PRNG		
Sposób pozyskania danych		
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych		
Uwagi		
<p>Na mapie daje się nazwy wybranych dzielnic większych miast. Należy w pierwszym rzędzie umieszczać nazwy dużych, oddalonych od centrum dzielnic, a także innych dużych dzielnic, szczególnie tych, których nazwę można zmieścić na obszarze ich zabudowy. Nazwy dzielnic peryferyjnych mogą być umieszczone częściowo poza zabudową.</p> <p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p>		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.

MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0		
	wysokość pisma	4,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_909	nazwa wsi
Źródło danych	

PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Jeżeli wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne okreśniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy można umieścić jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne okreśniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek i młynów w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	3,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50
	wysokość pisma	2,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rytomoczdyła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25
	wysokość pisma	2,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej
	wysokość pisma	2,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	tak	


	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skrót jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1					
Uwagi					
Liczbę mieszkańców umieszcza się symetrycznie pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach, zaokrąglonej do pełnych tysięcy, gdy liczy ona powyżej 2500 mieszkańców. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Jeżeli siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)” Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma			Objaśnienie	
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow		liczba mieszkańców	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow		skrót jednostki administracyjnej	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					

nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisujemy nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i większych rezerwatów, przeważnie tych, które przedstawione są konturem. Jeżeli nazwa obszaru chronionego pochodzi od nazwy puszczy lub pasma górskiego, a zasięgi tych obszarów w zasadzie się pokrywają, wtedy umieszcza się tylko nazwę puszczy lub pasma górskiego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p style="text-align: center;">REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p style="text-align: center;"><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 5,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się, w miarę możliwości wszystkie nazwy obiektów wodnych (hydronimy).</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego.</p> <p>Jeżeli obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma powinna być dostosowana do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy rzek i strumieni oraz kanałów umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Jeśli rzeka opisana jest dużą czcionką, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazw tych nie należy rozspacjowywać.</p> <p>Nazwy cieków wodnych należy opisywać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, jeśli są one narysowane tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie na podstawie mapy początkowego odcinka rzeki, należy, w miarę możliwości, umieścić nazwę rzeki w pobliżu jej źródła.</p> <p>Wysokość pisma dla nazw cieków wodnych i rzek powinna być uzależniona od ich szerokości i uzgadniana z sąsiednimi arkuszami.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, należy na mapie umieszczać w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Rzeki, kanały i jeziora żeglowne wyróżnia się wpisując ich nazwy wersalikami.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne. Małe fragmenty obiektów</p>	

powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
W miarę możliwości umieszcza się nazwy rzek i kanałów o długości na mapie powyżej 4 cm. Nazwy rozmieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią). Na większych rzekach (powyżej 200 km długości) nazwy opisuje się co 12 – 18 cm, na mniejszych co 8 – 15 cm. Aby umożliwić określanie na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, jej nazwę umieszcza się w niewielkiej odległości od źródła. Wysokość pisma dla nazw rzek powinna być zależna od ich szerokości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład					
Rodzaj pisma					
		krój pisma	Cambria Match		
		wysokość pisma	2,3 – 4,2		
		pochylenie	tak		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	

Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, należy rozmieścić wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka, a nawet kilkanaście arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie należy powtarzać nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p><i>Rude Bagno</i></p> <p><i>Kobielowa Łąka</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 6,8	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy pasm i kompleksów górskich umieszcza się o ile pozwala na to miejsce. Nazwy rozmieszcza się wzdłuż lub równoległe do ich osi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>PIENINY</i></p> <p><i>GARB DZIKOWCA</i></p> <p><i>JAWORNIK</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3 – 7,0	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi (tzw. oronimy), z wyjątkiem nazw dużych form powierzchni ziemi, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.					
Nazwy szczytów gór i skał, jeśli na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad sygnaturą punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tą sygnaturą lub punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0500_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 0500_918.					
Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0500_921.					
Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					
Przy ustalaniu wysokości czcionki nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i wreszcie znaczenie turystyczne góry.					
Jeśli występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Rysy</i>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 3,0	
<i>Skała Pisana</i>			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
<i>Przełęcz Siodło</i>			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach.					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.					
Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Przykład		Rodzaj pisma			
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>		krój pisma	Century Gothic		
		wysokość pisma	1,9 – 4,9		
		pochylenie	nie		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład		Rodzaj pisma			
<p>Upały</p> <p>Sosnowy Ostrów</p> <p>Wyspa Płaków</p>		krój pisma	Century Gothic		
		wysokość pisma	1,9 – 3,0		
		pochylenie	nie		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opis wysokości poziomic ma na celu ułatwienie określenia ich wysokości. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku					

spadku terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150 7,5			krój pisma	Arial Narrow	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. Zasady opisu punktów wysokościowych i przełęczy podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków 0250_819, 0250_820, 0250_821.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma	Arial Narrow	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
nazwa					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się nazwy: - dużych zakładów przemysłowych, kopalni,					

- wybranych budynków użyteczności publicznej,
- wyróżniających się obiektów zabytkowych;
- stadionów, hal sportowych;
- parków, cmentarzy;
- mostów;
- stacji lub przystanków kolejowych;
- lotnisk;
- portów wodnych, przystani żeglugi;
- innych charakterystycznych obiektów mających nazwy własne.

Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy wymienionych kategorii obiektów stosuje się następujące kryteria:

- zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi;
- wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia);
- ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną;
- znaczenie orientacyjne obiektu.

Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie należy umieszczać nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.

Jeśli z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie należy dodatkowo umieścić skrót objaśniający.

Jeżeli opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to należy zastosować pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjować. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).

W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).

Nazwy dróg przebiegających poza obszarami miast opisuje się nad drogą.

Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Jeżeli stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy poprzedzając ją odpowiednio skrótem „St.” lub „P.”. Za stację węzłową uznaje się stację, od której linie kolejowe rozchodzą się przynajmniej w trzech kierunkach. Czcionkę odpowiadającą opisowi stacji węzłowej stosuje się również do opisu nazwy stacji końcowej, przy której liczba torów wskazuje na duży ruch kolejowy.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Przykład	Rodzaj pisma	
<i>Park Skaryszewski</i>	krój pisma	Arial
<i>Kop. Wujek</i>	wysokość pisma	1,9
<i>Most Północny</i>	pochylenie	tak
<i>Huta Batory</i>	pogrubienie	nie
<i>Wawel</i>	wersalik	nie
<i>Stad. Narodowy</i>		
<i>Łazienki Królewskie</i>		

Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 500 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 3° długości geograficznej i 2° szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.
 - b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 500 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 25 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 10 minut. Zaczernieniu podlega co drugi odcinek zaczynając od 10’;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;

- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
- 17) wyloty kolei;
- a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
 - b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;
- 18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;
- a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 1 000 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik określa

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2 . Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzaków, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, głąz lub grupa głązów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwają lub pomijają zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2


Drogi i obiekty z nimi związane


§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *droga, przeprawa, kompleks komunikacyjny, obiekty związane z komunikacją.*


§ 12. Uproszczeniu (poza obszarami górkimi) podlegają przede wszystkim drogi niższych kategorii. Generalizując przebieg dróg, należy zachować dłuższe (powyżej 5 km) prostoliniowe odcinki dróg. Na mapie powinna być zachowana prawidłowość, że z reguły, im wyższa kategoria drogi tym łagodniejsze są jej zakręty.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_101	autostrada
Klasa obiektów	
OT_OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_104	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego w budowie
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	

klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_109	droga krajowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_112	droga wojewódzka				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'W' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

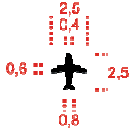
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_139_1	przeprawa promowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_139_2	przeprawa promowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku odcinka linii reprezentującej przeprawę promową.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub linii kolejowej w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_147	port lotniczy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'PrI'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Rozdział 3


Linie kolejowe i obiekty z nimi związane


§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*


§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_201	linia kolejowa zelektryfikowana				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_205	linia kolejowa niezelektryfikowana				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_210	linia kolejowa nieczynna
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	

Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_221	teren kolejowy lub portowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Tkl', 'Pwd') AND Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 500 m.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	20	0	0	77

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Rozdział 4


Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

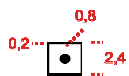
§ 17. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas:


- 1) wszystkie miasta,
- 2) wszystkie wsie – siedziby urzędów gminnych,
- 3) tereny zabudowy.

§ 18. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

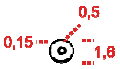
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_301	miejscowość ponad 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					

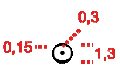
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_302	miescowosc 100 000 - 500 000 mieszkanców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 100 000 AND liczbaMieszkancow < 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_303	miescowosc 25 000 - 100 000 mieszkanców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 25 000 AND liczbaMieszkancow < 100 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	


kontur	0	0	0	100
--------	---	---	---	-----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_304	miejsowość 5000 – 25 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkancow >= 5000 AND liczbaMieszkancow < 25 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_305	miejsowość 1000 – 5000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkancow >= 1000 AND liczbaMieszkancow < 5000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_306	miejsowość poniżej 1000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					

Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ws' AND liczbaMieszkancow < 1000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_309	zabudowa mieszkaniowa lub handlowo - usługowa				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Wld', 'Jrd', 'Hnd', 'Inn') AND Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawiania obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 400 ha (4 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności: konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,5 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarpią, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,4 mm, pozostawia się odstęp między nimi. 					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	65	91	11	76

Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

§ 19. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z klasy *zabudowa*.

§ 20. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_401	teren przemysłowo – składowy				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pmg' AND Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	30	0	0	78

Rozdział 6

Granice

§ 21. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *park krajobrazowy*, *park narodowy*, *jednostka podziału administracyjnego*.

§ 22. W wypadku pokrywania się granic administracyjnych lub obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

§ 23. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_501	granica państwa				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pns'					
Uwagi					
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granicy państwa nie można umieścić wzdłuż osi rzeki, przylega ona do linii lub konturu cieku po stronie zewnętrznej terytorium państwa polskiego, a gdy przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi</p>					

znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:

- 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 1,1km (1,1 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 1,1km,
- 3) w przypadku, gdy ciek wodny przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku.

Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.

Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przelęczy i punktów wysokościowych.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_503	granica województwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Woj'	
Uwagi	
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 1,1 km (1,1 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 1,1 km lub ciek przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przelęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pow'					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek w wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciek w wodnego, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek w wodnego wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek w wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek w wodnego według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek w wodnego przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 700m (0,7 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość ciek w wodnego jest mniejsza niż 700 m lub ciek w wodnego przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek w wodnego. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek w wodnego, rysuje się ją po</p>					

tej stronie ciek, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.

W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek według poniższych zasad:


- 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 500m (0,5 mm na mapie),
- 2) w przypadku, gdy szerokość ciek jest mniejsza niż 500 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek.

Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.

Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.


W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.					
W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_509	granica parku krajobrazowego
Klasa obiektów	
OT_TCPK_A	

Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane


§ 24. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, woda powierzchniowa, kompleks komunikacyjny*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 25. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_602	powierzchnia morza				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pm'					
Uwagi					
Wyspy na morzu przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (0,5 mm ² na mapie). Obszar wyspy wypełnia się znakiem występującego na niej pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

1000_603	powierzchnia jeziora lub stawu				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 1 500 000					
Uwagi					
Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem stawów oddzielonych groblami, wówczas limit powierzchni dotyczy całego zespołu stawów.					
Wyspy na jeziorze przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (0,5 mm ² na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_607_1	rzeka żeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp'					
z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc > 500					
Uwagi					
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.					
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	100	35	0	20	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_607_2	rzeka żeglowna (symbol)																
Klasa obiektów																	
OT_SWRS_L																	
Sposób pozyskania danych z BDOO																	
statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc <= 500																	
Uwagi																	
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:																	
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 99,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 199,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 299,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>300,00 – 399,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>400,00 – 500,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 - 99,99	0,15	100,00 – 199,99	0,2	200,00 – 299,99	0,3	300,00 – 399,99	0,4	400,00 – 500,00	0,5		
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]																
0,00 - 99,99	0,15																
100,00 – 199,99	0,2																
200,00 – 299,99	0,3																
300,00 – 399,99	0,4																
400,00 – 500,00	0,5																
Na mapie uwzględnia się wszystkie cieki wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.																	
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.																	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]																	
																	
Barwa elementów znaku graficznego																	
	C	M	Y	K	Priorytet												
wypełnienie	100	35	0	20	67												


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_608_1	rzeka nieżeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc > 500					
Uwagi					
Na mapie uwzględnia się wszystkie cieki wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.					
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

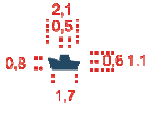
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	65	15	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
1000_608_2	rzeka niezeglowna (symbol)												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc <= 500													
Uwagi													
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku □ [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 99,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 199,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 299,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>300,00 – 399,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>400,00 – 500,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku □ [mm]	0,00 - 99,99	0,15	100,00 – 199,99	0,2	200,00 – 299,99	0,3	300,00 – 399,99	0,4	400,00 – 500,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku □ [mm]												
0,00 - 99,99	0,15												
100,00 – 199,99	0,2												
200,00 – 299,99	0,3												
300,00 – 399,99	0,4												
400,00 – 500,00	0,5												
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.													
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
													
Barwa elementów znaku graficznego													
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	65	15	0	0	67								

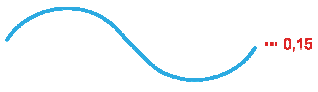
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_609	kanal żeglowny
Klasa obiektów	
OT_SWKN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
statusEksploatacji = 'Z'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_622	port morski przeladunkowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Hnd' AND lokalizacjaPortu = 'Mrs'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_625	przystań żeglugi pasażerskiej				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Woj'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na obszarze morza obok przystani.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--


1000_633	izobata				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

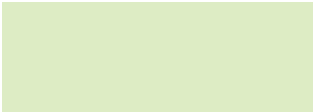
§ 26. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, mokradło, składowisko odpadów, wyrobisko i zwalowisko*.

§ 27. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'LZ' AND Pole_powierzchni >= 2 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość terenu leśnego wynosi 400 m (0,4 mm na mapie). Polany leśne wydziela się, jeśli ich powierzchnia jest większa niż 200 ha (2,0 mm ² na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_716	sad, plantacja lub ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni >= 2 000 000					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy sadami jest mniejsza niż 400 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego, wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy odległość między sadami jest mniejsza niż 400 m (0,4 mm na mapie), wtedy należy je łączyć, o ile pole powierzchni połączonych sadów jest większe niż 200 ha, a w obrębie przedstawionego na mapie kompleksu sadów zajmują one ponad 50% powierzchni.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_722	łąka lub pastwisko				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 3 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 1000 m (1,0 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	0	28	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_724	mokradło				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

<i>Pole_powierzchni</i> >= 15 000 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Mokradło przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia nasycenia gruntu wodą. Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 2000 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 3 000 000					
z klasy OT_PTZWZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 3 000 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	15	10	0	85


Rozdział 9


Rzeźba terenu

§ 28. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna*, *obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 29. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_801	poziomica				
Źródło danych					
NMT					

Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
Przyjmuje się 3 strefy wysokości, w których zachowane jest takie samo cięcie poziomicowe, zmniejszające się w kolejnych strefach: <ol style="list-style-type: none"> 1) od 0 do 300 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 50 m, 2) od 300 do 600 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 100 m, 3) powyżej 600 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 200 m. Linie poziomic rysuje się na znakach: <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granicy państwowej, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, - roślinności, - gruntu nieużytkowanego. 					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

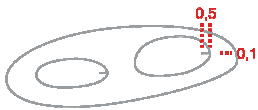
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Punkty wysokościowe przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, wierzchołkach gór lub wzgórz. Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także w obniżeniach terenu, w szczególności w dolinach większych rzek. Orientacyjna liczba punktów wysokościowych na mapie, wynosi w terenie górzystym 30 – 60, w terenie wyżynnym i młodogłacjalnym 20 – 40, a na pozostałych obszarach 10 – 20 na każdy dm ² .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_820	punkt wysokościowy na dominującym wzniesieniu				
Źródło danych					

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia punktów wysokościowych na szczytach górskie i wznieszeniach o wysokości względnej większej niż 100 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.					
Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomic w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomici zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 30. Redakcja nazw i opisów objaśniających powinna być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie nazwy lub opisu nie powinno wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy nie mogą zasłaniać żadnych sygnatur punktowych, a w miarę możliwości należy umieszczać je tak, aby nie zasłaniały innych ważnych elementów treści mapy,
- 3) nazwy miejscowości, małych jezior, wysp i rezerwatów przyrody opisuje się równolegle do równoleżników, najlepiej z prawej strony i nieco powyżej opisywanego obiektu (jeśli jest miejsce),
- 4) nazwy obiektów, w obrębie których nazwa ta mieści się swobodnie, umieszcza się wewnątrz ich zasięgów rozspacjowując ewentualnie napis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni oraz długości nazwy.
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy należy wpisywać w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu można skracać ten określnik,
- 7) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy można go skracać, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 8) w szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 9) umieszcza się w zasadzie nazwy wszystkich przedstawionych na mapie jezior, najczęściej równolegle do równoleżników z wyjątkiem wydłużonych jezior, których nazwy rozmieszcza się wzdłuż ich osi. W nazwach małych jezior określnik fizjograficzny podaje się w formie skrótowej,
- 10) nazwy szczytów i przełęczy, o ile na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad szczytem lub sygnaturą przełęczy, a opis wysokości pod nimi.

§ 31. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 32. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOO					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach dróg krajowych i wojewódzkich umieszcza się ich numery zgodnie z aktualnymi ustaleniami władz administracyjnych. Dodatkowo oznaczają się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Na znaku prostokąta przerywa się oznaczenia wszystkich elementów treści mapy. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Gdy brak miejsca można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
■			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszczamy obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, możliwie blisko tego centrum, ale jednocześnie tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza (np. KONIN - WSCH. i KONIN - ZACH.).					

Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.

W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.

Jeżeli miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość czcionki jak dla nazwy dodatkowej.

Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Nazwa główna	Rodzaj pisma		Liczba ludn w tys.		
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej		
	wysokość pisma	7,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0		
	wysokość pisma	6,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0		
	wysokość pisma	5,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	4,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
1000_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	

MOGIELNICA	pogrubienie	nie	5,00 i mniej		
	wersalik	tak			
	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
1000_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie daje się nazwy wybranych dzielnic większych miast. Należy w pierwszym rzędzie umieszczać nazwy dużych, oddalonych od centrum dzielnic, a także innych dużych dzielnic, szczególnie tych, których nazwę można zmieścić na obszarze ich zabudowy. Nazwy dzielnic peryferyjnych mogą być umieszczone częściowo poza zabudową.</p> <p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
	krój pisma	Arial Narrow	
wysokość pisma	4,0		
pochylenie	nie		
pogrubienie	tak		
wersalik	tak		
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_909	nazwa wsi				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Jeżeli wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy można umieścić jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek i młynów w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa główna	Rodzaj pisma			Liczna ludn. w tys.	


Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnówka	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydla	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1	

Uwagi					
<p>Liczbę mieszkańców umieszcza się symetrycznie pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach, zaokrąglonej do pełnych tysięcy, gdy liczy ona powyżej 1500 mieszkańców. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.</p> <p>Jeżeli siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)”.</p> <p>Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				Objaśnienie
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow			liczba mieszkańców
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow			skrót jednostki administracyjnej
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Opisujemy nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i większych rezerwatów, przeważnie tych, które przedstawione są konturem. Jeżeli nazwa obszaru chronionego pochodzi od nazwy puszczy lub pasma górskiego, a zasięgi tych obszarów w zasadzie się pokrywają, wtedy umieszcza się tylko nazwę puszczy lub pasma górskiego.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
<p>BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p>REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	1,9 – 5,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

pismo	76	7	90	0	1
-------	----	---	----	---	---

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się, w miarę możliwości wszystkie nazwy obiektów wodnych (hydronimy). Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego.</p> <p>Jeżeli obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma powinna być dostosowana do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy rzek i strumieni oraz kanałów umieszcza się równoległe do linii ciek (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Jeśli rzeka opisana jest dużą czcionką, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazw tych nie należy rozspacjowywać.</p> <p>Nazwy cieków wodnych należy opisywać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, jeśli są one narysowane tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie na podstawie mapy początkowego odcinka rzeki, należy, w miarę możliwości, umieścić nazwę rzeki w pobliżu jej źródła.</p> <p>Wysokość pisma dla nazw cieków wodnych i rzek powinna być uzależniona od ich szerokości i uzgadniana z sąsiednimi arkuszami.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, należy na mapie umieszczać w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Rzeki, kanały i jeziora żeglowne wyróżnia się wpisując ich nazwy wersalikami.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
W miarę możliwości umieszcza się nazwy rzek i kanałów o długości na mapie powyżej 4 cm. Nazwy rozmieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią). Na większych rzekach (powyżej 200 km długości) nazwy opisuje się co 15 – 20 cm, na mniejszych co 6 – 10 cm. Aby umożliwić określanie na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, jej nazwę umieszcza się w niewielkiej odległości od źródła. Wysokość pisma dla nazw rzek powinna być zależna od ich szerokości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, należy rozmieścić wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka, a nawet kilkanaście arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie należy powtarzać nazwy jednego ciągłego obszaru.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Puszcza Białowieska</i>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 6,8	

<i>Rude Bagno</i> <i>Kobielowa Łąka</i>		pochylenie		tak	
		pogrubienie		nie	
		wersalik		nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy pasm i kompleksów górskich umieszcza się o ile pozwala na to miejsce. Nazwy rozmieszcza się wzdłuż lub równoległe do ich osi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>PIENINY</i> <i>GARB DZIKOWCA</i> <i>JAWORNIK</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,3 – 7,0
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_921	nazwa góry, skały, szczytu, przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi (tzw. oronimy), z wyjątkiem nazw dużych form powierzchni ziemi, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał, jeśli na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad sygnaturą punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tą sygnaturą lub punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 1000_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 1000_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 1000_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					

Przy ustalaniu wysokości czcionki nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i wreszcie znaczenie turystyczne góry.

Jeśli występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład			Rodzaj pisma			
<p><i>Rysy</i></p> <p><i>Skala Pisana</i></p> <p><i>Przełęcz Siodło</i></p>	krój pisma		Arial			
	wysokość pisma		1,9 – 3,0			
	pochylenie		tak			
	pogrubienie		nie			
wersalik		nie				
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
1000_922	nazwa wyspy, półwyspu, przylądka na morzu					
Źródło danych						
PRNG						
Sposób pozyskania danych						
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych						
Uwagi						
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład			Rodzaj pisma			
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>	krój pisma		Century Gothic			
	wysokość pisma		1,9 – 4,9			
	pochylenie		nie			
	pogrubienie		nie			
	wersalik		tak			
krój pisma		Century Gothic				
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					

PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upały			krój pisma	Century Gothic	
Sosnowy Ostrów			wysokość pisma	1,9 – 3,0	
Wyspa Ptaków			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_924	opis wysokości poziomic, skarpy, głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opis wysokości poziomic ma na celu ułatwienie określenia ich wysokości. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma	Arial Narrow	
7,5			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. Zasady opisu punktów wysokościowych i przełęczy podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków 0250_819, 0250_820, 0250_821.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,5
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
nazwa					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się nazwy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dużych zakładów przemysłowych, kopalni, - wybranych budynków użyteczności publicznej, - wyróżniających się obiektów zabytkowych; - stadionów, hal sportowych; - parków, cmentarzy; - mostów; - stacji lub przystanków kolejowych; - lotnisk; - portów wodnych, przystani żegluga; - innych charakterystycznych obiektów mających nazwy własne. <p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy wymienionych kategorii obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi; 					

<p>- wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia);</p> <p>- ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną;</p> <p>- znaczenie orientacyjne obiektu.</p> <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie należy umieszczać nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Jeśli z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie należy dodatkowo umieścić skrót objaśniający.</p> <p>Jeżeli opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to należy zastosować pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjować. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazwy dróg przebiegających poza obszarami miast opisuje się nad drogą.</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Jeżeli stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy poprzedzając ją odpowiednio skrótem „St.” lub „P.”. Za stację węzłową uznaje się stację, od której linie kolejowe rozchodzą się przynajmniej w trzech kierunkach. Czcionkę odpowiadającą opisowi stacji węzłowej stosuje się również do opisu nazwy stacji końcowej, przy której liczba torów wskazuje na duży ruch kolejowy.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>			krój pisma	Arial	
<i>Kop. Wujek</i>			wysokość pisma	1,9	
<i>Most Północny</i>			pochylenie	tak	
<i>Huta Batory</i>			pogrubienie	nie	
<i>Wawel</i>			wersalik	nie	
<i>Stad. Narodowy</i>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 33. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 1 000 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 6° długości geograficznej i 4° szerokości geograficznej;

§ 34. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.

- b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
 - 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 1 000 000;
 - 5) kod kreskowy i ISBN;
 - 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
 - 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
 - 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
 - 9) skalę i podziałkę liniową;
 - 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukcji i wykorzystywania mapy;
 - 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
 - 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 50 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
 - 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 20 minut. Zaczernieniu podlega co drugi odcinek zaczynając od 20’;
 - 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
 - 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
 - 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
 - 17) wyloty kolei;
 - a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
 - b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznicę. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

- 18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;
- a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

